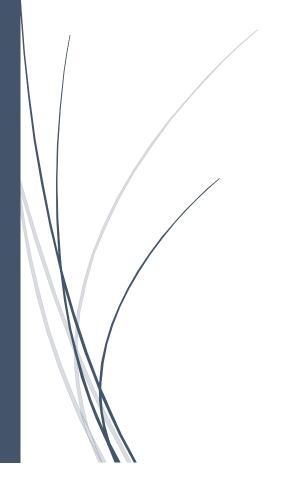
9-4-2024

Resolución del punto 20 para validar asistencia



Morla Francisco Leonel DNI:4234949 LU: TUV000760

- Especificación del problema: Dibujar sobre la extensión de un lienzo, rectángulos, respetando los espacios y utilizando el ciclo "for"
- Análisis:

Datos de Entrada:

rectBase, rectAltura, distancia: int

Datos de Salida:

Lienzo con color, rectángulos a color

Proceso:

Creación del lienzo

Leer base, altura, distancia

Ejecutar ciclo for para dibujar los rectángulos

Dibujar los rectángulos

Mostrar por pantalla los resultados

Fase de diseño:

•

Entidad que resuelve el problema: background (color de fondo), ciclo for(para dibujar los rectángulos), fill (para colorear los rectángulos)

Variables

rectBase, rectAltura, distancia

Nombre del algoritmo: sketch 20

Proceso del algoritmo:

- 1. Creación del lienzo, coloración
- 2. Leer base, altura, distancia
- 3. Ejecutar ciclo for para dibujar los rectángulos
- 4. Dibujar los rectángulos
- 5. Colorear rectángulos
- 6. Mostrar por pantalla los resultados

```
1 void setup() {
     size(440, 420); // Tamaño del lienzo
     background(230,230,200); // Color de fondo blanco
4 }
 6 void draw() {
     int rectBase = 40; // Ancho del rectángulo
     int rectAltura = 20; // Alto del rectángulo
     int distancia = 20; // Distancia entre rectángulos
10
     // Bucle para dibujar los rectángulos horizontalmente
11
12
     for (int x = 20; x + rectBase < width; x += rectBase + distancia) {</pre>
       // Bucle para dibujar los rectángulos verticalmente
13
14
       for (int y = 20; y + rectAltura < height; y += rectAltura + distancia) {
15
         // Dibujar rectángulo en la posición (x, y)
         rect(x, y, rectBase, rectAltura);
17
       }
18
19
     fill(255,0,0);
20 }
```