



9-4-2024

Resolución del punto 20 para validar asistencia

Morla Francisco Leonel
DNI:4234949
LU: TUV000760

- Especificación del problema: Dibujar sobre la extensión de un lienzo, rectángulos, respetando los espacios y utilizando el ciclo “for”
- Análisis:
 Datos de Entrada:
 rectBase, rectAltura, distancia: int
 Datos de Salida:
 Lienzo con color, rectángulos a color
 Proceso:
 Creación del lienzo
 Leer base, altura, distancia
 Ejecutar ciclo for para dibujar los rectángulos
 Dibujar los rectángulos
 Mostrar por pantalla los resultados
- Fase de diseño:
-

Entidad que resuelve el problema: background (color de fondo), ciclo for(para dibujar los rectángulos), fill (para colorear los rectángulos)

Variables

rectBase, rectAltura, distancia

Nombre del algoritmo: sketch 20

Proceso del algoritmo:

1. Creación del lienzo, coloración
2. Leer base, altura, distancia
3. Ejecutar ciclo for para dibujar los rectángulos
4. Dibujar los rectángulos
5. Colorear rectángulos
6. Mostrar por pantalla los resultados

```

1 void setup() {
2   size(440, 420); // Tamaño del lienzo
3   background(230,230,200); // Color de fondo blanco
4 }
5
6 void draw() {
7   int rectBase = 40; // Ancho del rectángulo
8   int rectAltura = 20; // Alto del rectángulo
9   int distancia = 20; // Distancia entre rectángulos
10
11   // Bucle para dibujar los rectángulos horizontalmente
12   for (int x = 20; x + rectBase < width; x += rectBase + distancia) {
13     // Bucle para dibujar los rectángulos verticalmente
14     for (int y = 20; y + rectAltura < height; y += rectAltura + distancia) {
15       // Dibujar rectángulo en la posición (x, y)
16       rect(x, y, rectBase, rectAltura);
17     }
18   }
19   fill(255,0,0);
20 }

```