# 3.- Criterios de comparación de las implementaciones.

## 3.1.- Criterio 1: Memoria RAM

Nombre: Tamaño Memoria RAM

Descripción: Este criterio reflejará la cantidad de memoria RAM disponible por las instancias.

Tipo de valor: Se indicará en GB la cantidad de memoria RAM.

## 3.2.- Criterio 2: Procesador

Nombre: Capacidad del Procesador

Descripción: En este criterio se especificará la capacidad de procesamiento de ambas instancias.

Tipo de valor: Deben indicarse la cantidad de Cores, y a qué velocidad de Reloj funcionan.

## 3.3.- Criterio 3: Almacenamiento

Nombre: Cantidad de almacenamiento

Descripción: Este criterio reflejará la cantidad el espacio disponible para alojar archivos en las instancias.

Tipo de valor: Se indicará el espacio total antes de realizar cualquier instalación en GB y si este almacenamiento es tipo SATA o SSD.

## 3.4.- Criterio 4: Velocidad de Reinicio

Nombre: Velocidad de Reinicio

Descripción: En este apartado debe figurar el tiempo que tarda el sistema en reiniciarse desde que se manda el comando de reinicio.

Tipo de valor: Se indicará en minutos.

## 3.5.- Criterio 5: Tiempo de creación

Nombre: Tiempo de Creación

Descripción: Con este criterio queremos reflejar el tiempo que se tarda desde que se da de alta una cuenta en las plataformas, hasta que podemos acceder a una instancia virtual ya creada.

Tipo de valor: Se indicará en horas

## 3.6.- Criterio 6: Velocidad de Respuesta

Nombre: Velocidad de Respuesta

Descripción: Este criterio indica el tiempo que tarda la instancia virtual en recibir una petición, procesarla y devolverla.

Tipo de valor: Se medirá en Milisegundos, se obtendrá realizando Ping a las direcciones IP de las instancias.

## 3.7.- Criterio 7: Ayudas al Arranque

Nombre: Ayudas al arranque

Descripción: Si existen en las plataformas, algún tipo de ayuda, manuales, o gadgets que repercutan en una mayor rapidez en la puesta en marcha del sistema Linux.

Tipo de valor: Se indicará mediante texto citando las ayudas encontradas y se asignará una nota de 1 a 10.