

Codigo A

martes, 15 de abril de 2025 10:19

CÓDIGO A

```
class padre{
    protected int dato;
    public void m(){
        System.out.println("método clase padre");
    }
}
class hijo extends padre{
    private int dato;
    public void m(){
        System.out.println("método clase hijo");
        super.dato = 10;
        dato = 20;
    }
    public void getData(){
        System.out.println(super.dato);
    }
    public void mostrar(){
        this.m();
        m();
        super.m();
    }
}
class test {
    public static void main(String[] args) {
        hijo h = new hijo();
        h.mostrar();
        h.getData();
    }
}
```

llama a la variable de la clase padre

"método clase hijo"

↳ dato = 10 (clase padre)
↳ dato = 20 (clase hijo)
10