



# SCRUM E AGILE

Treinamento: JavaScript, Node, React – E21

Instrutor: Ivan J. Borchardt

©2023

**Proway**

# LEAN – AGILE – SCRUM

**Lean**

**Agile**

**Scrum**

Filosofias	Agile, Lean
Frameworks	Scrum
Metodologias	Kanban, XP, TPS, etc
Ferramentas	Sprint, Boards, Testes, etc

Conceito Lean	Conceito Agile	Conceito Scrum
Filosofia de gestão inspirada em práticas e resultados do Sistema Toyota, caracteriza-se por uma estrutura de processo onde há uma tentativa de minimizar o risco e o desperdício enquanto maximiza o valor do cliente. LEAN é a base do AGILE. Pode ser perfeitamente aplicada a outras áreas.	Filosofia iterativa focada no tempo que permite construir um produto passo a passo (incrementalmente), entregando-o por peças menores.	Framework de desenvolvimento ágil ,iterativo e incremental (um conjunto de práticas, papéis, eventos, artefatos e regras são projetados para orientar a equipe na execução do projeto).

# LEAN – AGILE – SCRUM

Benefícios LEAN	Benefícios AGILE	Benefícios SCRUM
<ul style="list-style-type: none"><li>• Capacidade de eliminar desperdícios continuamente e resolver problemas de maneira sistemática. Isso implica repensar a maneira como se lidera, gerencia e desenvolve pessoas. É através do pleno engajamento das pessoas envolvidas com o trabalho que se consegue vislumbrar oportunidades de melhoria e ganhos sustentáveis.</li><li>• Torna o processo de desenvolvimento sustentável.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Capacidade de adaptação e mudança em qualquer etapa (dependendo do feedback, condições de mercado, obstáculos corporativos, etc) e para fornecer apenas produtos relevantes para o mercado.</li><li>• A Prioridade é satisfazer o cliente através da entrega mais rápida e contínua de valor.</li><li>• Torna o processo de desenvolvimento flexível.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Fornece estrutura, disciplina para o desenvolvimento ágil.</li><li>• Organiza projetos em torno de equipes pequenas como a forma mais eficaz de se trabalhar;</li><li>• <i>Sprints</i> de uma semana a um mês para criar uma força e tornar todos na equipe responsáveis;</li><li>• Reuniões breves diárias para manter o controle de tudo o que foi feito e dos desafios que inevitavelmente aparecem;</li><li>• Aprimoramento contínuo e produtos minimamente viáveis para obter <i>feedback</i> imediato dos consumidores, em vez de esperar até que o projeto tenha sido concluído;</li><li>• Os benefícios do SCRUM não se limitam a softwares e desenvolvimento de produtos, tendo adaptado a estratégia de sucesso para vários outros segmentos.</li><li>• Torna o processo de desenvolvimento otimizado, ao dividir o tempo, o produto e a organização.</li></ul>



SCRUM

# HISTÓRIA E CURIOSIDADES...

- Janeiro de 1986 - artigo "The New Product Development Game" ([Harvard Business Review](#), Takeuchi e Nonaka).
  - Um estilo de gerenciamento de produtos em empresas de fabricação de automóveis e produtos de consumo;
  - Perceberam que projetos usando equipes pequenas e multidisciplinares produziam os melhores resultados;
  - Associaram estas equipes altamente eficazes à formação Scrum do Rugby (importante - conceito de time).

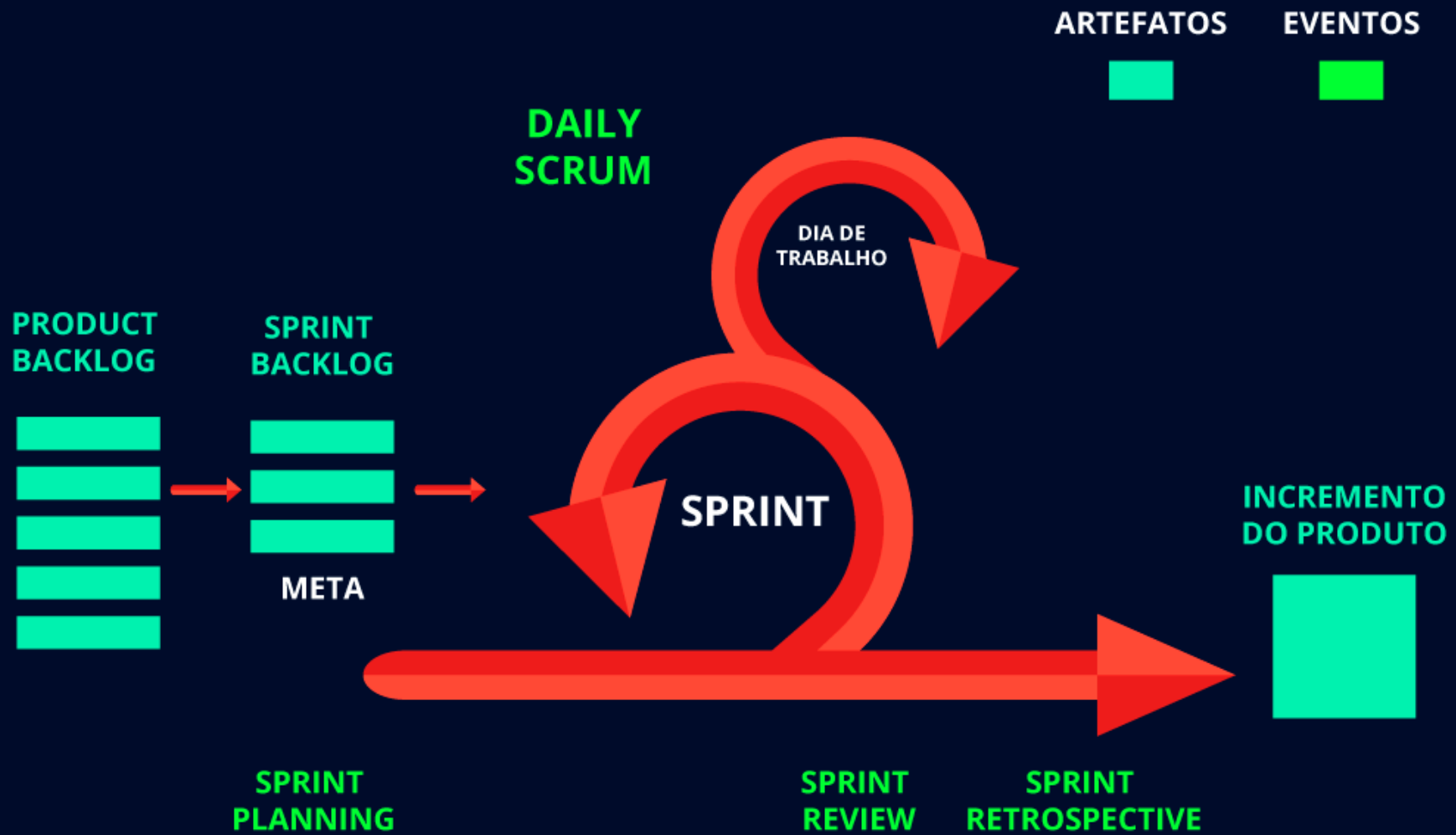


# HISTÓRIA E CURIOSIDADES...

- 1993 - Jeff Sutherland, John Scumniotales e Jeff McKenna – Conceberam, documentaram e implementaram o Scrum na empresa Easel Corporation.
- 1995 - Jeff Sutherland e Ken Schwaber fizeram a primeira apresentação do Scrum na conferência OOPSLA.
- Atualmente o documento Scrum é mantido por duas instituições:
  - Scrum.Org
  - Scrum Alliance

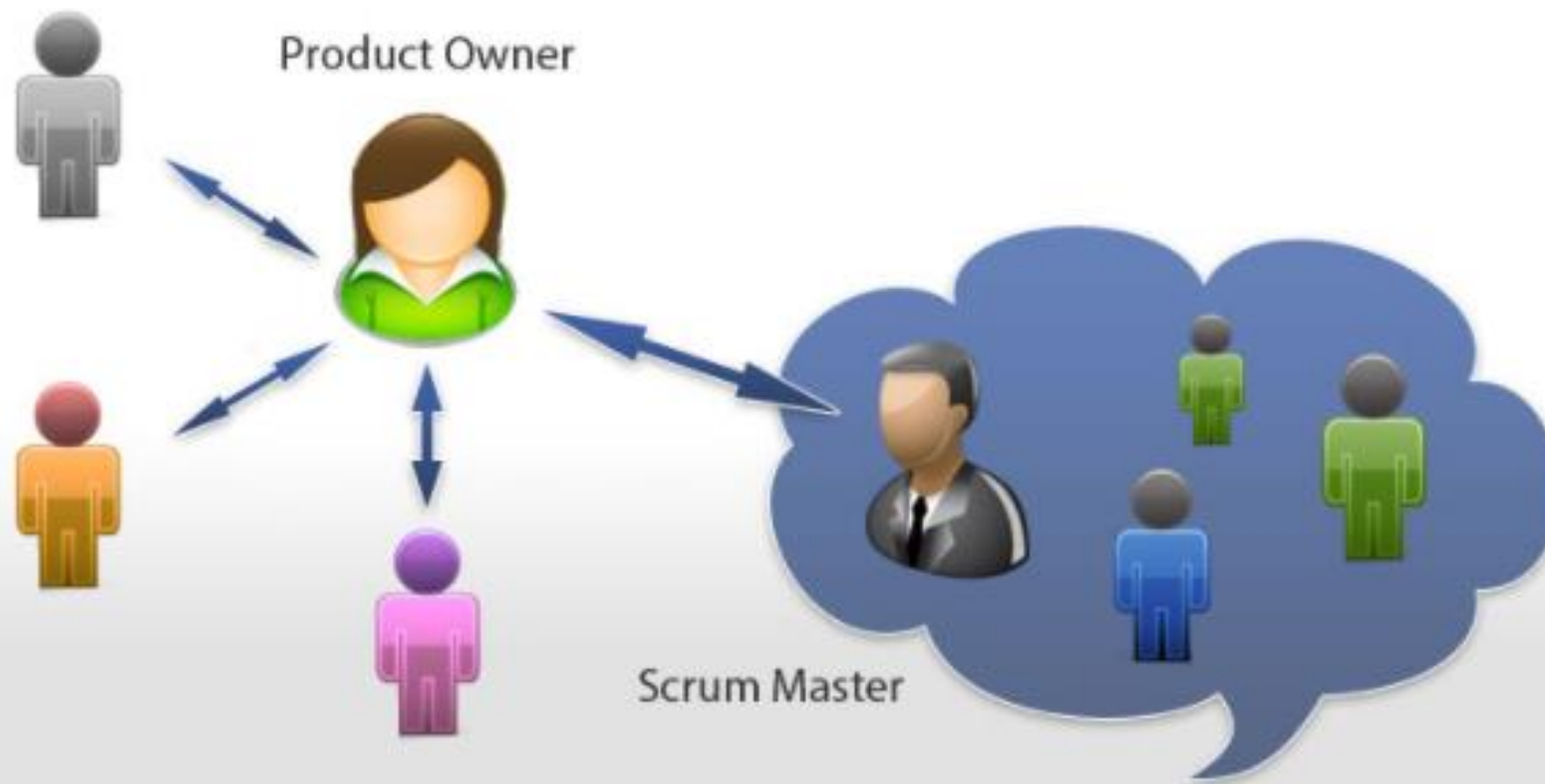
# Scrum







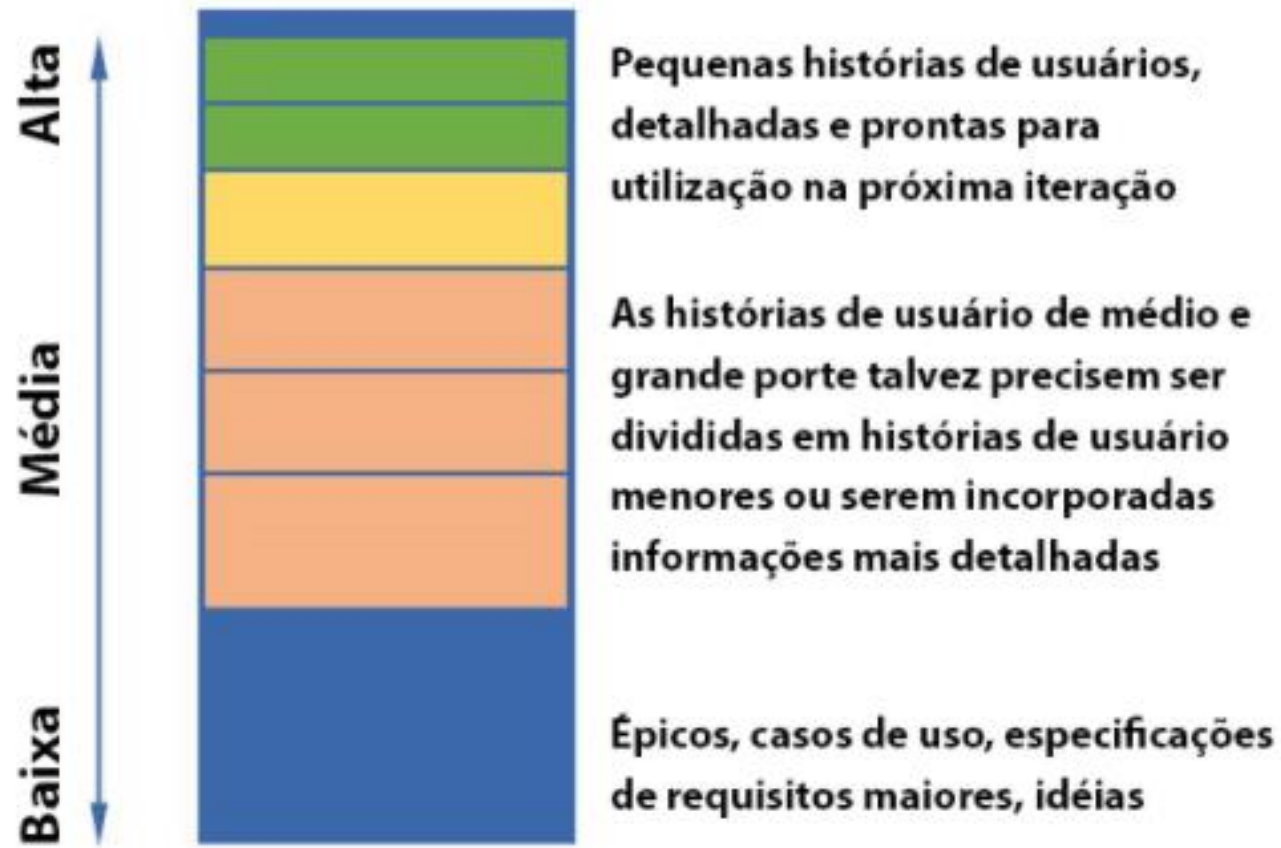
# PAPÉIS DO SCRUM...



# ARTEFATOS DO SCRUM

- Lista de Requisitos do Produto
- Lista de Requisitos do Sprint
- Incrementos

# LISTA DE REQUISITOS DO PRODUTO (PRODUCT BACKLOG)



## LISTA DE REQUISITOS DO PRODUTO (PRODUCT BACKLOG)

- Lista de requisitos do produto.
- Lista priorizada e ordenada.

# LISTA DE REQUISITOS DO PRODUTO (PRODUCT BACKLOG)

## Requisitos Funcionais vs. Requisitos Não Funcionais

# LISTA DE REQUISITOS DO PRODUTO (PRODUCT BACKLOG)

Requisitos Funcionais: De uma maneira geral, são funções do produto que podem ser descritas, **priorizadas e estimadas**.

\*\* Requisitos também são conhecidos no mundo ágil como histórias



# LISTA DE REQUISITOS DO PRODUTO (PRODUCT BACKLOG)

## HISTÓRIAS

Uma história, para ser considerada completa, precisa ser formada por essas três partes: **quem**, **o que** e **por que**.

Quem? (precisa)	O que? (precisa)	Por que? (precisa)
Como cliente	Eu posso reservar filmes pela Internet	Para poder retirá-los no <i>drive-thru</i> da loja
Como atendente	Eu posso obter a posição atualizada de um filme	Para informar o cliente sobre sua disponibilidade
Como gestor da Loja	Eu posso consultar informações sobre o histórico dos clientes	Para criar e oferecer promoções mais atraentes

# LISTA DE REQUISITOS DO PRODUTO (PRODUCT BACKLOG)

## HISTÓRIAS

Entretanto, não é uma receita de bolo. Podemos descrever requisitos de outras formas...

Reserva de filmes pela Internet  
(com retirada através do drive-thru da Loja)

Consulta a posição atualizada do acervo de filmes  
(atendimento presencial ou via telefone)

Consulta a informações sobre histórico de transações do cliente  
(criação e oferta de promoções)

# LISTA DE REQUISITOS DO PRODUTO (PRODUCT BACKLOG)

Requisitos Não Funcionais: São aspectos subjetivos relacionados à história.

**Exemplo:** consulta a posição atualizada do acervo de filmes com tempo de resposta satisfatório.

# LISTA DE REQUISITOS DO PRODUTO (PRODUCT BACKLOG)

- A dúvida usual neste tipo de requisito é: o que é tempo de resposta satisfatório? Trata-se de uma condição que pode gerar várias interpretações.
- Para resolver este problema é transformar um requisito não funcional, ou a parte não funcional do requisito, em algo funcional (objetivo).
- Para tanto, precisamos definir o que é “tempo de resposta satisfatório”.

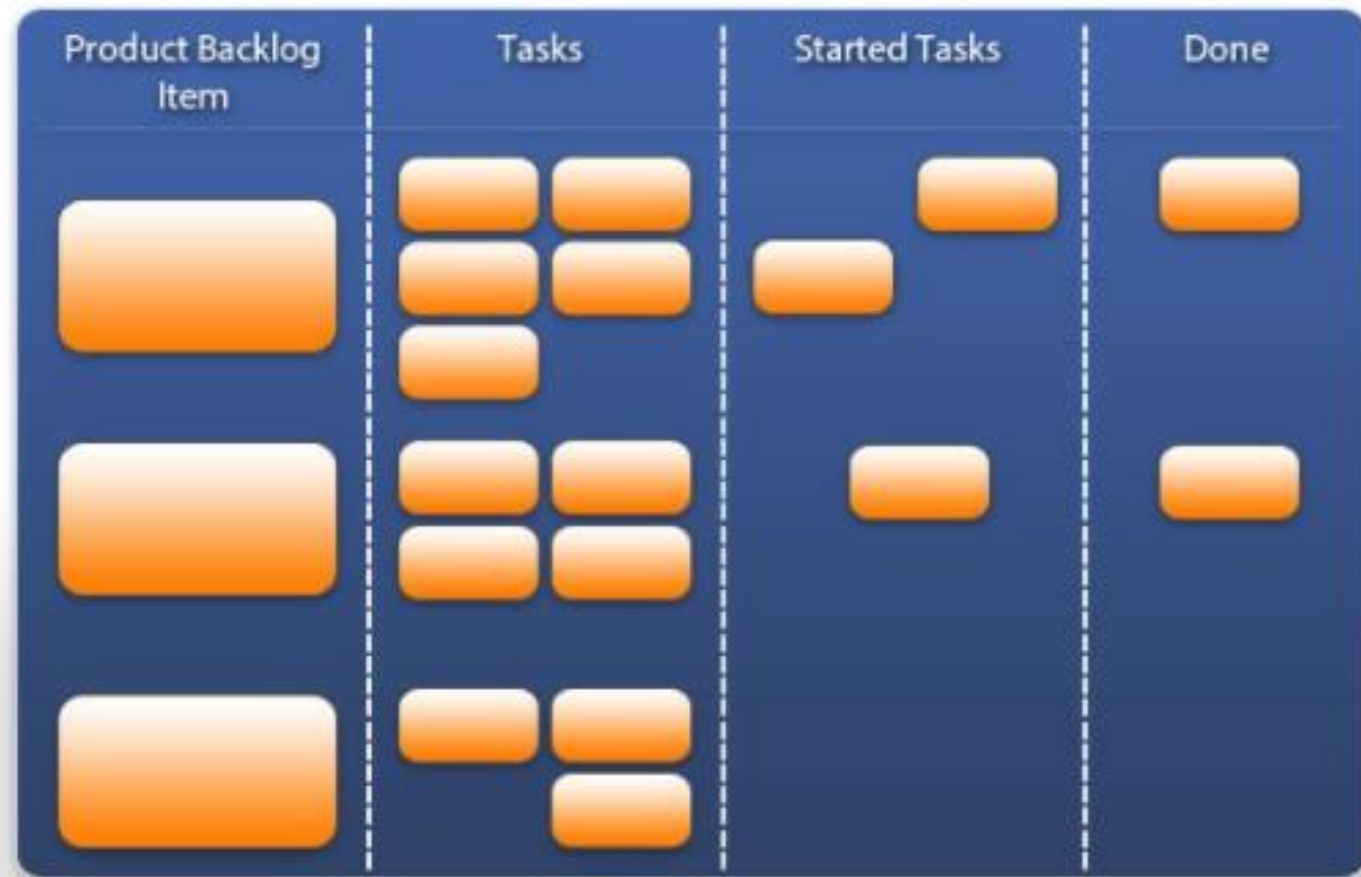
# LISTA DE REQUISITOS DO PRODUTO (PRODUCT BACKLOG)

## Critérios para o Product Backlog

Segundo o modelo INVEST, criado por Bill Wake, para um requisito fazer parte do Backlog do Produto, deve respeitar os seguintes critérios:

- **Ser independente**
- **Ser negociável**
- **Ser priorizado (Valuable)**
- **Ser estimado**
- **Ser pequeno (Small)**
- **Ser inspecionado (testable)**

# LISTA DE REQUISITOS DO SPRINT





# LISTA DE REQUISITOS DO SPRINT

- Todos os itens da lista de requisitos do Sprint devem ser desenvolvidos, testados, documentados e integrados afim de cumprir o compromisso.
- O Product Owner ajuda a equipe a criar a meta do Sprint durante a reunião de planejamento do Sprint.
- Somente a equipe de desenvolvimento pode alterar a lista de requisitos do Sprint durante sua execução.
- A lista de requisitos do Sprint mostra todas as tarefas e os seus status atuais.

# KANBAN E SCRUM...

- Kanban é um termo japonês que significa “cartão”. O sistema recebeu esse nome pela própria empresa que o desenvolveu, a Toyota.
- Ele nada mais é do que um sistema **ágil** e **visual** para controle de produção ou gestão de tarefas.

# KANBAN E SCRUM...

Exemplo simplificado de uso do kanban para desenvolvimento de um software de controle de empréstimos de uma biblioteca, utilizando Scrum.

## *Product Backlog*

Permitir o registro de empréstimos, devoluções e reservas.

Como um usuário, quero consultar a disponibilidade de um livro.

Como um funcionário da biblioteca, quero cadastrar novos livros e usuários

Permitir o cálculo de multa em caso de atrasos de devolução

Como um funcionário da biblioteca quero consultar pendências financeiras e lançar pagamentos feitos

# KANBAN E SCRUM...



## Ferramentas Kanban:

- Quadro Kanban
- Trello
- Jira
- Asana
- Mondey

# INCREMENTOS

- É o **artefato mais importante do Scrum!**
- A equipe de desenvolvimento produz um incremento potencialmente utilizável em cada Sprint.
- Esse incremento deve estar alinhado à **Definição de Conclusão** da equipe de desenvolvimento e deve ser aceito pelo Dono do Produto.

# EVENTOS DO SCRUM

## DURAÇÃO





# EVENTOS DO SCRUM

## DURAÇÃO

