#### Taller 3

Métodos Computacionales para Políticas Públicas - URosario

Entrega: viernes 22-feb-2019 11:59 PM

\*\*Francisco Monsalve\*\*

francisco.monsalve@urosario.edu.co

#### Instrucciones:

- Guarde una copia de este *Jupyter Notebook* en su computador, idealmente en una carpeta destinada al material del curso.
- Modifique el nombre del archivo del notebook, agregando al final un guión inferior y su nombre y apellido, separados estos últimos por otro guión inferior. Por ejemplo, mi notebook se llamaría: mcpp\_taller3\_santiago\_matallana
- Marque el *notebook* con su nombre y e-mail en el bloque verde arriba. Reemplace el texto " [Su nombre acá]" con su nombre y apellido. Similar para su e-mail.
- Desarrolle la totalidad del taller sobre este *notebook*, insertando las celdas que sea necesario debajo de cada pregunta. Haga buen uso de las celdas para código y de las celdas tipo *markdown* según el caso.
- Recuerde salvar periódicamente sus avances.
- Cuando termine el taller:
  - 1. Descárguelo en PDF.
  - 2. Suba los dos archivos (.pdf y .ipynb) a su repositorio en GitHub antes de la fecha y hora límites.

(El valor de cada ejercicio está en corchetes [] después del número de ejercicio.)

Antes de iniciar, por favor descarge el archivo 2019\_1\_mcpp\_taller\_3\_listas\_ejemplos.py del repositorio, guárdelo en la misma carpeta en la que está trabajando este taller y ejecútelo con el siguiente comando:

run 2019\_1\_mcpp\_taller\_3\_listas\_ejemplos.py

```
In [9]: run 2019_1_mcpp_taller_3_listas_ejemplos.py
In [2]: l0
Out[2]: []
In [3]: l1
Out[3]: [1, 'abc', 5.7, [1, 3, 5]]
In [4]: l2
Out[4]: [10, 11, 12, 13, 14, 15, 16]
```

Este archivo contiene tres listas (10, 11 y 12) que usará para las tareas de esta sección. Puede ver los valores de las listas simplemente escribiendo sus nombres y ejecutándolos en el Notebook. Inténtelo para verificar que 2019\_1\_mcpp\_taller\_3\_listas\_ejemplos.py quedó bien cargado. Debería ver:

```
In [1]: 10
Out[1]: []
```

```
In [2]: 11
Out[2]: [1, 'abc', 5.7, [1, 3, 5]]
In [3]: 12
Out[3]: [10, 11, 12, 13, 14, 15, 16]
```

Cree una lista que contenga los elementos 7, "xyz" y 2.7.

```
In [5]: list1 = ["xyz", 2.7]
list1
Out[5]: ['xyz', 2.7]
```

## 2. [1]

Halle la longitud de la lista 11.

```
In [6]: len(list1)
Out[6]: 2
```

## 3. [1]

Escriba expresiones para obtener el valor 5.7 de la lista 11 y para obtener el valor 5 a partir del cuarto elemento de 11.

```
In [7]: print(l1[2])
    print(l1[3][2])
```

```
5.7
5
```

Prediga qué ocurrirá si se evalúa la expresión 11[4] y luego pruébelo.

Error porque la 11 tiene hasta 3 elementos en su rango, no 4.

## 5. [1]

Prediga qué ocurrirá si se evalúa la expresión 12[-1] y luego pruébelo.

Muestra el último elemento de la lista I2, en este caso es 16

```
In [10]: [12[-1]
Out[10]: 16
```

# 6. [1]

Escriba una expresión para cambiar el valor 3 en el cuarto elemento de 11 a 15.0.

```
In [11]: l1=[1, 'abc', 5.7, [1, 3, 5]]
Out[11]: [1, 'abc', 5.7, [1, 3, 5]]
In [12]: l1[3][1] = 15.0
l1
Out[12]: [1, 'abc', 5.7, [1, 15.0, 5]]
```

Escriba una expresión para crear un "slice" que contenga del segundo al quinto elemento (inclusive) de la lista 12.

```
In [13]: [12[1:4]
Out[13]: [11, 12, 13]
```

## 8. [1]

Escriba una expresión para crear un "slice" que contenga los primeros tres elementos de la lista 12.

```
In [14]: [12[:3]
Out[14]: [10, 11, 12]
```

## 9. [1]

Escriba una expresión para crear un "slice" que contenga del segundo al último elemento de la lista 12.

```
In [15]: [12[2:]
Out[15]: [12, 13, 14, 15, 16]
```

Escriba un código para añadir cuatro elementos a la lista 10 usando la operación append y luego extraiga el tercer elemento (quítelo de la lista). ¿Cuántos "appends" debe hacer?

## 11. [1]

Cree una nueva lista nl concatenando la nueva versión de l0 con l1, y luego actualice un elemento cualquiera de nl. ¿Cambia alguna de las listas l0 o l1 al ejecutar los anteriores comandos?

```
In [18]: n1=[]
          n1
Out[18]: []
In [19]: | l0.append(l1)
          print(l0)
          ['e1', 'e2', 'e3', 'e4', [1, 'abc', 5.7, [1, 15.0, 5]]]
In [20]: n1=10
In [21]: n1[0]="e0"
          n1
Out[21]: ['e0', 'e2', 'e3', 'e4', [1, 'abc', 5.7, [1, 15.0, 5]]]
In [22]: print(l0)
          print (l1)
          #Cambia la lista de l0 al hacer el append y asignarla a n1
          ['e0', 'e2', 'e3', 'e4', [1, 'abc', 5.7, [1, 15.0, 5]]]
          [1, 'abc', 5.7, [1, 15.0, 5]]
          12. [2]
          Escriba un loop que compute una variable all pos cuyo valor sea True si todos los elementos de
          la lista 13 son positivos y False en otro caso.
In [23]: 13 = [1, -4, 5, 6, 1, 5]
          13
Out[23]: [1, -4, 5, 6, 1, 5]
In [24]: for x in l3:
              if x < 0:
```

```
all_pos = False
    break
    else:
        all_pos= True
print(all_pos)
```

False

In [ ]:

## 13. [2]

Escriba un código para crear una nueva lista que contenga solo los valores positivos de la lista 13.

```
In [25]: list_nueva = []

for x in l3:
    if x > 0:
        list_nueva.append(x)
print(list_nueva)

[1, 5, 6, 1, 5]
```

In [ ]:

# 14. [2]

Escriba un código que use append para crear una nueva lista nl en la que el i-ésimo elemento de nl tiene el valor True si el i-ésimo elemento de 13 tiene un valor positivo y Falso en otro caso.

```
n1_nueva

Out[26]: []

In [27]: for x in l3:
    if x > 0:
        valor=True
        n1_nueva.append(valor)
    else:
        valor=False
        n1_nueva.append(valor)

print(l3)
print(n1_nueva)

[1, -4, 5, 6, 1, 5]
[True, False, True, True, True]
In []:
```

#### 15. [3]

Escriba un código que use range, para crear una nueva lista nl en la que el i-ésimo elemento de nl es True si el i-ésimo elemento de 13 es positivo y False en otro caso.

Pista: Comience por crear una lista de longitud adecuada, con False en cada elemento.

```
n1_segunda[j] = False
print(n1_segunda)
```

[True, False, True, True, True, True]

#### 16. [4]

En clase construimos una lista con 10000 números aleatorios entre 0 y 9, a partir del siguiente código:

import random  $N = 10000 \text{ random\_numbers} = [] \text{ for i in range}(N): random\_numbers.append(random.randint}(0,9))$ 

Y creamos un "contador" que calcula la frecuencia de ocurrencia de cada número del 0 al 9, así:

count = [] for x in range(0,10): count.append(random\_numbers.count(x))

Cree un "contador" que haga lo mismo, pero sin hacer uso del método "count". (De hecho, sin usar método alguno.)

#### Pistas:

- Esto puede lograrse con un loop muy sencillo. Si su código es complejo, piense el problema de nuevo.
- Es muy útil iniciar con una lista "vacía" de 10 elementos. Es decir, una lista con 10 ceros.

```
len(lista)
Out[32]: 10
In [33]: for i in range(len(random numbers)):
             if (random numbers [i] == 0):
                 lista[0] = 1 + lista[0]
             elif (random numbers [i] == 1):
                 lista[1] = 1 + lista[1]
             elif (random numbers [i] == 2):
                 lista[2] = 1 + lista[2]
             elif (random numbers [i] == 3):
                 lista[3] = 1 + lista[3]
             elif (random numbers [i] == 4):
                 lista[4] = 1 + lista[4]
             elif (random numbers [i] == 5):
                 lista[5] = 1 + lista[5]
             elif (random numbers [i] == 6):
                 lista[6] = 1 + lista[6]
             elif (random numbers [i] == 7):
                 lista[7] = 1 + lista[7]
             elif (random numbers [i] == 8):
                 lista[8] = 1 + lista[8]
             elif (random numbers [i] == 9):
                 lista[9] = 1 + lista[9]
         print(lista)
         [1024, 999, 962, 1049, 940, 1017, 981, 996, 985, 1047]
In [ ]:
```