

Informe Técnico L2.2.



Proceso software de Gestión II.

Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Curso 2019 - 2020

Grupo de prácticas	66
Autores	Rol
Andrés Aguilar Alhama	Scrum Master
Alejandro González Martín	Director de proyecto
Francisco José Perejón Barrios	Equipo de desarrollo
Francisco José Quintela Vela	Equipo de desarrollo
Ramón Javier Morales Pacheco	Equipo de desarrollo

Contenido

1. Descripción y reparto de tareas.....	3
2. Logros.....	3
3. Dificultades y Conflictos.....	4
4. Timeline.....	5
5. Informe Técnico Extendido.	9
5.1. Logros.....	9
5.2. Dificultades y Conflictos.....	10
5.3. Timeline.....	12
5.4. Conclusión. Beneficios y desventajas de uso de ramificación.	15

1. Descripción y reparto de tareas.

En el apartado 2 del Sprint L2, se solicitaba realizar distintos cambios al código del proyecto. Los cambios solicitados fueron:

- Cambiar el color de los botones de la cabecera del sistema.
- Cambiar el color de fondo de la cabecera del sistema.
- Cambiar el mensaje de bienvenida.
- Añadir la funcionalidad de borrar una Mascota.
- Añadir internacionalización al Castellano.
- Cambiar color de fondo a la tabla de búsqueda de Propietarios.

Las tareas fueron asignadas teniendo en cuenta la dificultad de las mismas y especialidad de cada usuario del equipo. La tarea sobre la funcionalidad de borrado de Mascota necesitó ser desglosada en varias partes. La internacionalización recibió una revisión tras haber el Product Owner corregido un pequeño error en el Product Backlog. En definitiva el reparto de tareas ha sido:

- Ramón Javier Morales Pacheco. “cambiar color botones header. Rojo oscuro” y “Cambiar color de fondo de las cabeceras de tablas en las búsquedas de propietarios, Gris claro” y realiza las actas diarias.
- Francisco José Quintela Vela: “Cambiar mensaje de bienvenida”.
- Andrés Aguilar Alhama (SM): “Crear funcionalidad de borrado de mascotas de cada propietario”
- Francisco José Perejón: “cambiar color fondo cabecera, verde claro”.
- Alejandro González Martín: “Internacionalización al Castellano”.

2. Logros.

Vamos a establecer dos categorías para evaluar los logros conseguidos en el apartado 2 del Sprint L2, por un lado, los logros a nivel colectivo y por otro los logros a nivel personal.

- A nivel colectivo:
 - Reparto justo y equitativo de las tareas.
 - Buena coordinación del grupo.
 - Resolución de conflictos eficaz.
 - Uso de herramientas acorde con las necesidades del problema.
- A nivel personal:

- **Ramón Javier Morales Pacheco.**
 - Resolución de tareas asignadas: “cambiar color botones header. Rojo oscuro” y “Cambiar color de fondo de las cabeceras de tablas en las búsquedas de propietarios, Gris claro”. Se encarga de realizar con éxito todas las actas del sprint.
- **Francisco José Quintela Vela.**
 - Resolución de tareas asignadas: “Cambiar mensaje de bienvenida”.
- **Andrés Aguilar Alhama (SM).**
 - Resolución de tareas asignadas: “Crear funcionalidad de borrado de mascotas de cada propietario”
- **Francisco José Perejón.**
 - Resolución de tareas asignadas: “cambiar color fondo cabecera, verde claro”.
- **Alejandro González Martín.**
 - Resolución de tareas asignadas: “Incorporar lenguaje español”.

3. Dificultades y Conflictos.

Al igual que en el punto anterior, vamos a establecer dos categorías para evaluar las dificultades encontradas en el apartado 2 del Sprint L2, por un lado, las dificultades a nivel colectivo y por otro las dificultades a nivel personal.

- A nivel colectivo:

Hasta el momento no hemos tenido ninguna dificultad y/o conflicto que solventar a este nivel.

- A nivel personal:

- **Ramón Javier Morales Pacheco.**

Dificultades:

- Las dificultades encontradas han sido todas provocadas por la desactualización en lo referente a desarrollo de aplicaciones por parte del alumno. Proviene del curso puente de Ingeniero Técnico a Grado en Ingeniería y no ha cursado asignaturas como DP en las que se usa y se explotan entornos y lenguajes usados en esta asignatura.
- Adaptación a una nueva metodología de trabajo.
- Adaptación a un nuevo entorno de trabajo.

- Adaptación a un nuevo lenguaje de programación.

Soluciones:

- La solución a todos los problemas encontrados por el alumno se han encontrado realizando reuniones/consultas con los componentes del grupo, profesor y otros compañeros y autoformándose en la materia.

- **Francisco José Quintela Vela.**

No se detecta ninguna dificultad.

- **Andrés Aguilar Alhama (SM).**

Dificultades:

- Una pequeña dificultad a la hora de adaptarse a trabajar con Spring-boot.

Soluciones:

- Consultas con componentes de grupo y autoformación, se da por resuelta la dificultad.

- **Francisco José Perejón.**

Dificultades:

- Dificultad al inicio para comprender Spring-boot.

Soluciones:

- Consultas con componentes de grupo y autoformación, se da por resuelta la dificultad.

- **Alejandro González Martín.**

Dificultades:

- La única dificultad encontrada ha sido una pequeña duda sobre si a la hora de internacionalización, había que traducir toda la página o sólo el archivo messages.

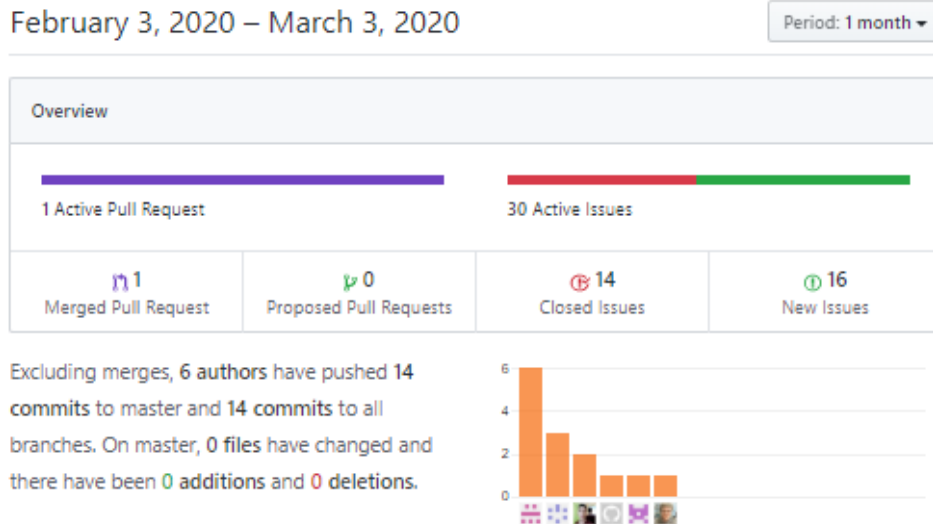
Soluciones:

- La duda has sido resuelta por el profesor en el segundo Stand-up en clase y nos aclaró que había que traducir toda la página.

4. Timeline.

En primer lugar, vamos a mostrar un resumen gráfico de lo realizado en el último mes en el que se puede ver el número de issues realizadas (14 closed issues) y las nuevas issues asignadas (16) así

como una gráfica con su asignación. Se establece como fecha de inicio de este sprint el día 17 de febrero de 2020.

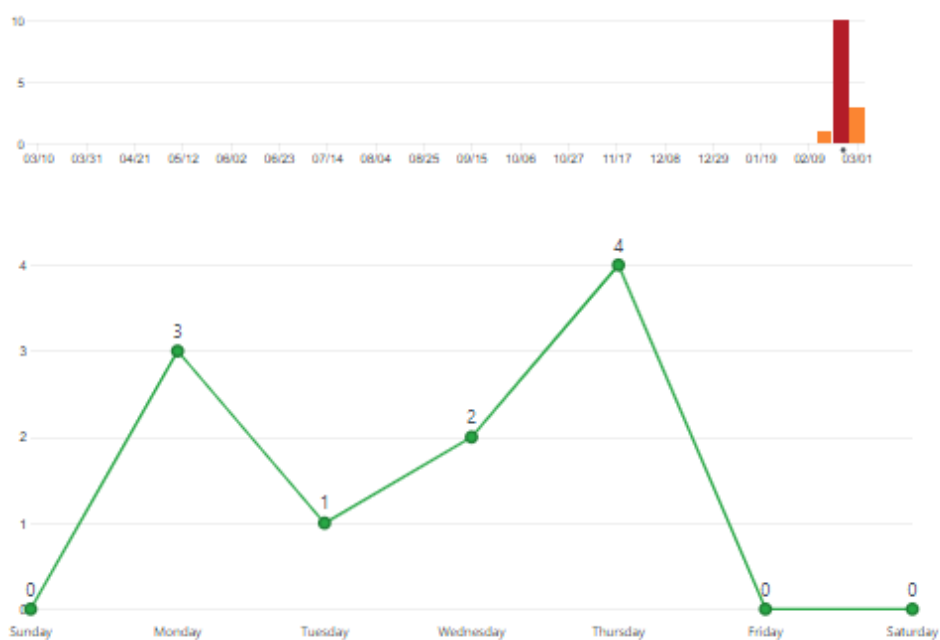


A continuación, se muestran de manera desglosada (semanas), la evolución en cuanto a commits realizados en lo que llevamos de sprint.

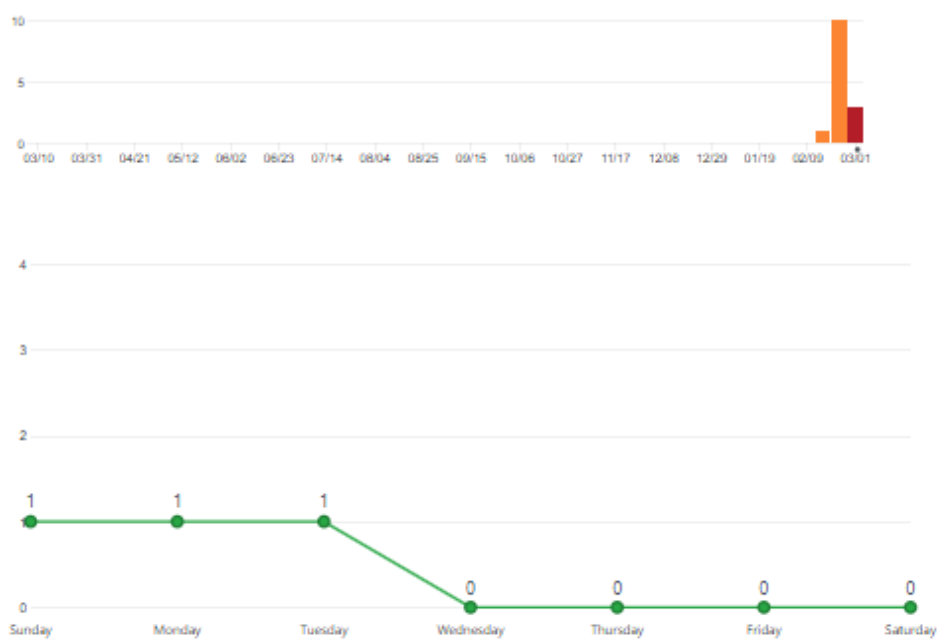
Semana 1: arranque del sprint por lo que el número de commits realizados es ínfimo, se dedica a tareas de planificación, asignación y valoración de tareas.



Semana 2: en este periodo se puede observar un número elevado de commits con respecto a otros periodos, en esta semana se llevan a cabo todas las tareas asignadas a los componentes del grupo.



Semana 3: en este periodo de tiempo se lleva a cabo algunas tareas fundamentalmente debido a alguna aclaración del Product Owner y referentes a las actas diarias.



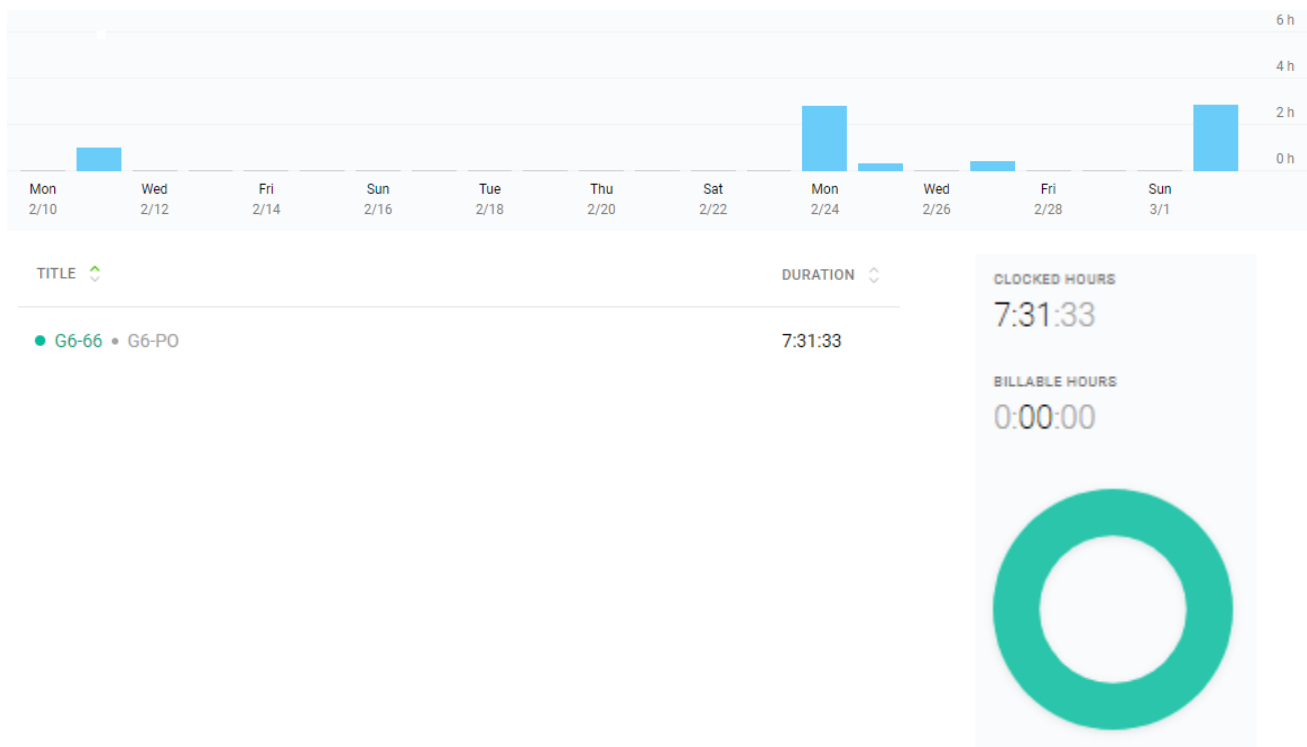
Horas imputadas según toggl.

Se muestra de forma resumida las horas invertidas según toggl en la elaboración de la L2.2 desde el día 10/02/2020 al 02/03/2020

No description	● G6-66 • T04 Pet Deletion • G6-PO	Andagualh	1:00:00	4:31 PM-5:31 PM 02/11/2020
T08 - Redactar acta de daily sprint (24-02-2020)	● G6-66 • Daily Stund-up minutes • G6-PO	Rammorpac	0:30:00	3:30 PM-4:00 PM 02/24/2020
No description	● G6-66 • Change welcome message • G6-PO	Fraquivel	1:00:00	3:52 PM-4:52 PM 02/24/2020
T02	● G6-66 • T02change color • G6-PO	Fraperbar	0:21:00	4:54 PM-5:15 PM 02/24/2020
T01 - Cambiar color de fondo botones header. Rojo Oscuro	● G6-66 • T01-Cambiar color botones header	Rammorpac	1:00:00	5:30 PM-6:30 PM 02/24/2020
T06 - Cambiar color de fondo de las cabeceras de las tablas en las busquedas de prop	● G6-66 • T06-C	Rammorpac	0:22:00	6:29 AM-6:51 AM 02/25/2020
T09 - Redactar acta de daily sprint (26-02-2020)	● G6-66 • Daily Stund-up minutes • G6-PO	Rammorpac	0:19:00	8:14 AM-8:33 AM 02/27/2020
Trabajo con entorno de desarrollo eclipse y Git	● G6-66 • A2.2.3.d Delete Veterinarian • G6-PO	Rammorpac	0:09:00	8:34 AM-8:43 AM 02/27/2020
Elaborar informe técnico y acta daily stund up	● G6-66 • A2.2.4. Technical Report L2.2 • G6-PO	Rammorpac	1:25:00	3:55 PM-5:20 PM 03/02/2020
Terminar internacionalización	● G6-66 • A2.2.2e Complete Internationalization • G6-PO	Alegonmar2	1:27:00	5:32 PM-6:59 PM 03/02/2020

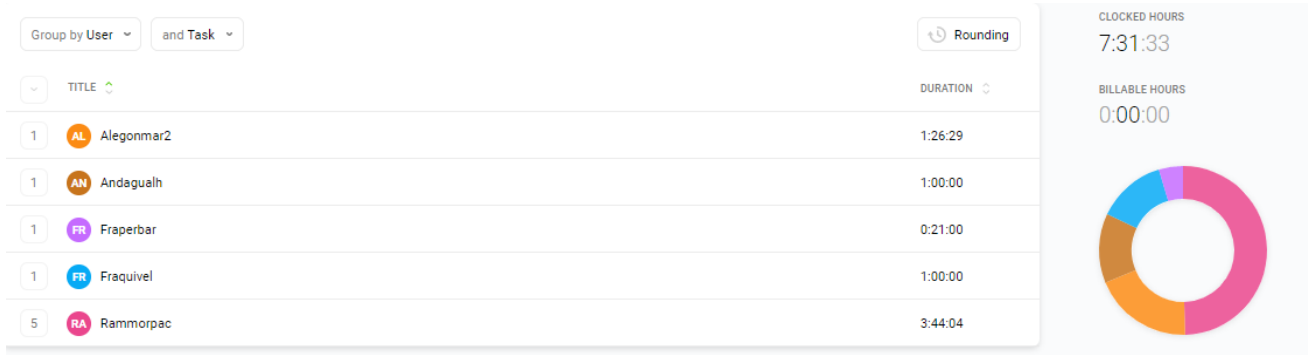
Del mismo modo procedemos a mostrar la información desde el punto de vista gráfico usando para ello las gráficas que nos suministrada por togg.

Gráfica resumida de actividad: se puede apreciar que las horas totales imputadas a esta parte del sprint han sido de 7:31:33 horas y que días han tenido actividad por parte del equipo.



Gráfica detallada por componentes del grupo. En esta gráfica se puede contemplar el tiempo empleado por cada componente del grupo para la realización de sus tareas. Se observa que hay un componente del grupo que abarca el 50% del tiempo (aproximadamente), eso es debido a las

dificultades encontradas por éste y que están explicadas, junto con sus soluciones, en el apartado 3 de este documento.



5. Informe Técnico Extendido.

Vamos a indicar en primer lugar la asignación del resto de tareas que forman parte del sprint, básicamente ha sido la siguiente:

- Ramón Javier Morales Pacheco. “Borrado de veterinarios”, esta tarea engloba la tarea de mostrar el detalle de los veterinarios para después incluir los botones de borrado y/o editado de veterinarios, también realiza las actas diarias, se encarga de organizar al grupo para la generación del informe técnico L.2.2 y su versión extendida.
- Francisco José Quintela Vela: “Cambiar el diseño y estilo de la plataforma” se encarga de dar un nuevo estilo a la plataforma y “Crear la función de Pet Hotel” funcionalidad encargada de permitir reservas a mascotas de propietarios entre dos fechas determinadas.
- Andrés Aguilar Alhama (SM): Como Scrum Master vela por que el sprint se realice según SCRUM, apoya a Francisco José Quintela Vela en la creación de la funcionalidad de Pet Hotel, realiza la tarea de “Editar veterinarios”, se encarga de dirigir la generación del informe técnico de gestión de la configuración.
- Francisco José Perejón: “Añadir veterinarios”, esta tarea pretende que se cree botón para añadir a un nuevo veterinario, apoya a Francisco José Quintela en el cambio de diseño de la plataforma, concretamente en lo referente al logotipo.
- Alejandro González Martín: “Borrado de propietarios”, esta tarea consiste en colocar un botón que permita eliminar los el usuario seleccionado. Realiza el acta del sprint review recopilando toda la información relevante del propio sprint review.

5.1. Logros.

En este caso vamos, Al igual que anteriormente, a establecer dos categorías para evaluar los logros conseguidos segunda parte Sprint L2, por un lado, los logros a nivel colectivo y por otro los logros a nivel personal.

- A nivel colectivo:
 - Reparto de tareas acorde con la necesidades del Sprint.

- Buena coordinación del grupo.
- Resolución de conflictos eficaz.
- Uso de herramientas acorde con las necesidades del problema.
- A nivel personal:
 - Las tareas asignadas se han realizado de forma satisfactoria por todos los componentes del grupo, en el apartado Dificultades y Conflictos se tratará en detalle las incidencias encontradas en el desarrollo de las tareas de forma individual.

5.2. Dificultades y Conflictos.

Al igual que en el punto anterior, vamos a establecer dos categorías para evaluar las dificultades encontradas en la segunda parte del Sprint L2, por un lado, las dificultades a nivel colectivo y por otro las dificultades a nivel personal.

- A nivel colectivo:

Dificultades:

- Podemos señalar como dificultad la coordinación del grupo debido fundamentalmente a la situación de alarma suscitada por el COVID-19 que hace que debamos trabajar desde casa (teletrabajo) y por lo tanto coordinarnos a distancia.

Soluciones:

- Este inconveniente se ha resuelto usando herramientas de comunicación grupales tanto a nivel de texto (Slack, whatsapp) como a nivel audiovisual (collaborare de enseñanza virtual, hangouts de google).

- A nivel personal:

- **Ramón Javier Morales Pacheco.**

Dificultades:

- Asimilación de modelo-vista-controlador.

Soluciones:

- Se han realizado consultas con los componentes del grupo, profesor y otros compañeros y se ha autoformado en la materia.

- **Francisco José Quintela Vela.**

Dificultades:

- Problema en el borrado de visitas.

Soluciones:

- Se detecta el error y se corrige usando para ello consultas en la web y con otros compañeros.

- **Andrés Aguilar Alhama (SM).**

Dificultades:

- Problemas con el reparto de tareas.

Soluciones:

- Consultas con componentes de grupo y llegar a un consenso, se da por resuelta la dificultad.

- **Francisco José Perejón.**

No se detecta ninguna dificultad.

- **Alejandro González Martín.**

Dificultades:

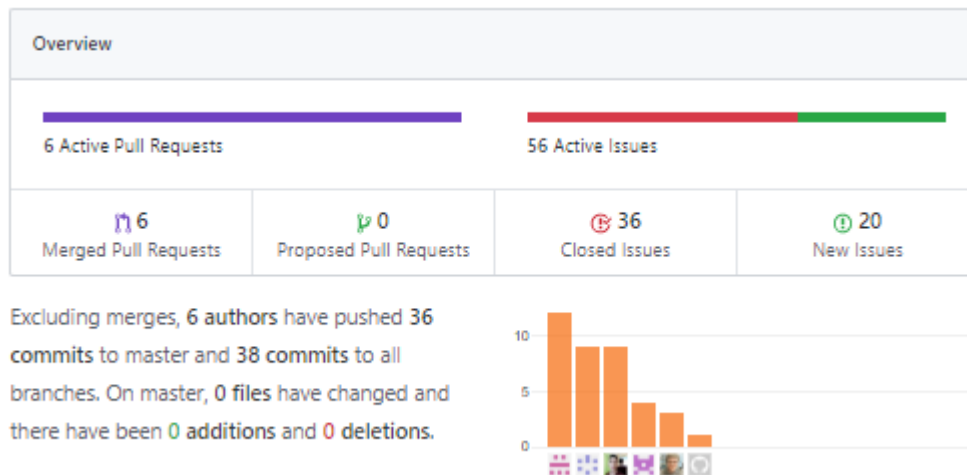
- Conflicto en la integración de su rama de característica (Borrado de propietarios) a la rama primaria.

Soluciones:

- Se analiza el conflicto y lo solución haciendo la integración sin problemas.

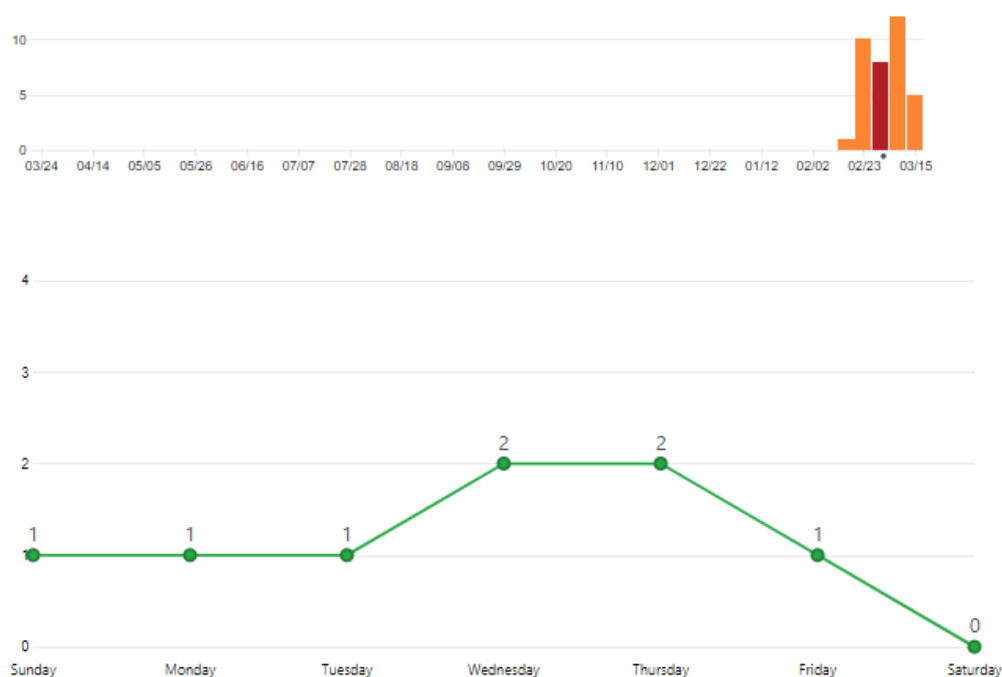
5.3. Timeline.

En primer lugar, vamos a mostrar un resumen gráfico de lo realizado en el periodo de tiempo desde 19/02/2020 al 19/03/2020 (Un mes natural). Se puede apreciar el número de issues realizadas (36 closed issues, de las que 14 son de la primera fase) y las nuevas creadas para el siguiente Sprint.

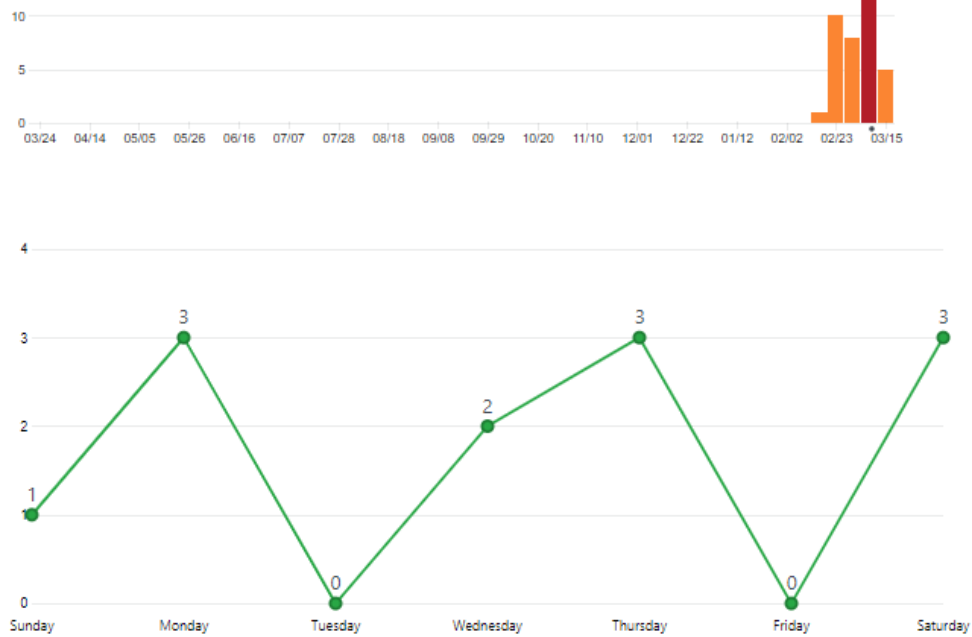


A continuación, se muestran de manera desglosada (semanas), la evolución en cuanto a commits realizados en lo que llevamos de sprint.

Semana 1 (03/03/2020 – 08/03/2020).



Semana 2 (10/03/2020 – 15/03/2020).



Semana 3 (10/03/2020 – 15/03/2020).



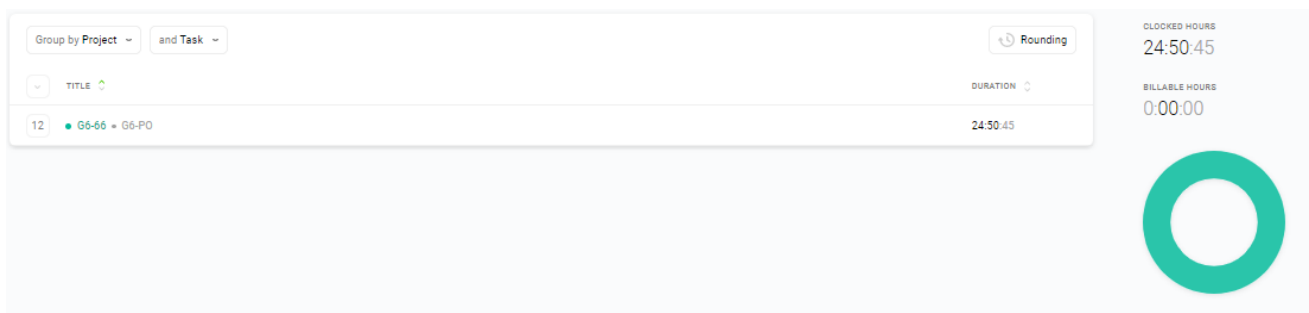
Se muestra de forma resumida las horas invertidas según toggl en la elaboración de la L2.2 desde el día 02/03/2020 al día 18/03/2020, concretamente es la continuación del apartado 4 (Time line de la primera fase del Sprint).

Elaborar informe técnico	G6-66 • A2.2.4. Technical Report L2.2 • G6-PO		Rammpac	0:57:46	7:10 AM-8:08 AM 03/04/2020
No description	G6-66 • A2.3.3b Change style • G6-PO		Fraquivel	4:00:00	12:00 PM-4:00 PM 03/04/2020
Redactar acta daily stund up 04/03/2020	G6-66 • Daily Stund-up minutes • G6-PO		Rammpac	0:00:37	6:31 AM-6:31 AM 03/05/2020
Redactar acta daily stund up 04/03/2020	G6-66 • Daily Stund-up minutes • G6-PO		Rammpac	0:11:20	6:31 AM-6:43 AM 03/05/2020
A2.2.3.d-Q4 Delete Veterinarian View	G6-66 • A2.2.3.d Delete Veterinarian • G6-PO		Rammpac	1:12:00	6:54 AM-8:06 AM 03/05/2020
A2.2.3.d-Q4 Delete Veterinarian View	G6-66 • A2.2.3.d Delete Veterinarian • G6-PO		Rammpac	3:00:00	6:00 PM-9:00 PM 03/05/2020
Veterinarian Creation	G6-66 • A2.2.3c veterinarian creation • G6-PO		Fraperbar	1:45:00	11:11 AM-12:56 PM 03/06/2020
No description	G6-66 • Management Configuration Report • G6-PO		Andaquaih	1:15:53	4:19 PM-5:35 PM 03/07/2020
No description	G6-66 • Editing Vet Implementation • G6-PO		Andaquaih	1:01:32	9:34 PM-10:36 PM 03/07/2020
G6-66 A2.3.3a-01 Pet Hotel Design Proposal	G6-66 • A2.3.3a-01 Pet Hotel Design Proposal • G6-PO		Fraquivel	6:30:00	10:30 AM-5:00 PM 03/08/2020
Veterinarian Creation	G6-66 • A2.2.3c veterinarian creation • G6-PO		Fraperbar	1:18:00	4:27 PM-5:45 PM 03/08/2020
Delete Owner	G6-66 • A2.2.3d Delete Owner • G6-PO		Aleqonmar2	0:33:25	10:26 PM-11:00 PM 03/08/2020
Delete Owner	G6-66 • A2.2.3d Delete Owner • G6-PO		Aleqonmar2	0:19:13	11:10 PM-11:29 PM 03/08/2020
No description	G6-66 • G6-PO		Andaquaih	0:00:04	3:57 PM-3:57 PM 03/09/2020
Dar formato documento gestión configuración	G6-66 • A2.2.4. Technical Report L2.2 • G6-PO	A2.2.4 Technical report - L2.2	Rammpac	0:00:00	8:17 AM-8:17 AM 03/16/2020
Dar formato documento gestión configuración	G6-66 • A2.2.4. Technical Report L2.2 • G6-PO	A2.2.4 Technical report - L2.2	Rammpac	0:41:51	8:18 AM-9:00 AM 03/16/2020
Elaborar informe técnico	G6-66 • A2.2.4. Technical Report L2.2 • G6-PO		Rammpac	0:40:28	8:12 AM-8:52 AM 03/17/2020
Elaborar informe técnico extendido	G6-66 • Extended Technical Report • G6-PO	Extended Technical Report	Rammpac	1:08:29	7:53 AM-9:01 AM 03/18/2020
No description	G6-66 • Complete Management Configuration Report • G6-PO		Andaquaih	0:15:07	5:12 PM-5:27 PM 03/18/2020

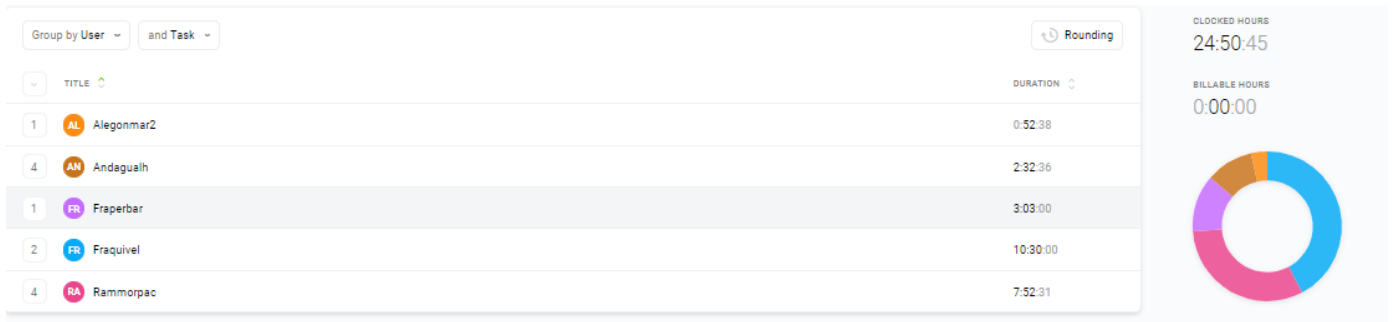
[Back to Top](#)

Procedemos a mostrar la información desde el punto de vista gráfico usando para ello las gráficas que nos suministrada por togg.

Gráfica resumida de actividad: se puede apreciar que las horas totales imputadas a esta parte del sprint han sido de 24:50:45 horas y que días han tenido actividad por parte del equipo.



Gráfica detallada por componentes del grupo. En esta gráfica se puede contemplar el tiempo empleado por cada componente del grupo para la realización de sus tareas.



5.4. Conclusión. Beneficios y desventajas de uso de ramificación.

Una vez finalizado el Sprint L2 hemos hecho análisis de este para sacar las conclusiones que se detallan a continuación.

▪ Trabajo en grupo:

Ha sido un trabajo coordinado, consensuado y, a nuestro punto de vista, eficiente. Se han resuelto todas las incidencias aparecidas de forma satisfactoria y se han realizado todas las tareas con éxito.

▪ SCRUM:

Se ha seguido la metodología correctamente usando los artefactos suministrados, haciendo uso de los roles con se indica, aplicando los Sprints como se aconseja y generando la documentación requerida.

▪ Ramificación:

En la segunda parte del Sprint L2 se nos requiere el uso de GitFlow para usar la estrategia de ramificación (Branching). Mostramos los beneficios y desventajas encontradas en este tipo de estrategia.

Beneficios:

- Acceso concurrente: todo el equipo puede para trabajar sobre un mismo proyecto de manera simultánea optimizando así los tiempos de entrega
- Mejora en los tiempos de entrega de proyectos.
- Generación de versiones de proyectos.
- Tratar de manera independiente las distintas “features” (características) asignadas a los componentes del grupo.

Desventajas:

- Hacer mal uso de las ramas creadas: debido a un error (involuntario) se puede dar el caso de integrar una rama de manera incorrecta y/o eliminar cambios hechos anteriormente. Se debe tener los conocimientos necesarios

para evitar estas situaciones y llevar a cabo siempre una rutina a la hora de trabajar con la rama actual y actualizada. La coordinación este aspecto es fundamental.

- Coordinación y sincronización de determinadas tareas: a veces se depende de que un compañero haya acabado una tarea y la haya integrado (merge) para poder finalizar las tareas de otros compañeros. Por ejemplo si hay una tarea que es de mostrar detalles de veterinarios, esta debe estar hecha antes de implementar las tareas relacionadas con los veterinarios (botón de borrar, editar...). Aunque se puede implementar y dejar pendiente la inclusión de los botones no se puede dar por finalizada la tarea en cuestión.
- Resolución de conflictos generados por la integración de ramas: más que una desventaja es una realidad que puede pasar, en estos casos depende de la agilidad técnica y experiencia del programador para la resolución de estos conflictos.