	• Conclusión de los métodos de clasificación aplicados a los problema: Analizar cuál de las herramientas de clasificación utilizadas es la mejor para el problema del planteado.  Infarto de Miocardio (IM):  El Infarto de Miocardio (IM) es uno de los problemas más desafiantes de la medicina moderna. El infarto agudo de miocardio se asocia con una alta mortalidad en el primer año posterior al mismo. La incidencia de IM sigue siendo alta en todos los países. Esto es especialmente cie para la población urbana de países altamente desarrollados, que está expuesta a factores de estrés crónico, nutrición irregular y no siempre equilibrada. El curso de la enfermedad en pacientes con infarto de miocardio es diferente. El IM puede ocurrir sin complicaciones o con complicaciones que no empeoran el pronóstico a largo plazo. Al mismo tiempo, aproximadamente la mitad de los pacientes en los períodos agudo y subagudo tienen complicaciones que conducen al empeoramiento de la enfermedad e incluso a la muerte. Incluso un especialista
1]:	experimentado no siempre puede prever el desarrollo de estas complicaciones. En este sentido, la predicción de las complicaciones del infarto de miocardio para llevar a cabo oportunamente las medidas preventivas necesarias es una tarea importante.  From matplotlib import pyplot as plt import pandas as pd import numpy as np import scipy.stats from sklearn.linear_model import LinearRegression from sklearn.neighbors import KNeighborsClassifier from sklearn.neighbors import KNeighborsClassifier from sklearn.model_selection import train_test_split from sklearn.model_selection import cross_val_score from sklearn.model_selection import accuracy_score from sklearn import ensemble from sklearn import ensemble
]:	<pre>%matplotlib inline  from google.colab import drive drive.mount('/content/drive')  import os os.chdir('/content/drive/My Drive/')</pre>
	Combinación de clasificadores:  El ensemble learning es una estrategia en la que se utiliza un grupo de modelos para resolver un problema mediante la combinación estratégica de diversos modelos de aprendizaje automático en un sólo modelo predictivo.  En general, los métodos de ensemble se utilizan principalmente para mejorar la precisión del rendimiento general de un modelo y combinar varios modelos diferentes, también conocidos como aprendices básicos, para predecir los resultados, en lugar de utilizar un sólo modelo.
	¿Por qué entrenamos tantos clasificadores diferentes en lugar de uno solo? Bueno, el uso de varios modelos para predecir el resultado final en realidad reduce la probabilidad de sopesar las decisiones tomadas por modelos deficientes (sobreentrenados, no debidamente ajustados cuanto más diversos sean estos aprendices básicos, más poderoso será el modelo final.  Una vez llegados a este punto, podemos dividir los ensembles en cuatro categorías:  1. Bagging: El bagging se utiliza principalmente para reducir la variación en un modelo. Un ejemplo simple de bagging es el algoritmo Random Forest.  2. Boosting: El boosting se utiliza principalmente para reducir el sesgo en un modelo. Ejemplos de algoritmos de impulso son Ada-Boost, XGBoost, árboles de decisión mejorados por gradiente, etc.  3. Stacking: el stacking se utiliza principalmente para aumentar la precisión de predicción de un modelo.
	<ul> <li>4. Cascading: esta clase de modelos son muy precisos. La conexión en cascada se usa principalmente en escenarios en los que no puede permitirse cometer un error. Por ejemplo, una técnica en cascada se usa principalmente para detectar transacciones fraudulentas con tarje de crédito.</li> <li>Datos:</li> <li>La base de datos original consta de 1700 pacientes con 124 variables registradas. Existen valores faltantes y outlayers. En esta base de datos original, las columnas 2-112 son los descriptores o variables para predecir posibles complicaciones o respuestas que están en las columnas 113-124. La descripción detallada y los datos están disponibles en el siguiente enlace.</li> </ul>
]: ]:	Es una base de datos lista para trabajar. Debeís cargar una base de datos llamada Ml_database_final.csv. Los valores faltantes ya están imputados y los outliers han sido eliminados e imputados. Igualmente las variables han sido reducidas a las más relevantes teniendo en cuenta outcome que será ZSN_A. Es una variable categórica Significa la presencia de Insuficiencia Cardíaca (IC) crónica en la anamnesis.  datos = pd.read_csv('MI_database_final-1.csv')  datos.head()  ID L_BLOOD AGE ALT_BLOOD K_BLOOD ROE S_AD_ORIT AST_BLOOD Na_BLOOD TIME_B_S GIPER_Na_ritm_ecg_p_04_ fibr_ter_03_GT_POST_fibr_ter_06_ np09_zab_leg_04_n_r_ecg_p_05_ZSN_A
	0         1         8.0         77.0         0.38         4.7         16.0         180.0         0.22         138.0         4.0          0.0         0.
]:	Para poder probar varios modelos, primero vamos a dividir el dataset entre train y test. El outcome es ZSN_A.  # Fijamos una semilla seed = 13  # Dividimos nuestro dataframe en X e y para separar la variable objetivo del resto X = datos.drop('ZSN_A', axis=1)
	<pre>y= datos[['ZSN_A']]  # Realizamos la división en subconjuntos de prueba y test con random_state=13 # (la seed) asignando el 40% al subconjunto de prueba (test) dejando así el 60% # restante para el conjunto de entrenamiento (train) X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y, test_size=0.4,</pre>
	print('Dimensiones de X_test: {}'.format(y_train.shape)) print('Dimensiones de X_test: {}'.format(X_test.shape)) print('Dimensiones de y_test: {}'.format(y_test.shape))  Dimensiones de X_train: (1020, 103) Dimensiones de y_train: (1020, 1) Dimensiones de X_test: (680, 103) Dimensiones de y_test: (680, 103) Dimensiones de y_test: (680, 1)  Combinación paralela de clasificadores:
]:	Árboles de decisión:  Para poder comparar el aumento de rendimiento obtenido a medida que vamos aplicando técnicas nuevas, utilizaremos como baseline un simple árbol de decisión.  # Definimos el árbol de decisión con profundidad máxima de 3 níveles arbol = DecisionTreeClassifier(max_depth=3, random_state=seed)
	# Evaluamos el árbol de decisión con validación cruzada en el # subconjunto de entrenamiento aplicando 5 conjuntos (parámetro cv) validacion_cruzada = cross_val_score(arbol, X_train, y_train, cv=5,
	# Entrenamos el modelo (árbol de decisión) en el subconjunto de # entrenamiento completo arbol.fit(X_train, y_train)  # Hacemos predicciones en el subconjunto de prueba predicciones_arbol = arbol.predict(X_test)  # Evaluar el rendimiento en el conjunto de prueba precision_arbol = accuracy_score(y_test, predicciones_arbol) print("\nPrecisión en el Conjunto de Prueba: {}".format(precision_arbol))
	Precisiones con validación cruzada: [0.91176471 0.90196078 0.90196078 0.89705882 0.89705882]  Precisión promedio: 0.9019607843137255  Precisión en el Conjunto de Prueba: 0.8735294117647059  Hemos obtenido buenas precisiones en la validación curzada con el subconjunto de entrenamiento, en cada iteración por separado el resultado ha oscilado en torno al 90% (que ha sido la precisión promedio obtenida en este caso), entre la mejor iteración y la peor, sólo ha habido diferencia de un 1.3% para la precisión aproximadamente.
	En cuanto al subconjunto de prueba, la precisión obtenida en la validación final ha sido del 87%, lo cual solo difiere en un 3% respecto al resultado obtenido para el subconjunto de entrenamiento.  En general hemos obtenido resultados bastante buenos.  Bagging:  La idea central del bagging es usar réplicas del conjunto de datos original y usarlas para entrenar diferentes clasificadores.
]:	Crearemos subconjuntos muestreando aleatoriamente un montón de puntos del conjunto de datos de entrenamiento con reemplazo.  Ahora entrenaremos clasificadores individuales en cada uno de estos subconjuntos bootstrap.  Cada uno de estos clasificadores base predecirá la etiqueta de clase para un problema dado. Aquí es donde combinamos las predicciones de todos los modelos base. Esta parte se llama etapa de agregación. Es por eso que encontraréis los ensembles bagging por el nombre de ensembles de agregación.  # Importamos la función RandomForestClassifier de sklearn from sklearn ensemble import RandomForestClassifier
	# Primero debemos convertir las variables outcome de los subconjuntos de # entrenamiento y prueba en arrays de una dimensión antes de poder entrenar # el modelo Random Forest, de lo contrario obtendremos un warning indeseado y_train_array = y_train['ZSN_A'].to_numpy() y_test_array = y_test['ZSN_A'].to_numpy()  # Definimos el Random Forest con 20 árboles y profundidad máxima de 3 niveles # manteniendo la seed de apartados anteriores
	bosque = RandomForestClassifier(n_estimators=20, max_depth=3, random_state=seed)  # Evaluamos el Random Forest con validación cruzada en el  # subconjunto de entrenamiento  validacion_cruzada_bosque = cross_val_score(bosque, X_train, y_train_array,
	.format(validacion_cruzada_bosque)) print("\nPrecisión promedio: {}".format(validacion_cruzada_bosque.mean()))  # Entrenamos el modelo Random Forest en el subconjunto de entrenamiento completo bosque.fit(X_train, y_train_array)  # Hacemos las predicciones sobre el conjunto de prueba bosque_predicciones = bosque.predict(X_test)  # Evaluamos la precisión de nuestro modelo en el subconjunto de prueba
	bosque_precision = accuracy_score(y_test_array, bosque_predicciones) print("\nPrecisión en el subconjunto de prueba para Random Forest: {}"
	Vemos que el método Random Forest, al promediar los resultados entre varios modelos de árbol simple, obtiene resultados más consistentes entre cada iteración. Esto lo vemos ya que en cada iteración la precisión es siempre 90% con una variación muy pequeña (por debajo de orden de los decimales).  En cuanto al resultado obtenido para el subconjunto de prueba, tenemos una precisión del 88% (lo cual sólo difiere en un 2% de la precisión obtenida para el subconjunto de entrenamiento).  Hemos obtenido resultados bastante buenos como era de esperar, ya que en el modelo de árbol de decisión simple tuvimos un resultado similar, en esta ocasión, mejorando la precisión en un 1%.  Boosting:
	El boosting se utiliza para convertir a los clasificadores de base débil en fuertes. Los clasificadores débiles generalmente tienen una correlación muy débil con las etiquetas de clase verdaderas y los clasificadores fuertes tienen una correlación muy alta entre el modelo y las etique de clase verdaderas.  El boosting capacita a los clasificadores débiles de manera iterativa, cada uno tratando de corregir el error cometido por el modelo anterior. Esto se logra entrenando un modelo débil en todos los datos de entrenamiento, luego construyendo un segundo modelo que tiene como ob corregir los errores cometidos por el primer modelo. Luego construimos un tercer modelo que intenta corregir los errores cometidos por el segundo modelo y así sucesivamente. Los modelos se agregan de forma iterativa hasta que el modelo final ha corregido todos los errores cometidos por todos los modelos anteriores.  Cuando se agregan los modelos en cada etapa, se asignan algunos pesos al modelo que está relacionado con la precisión del modelo anterior. Después de agregar un clasificador débil, los pesos se vuelven a ajustar. Los puntos clasificados incorrectamente reciben pesos más a
]:	los puntos clasificados correctamente reciben pesos más bajos. Este enfoque hará que el siguiente clasificador se centre en los errores cometidos por el modelo anterior.  El boosting reduce el error de generalización tomando un modelo de alto bias y baja varianza y reduciendo el bias en un nivel significativo. Recuerde, el bagging reduce la varianza. Al igual que el bagging, el boosting también nos permite trabajar con modelos de clasificación y regresión.  # Importamos la función GradientBoostingClassifier de sklearn from sklearn.ensemble import GradientBoostingClassifier
	# Volveremos a usar las variables y_train_array e y_test_array nuevamente # como ya hicimos en el caso anterior para Bagging con Random Forest  # Definimos el modelo Gradient Boosting Classifier con 20 árboles similares # a los del caso anterior y la misma seed boosting = GradientBoostingClassifier(n_estimators=20,
	# subconjunto de entrenamiento validacion_cruzada_boosting = cross_val_score(boosting, X_train, y_train_array,
	# de entrenamiento completo boosting.fit(X_train, y_train_array)  # Hacemos las predicciones sobre el subconjunto de prueba predicciones_boosting = boosting.predict(X_test)  # Evaluamos la precisión de nuestro modelo en el subconjunto de prueba precision_boosting = accuracy_score(y_test_array, predicciones_boosting) print("\nPrecisión en el subconjunto de prueba para Gradient Boosting: {}"
	Precisiones con validación cruzada para Gradient Boosting: [0.90196078 0.8872549 0.90196078 0.8872549 0.8872549 ]  Precisión promedio: 0.8931372549019606  Precisión en el subconjunto de prueba para Gradient Boosting: 0.8705882352941177  En cuanto a las precisiones en las diferentes iteraciones del modelo, vemos que son resultados buenos pero no tan estables como el caso anterior. La precisión promedio en este caso es del 89% (inferior que en el caso anterior que ya comentamos para el Bagging).
	En cuanto a la precisión del Grading Boosting sobre el subconjunto de prueba, hemos obtenido una precisión del 87% (lo cual difiere sólo en un 2% respecto al subconjunto de entrenamiento). Si comparamos el resultado obtenido en este caso con el anterior para el Bagging, hen obtenido una precisión peor en un 1%.  Por último, hemos notado que el tiempo de respuesta ha sido ligeramente mayor con respecto al Bagging con Random Forest que realizamos antes. En base a esto, para este conjunto de datos, el método Gradient Boosting aunque obtiene buenos resultados no es óptimo ya que existe al menos un método mejor (el Bagging con Random Forest).  Combinación secuencial de clasificadores base diferentes:
]:	Para poder hacer combinación secuencial de modelos, necesitamos tener varios modelos diferentes entrenados. En nuestro caso, ya tenemos un árbol de decisión. Vamos a entrenar algunos de modelos más.  KNN (K-nearest neighbors):  # Definimos el modelo k-neighbors con 2 vecinos k_vecinos = KNeighborsClassifier(n_neighbors=2)  # Volveremos a usar las variables y_train_array e y_test_array nuevamente
	# Evaluamos el k-neighbors Classifier con validación cruzada en el # subconjunto de entrenamiento validacion_cruzada_k = cross_val_score(k_vecinos, X_train, y_train_array,
	# Entrenamos el k-neighbors con el subconjunto de entrenamiento completo k_vecinos.fit(X_train, y_train_array)  # Hacemos las predicciones en el subconjunto de prueba predicciones_k = k_vecinos.predict(X_test)  # Evaluamos la precisión de nuestro modelo en el subconjunto de prueba precision_k = accuracy_score(y_test_array, predicciones_k) print("\nPrecisión en el subonjunto de prueba para k-neighbors: {}"
	recisiones con validación cruzada para k-neighbors: [0.89705882 0.89215686 0.8872549 0.88235294]  Precisión promedio: 0.8911764705882353  Precisión en el subonjunto de prueba para k-neighbors: 0.8779411764705882  SVM (Support Vector Machines):
]:	# Definimos el SVM con gamma = 0.07 modelo_svm = svm.SVC(gamma=0.07)  # Evaluamos el SVM con validación cruzada sobre el subconjunto de entrenamiento validacion_cruzada_svm = cross_val_score(modelo_svm, X_train, y_train_array,
	<pre>print("Precisiones con validación cruzada para SVM:"</pre>
	# Evaluamos la precisión de nuestro modelo en el subconjunto de prueba precision_svm = accuracy_score(y_test_array, predicciones_svm) print("\nPrecisión en el subconjunto de prueba para SVM: {}"
	Stacking:  Todos los modelos individuales se entrenan por separado en el conjunto completo de datos de entrenamiento y se ajustan para lograr una mayor precisión. La compensación de bias y varianza se tiene en cuenta para cada modelo. El modelo final, también conocido como metaclasificador, se alimenta de las etiquetas de clase predichas por los modelos base o de las probabilidades predichas para cada etiqueta de clase. Luego, el metaclasificador se entrena en función de los resultados dados por los modelos base.  En el stacking, se entrena un nuevo modelo en función de las predicciones realizadas por los modelos anteriores. Este proceso se lleva a cabo de forma secuencial. Esto significa que varios modelos se entrenan en la etapa 1 y se ajustan con precisión. Las probabilidades pronosticadas de cada modelo de la etapa 1 se alimentan como entrada a todos los modelos en la etapa 2. Los modelos en la etapa 2 luego se ajustan con precisión y las salidas correspondientes se alimentan a los modelos en la etapa 3 y así sucesivamente. Este proceso se pr
]:	varias veces en función de la cantidad de capas de apilamiento que desee utilizar.  # Tenemos ya definidos los clasificadores base, recordemos: # arbol, k_vecinos y modelo_svm  # Tenemos las predicciones con cada uno de ellos, recordemos: # predicciones_arbol, predicciones_k y predicciones_svm  # Juntamos todas las predicciones usando column_stack de numpy
	<pre>predicciones_stacked = np.column_stack((predicciones_arbol,</pre>
	# Mostramos los resultados de la validación cruzada  print("Precisiones de la validación cruzada con el modelo stacked:"  .format(validacion_cruzada_stacked))  print("\nPrecisión promedio: {}".format(validacion_cruzada_stacked.mean()))  Precisiones de la validación cruzada con el modelo stacked:  [0.88235294 0.88235294 0.875
	Precisión promedio: 0.8779411764705882  En este caso la precisión ha sido similar a emplear cada uno de los modelos de clasificadores por separado, ya sea con Bagging o Boosting. Al menos para este conjunto de datos, no merece la pena el aumento en el coste computacional si no obtenemos una mejoría sustancial o precisión del modelo ya que, por ejemplo, haciendo Bagging con Random Forest ya obtuvimos una precisión similar (88%).  Cascading:  El caso de cascading es parecido al de stacking pero utilizando no solamente las predicciones parciales de los clasificadores base, sino también los datos originales.
]:	# Tenemos ya definidos los clasificadores base, recordemos: # arbol, k_vecinos y modelo_svm  # Tenemos las predicciones con cada uno de ellos, recordemos: # predicciones_arbol, predicciones_k y predicciones_svm  # Juntamos todas las predicciones juntadas usando column_stack de numpy, pero # teniendo en cuenta también el subconjunto X_test predicciones_cascading = np.column_stack((X_test, predicciones_arbol,
	predicciones_k, predicciones_svm))  # Definimos el clasificador (Gradient Boosting Classifier) modelo_cascading = GradientBoostingClassifier(n_estimators=20, max_depth=3, random_state=seed)  # Evaluamos el modelo cascading con validación curzada sobre el # subconjunto de prueba validacion_cruzada_cascading = cross_val_score(modelo_cascading,
	predicciones_cascading,
	[0.86764706 0.88970588 0.875
	<ul> <li>Árbol de decisión simple: 87.35%</li> <li>Bagging (Random Forest): 90.49%</li> <li>Boosting (Random Forest): 87.05%</li> <li>KNN: 89.11%</li> <li>SVM: 88.08%</li> <li>Stacking (árbol + knn + svm): 87.79%</li> </ul>
]:	• Cascading (árbol + knn + svm): 86.76%  Vamos a representar gráficamente estos valores:  # Importamos el módulo matplotlib.pyplot para crear el gráfico import matplotlib.pyplot as plt  # Listamos en un array las precisiones obtenidas en cada caso para el # subconjunto de prueba
	precisiones_metodos = np.array([0.8735, 0.9049, 0.8705, 0.8911, 0.8808, 0.8779,
	# Agregamos etiquetas a los ejes y título al gráfico plt.xlabel('Método') plt.xticks(rotation=45) plt.ylabel('Precisión') plt.ylim(0, 1) plt.title('Precisiones de cada método de clasificación') # Agregamos una línea que ayude a destacar la precisión máxima de entre todas # las obtenidas con los distintos métodos plt.axhline(y=np.max(precisiones_metodos), color='red', linestyle='') # Resaltamos con un texto lo mismo
	# Resaltamos con un texto lo mismo plt.text(s='Precisión máxima', x=precisiones_metodos[2],
	0.8 - 0.6 - USS -
	0.2 -
	6.0 krbol quer quer que