

Manual Técnico

Juan Manuel Cuellar Borrero Nicolas Ibagón Rivera

Francisco Suarez Ramirez Santiago Uribe Pastás

Diego Andrés Vinasco

Mayo 2022

1 Herramientas de Desarrollo

- **Python3:** Python 3 es un lenguaje de programación interpretado utilizado para implementar la capa de datos a través de la utilización de PyDrive y para la implementación de la capa de negocios a través de flask.
- **HTML:** Es un lenguaje de etiquetado para crear la estructura de las vistas de las páginas web.
- **JavaScript:** Es un lenguaje de programación el cual se utiliza en la creación de páginas web dinámicas.
- **CSS:** Es un lenguaje de diseño el cual permite alterar la presentación de un archivo escrito en un lenguaje de etiquetado.

2 Librerías utilizadas en la implementación

- **Flask:** Es una librería instalada a través de pip que permite hacer uso del framework de flask.
- **PyDrive:** Es un wrapper alrededor de la API de Google Drive, el cual permite el manejo de las tareas principales de la API de una forma sencilla.

3 Archivos Fuente:

3.1 Python:

- **App.py:** Todo el aplicativo web del sitio. Haciendo uso del framework de flask se logra realizar todas las operaciones de la capa lógica del sistema, respondiendo así a las diferentes *requests* que solicite el usuario.

- **pyDriveFunct.py:** Un archivo que contiene toda la lógica de la extracción de datos almacenados en Drive así como su procesamiento y su posterior escritura.

3.2 JavaScript:

- **game.js**
- **new_word.js**

3.2.1 CSS:

- **difficult.css**
- **game.css**
- **index.css**
- **login.css**
- **new_word.css**

3.3 HTML:

- **difficult.html**
- **game.html**
- **index.html**
- **login.html**
- **new_word.html**