

Grado en Ingeniería Informática.

Análisis de tráfico de una aplicación multimedia

Redes multiservicio

Realizado por Francisco Javier Torres Barea



ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍAS INFORMÁTICA Y DE TELECOMUNICACIÓN.

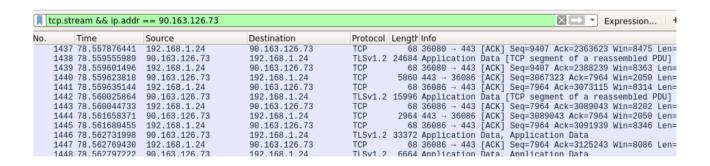
Calcule para una aplicación en red (p.e.: videojuego en red, servidor de vídeo (Netflix, HBO, A3Player, Youtube, etc), servidor de audio (Spotify, etc) los siguientes parámetros:

- tasa media de bajada y de subida. (0.25ptos)
- tamaño medio de paquetes.(0.25ptos)
- determinar protocolo de transporte (UDP, TCP...) (0.1ptos)
- Determinar qué protocolo de aplicación utiliza (DASH? propietario?) (0.3ptos)
- determinar puertos del servidor (0.1ptos)
- Determinar si hay alguna fase de negociación de contenidos, o reacción ante pérdida de paquetes, o cambio de ancho de banda, etc (0.5ptos)

Voy a analizar el tráfico para netflix. Dentro de wireshark, identificamos la conversación con netflix:

```
90.163.126.73 ipv4-c003-grx002-orangees-isp.1.oca.nflxvideo.net
```

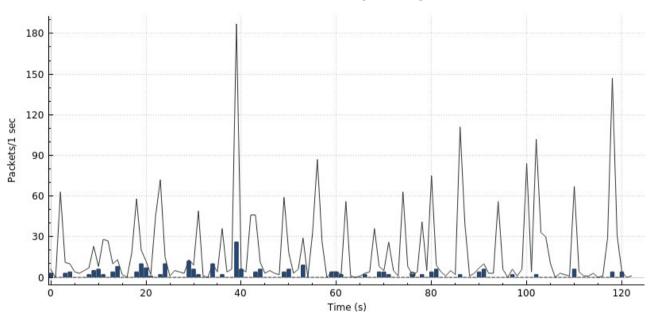
Para filtrar el tráfico utilizamos el filtro de tcp.stream y usamos la ip obtenido como filtro, capturando durante dos minutos:



• tasa media de bajada y de subida. (0.25ptos)

Average bytes/s 90 k 93 k Average bits/s 722 k 749 k





• tamaño medio de paquetes.(0.25ptos)

Average packet size, B 4664

7985

• determinar protocolo de transporte (UDP, TCP...) (0.1ptos)

Protocolo TCP y TLSv1.2

• determinar puertos del servidor (0.1ptos)

