PROGRAMACIÓN II Trabajo Práctico 1: Introducción a Java

1. Verificar que tienes instalado Java JDK y NetBeans a. Confirma que tienes Java JDK instalado ejecutando el siguiente comando en la terminal: java –version

```
PS C:\WINDOWS\system32> java -version
java version "24.0.2" 2025-07-15
Java(TM) SE Runtime Environment (build 24.0.2+12-54)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 24.0.2+12-54, mixed mode, sharing)
PS C:\WINDOWS\system32>
```

- b. Abre NetBeans, crea un nuevo proyecto y configura el modo oscuro.
- c. Toma una captura de pantalla del entorno configurado y agrégala a tu entrega.



- 2. Escribir y ejecutar un programa básico en Java.
- a. Crea una clase llamada HolaMundo.
- b. Escribe un programa que imprima el mensaje: ¡Hola, Java!
- c. Ejecuta el programa en NetBeans y adjunta una captura del resultado

```
package holamundo;

public class HolaMundo {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println(";Hola, Java!");
    }
}

Output - HolaMundo (run) x

run:
    Hola, Java!
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

- 3. Crea un programa que declare las siguientes variables con valores asignados:
- a. String nombre
- b. int edad
- c. double altura
- d. boolean estudiante

```
    HolaMundo.java 

    MariablesBasicas.java 

    NariablesBasicas.java 

    NariablesBasicas.java 

    NariablesBasicas.java 

    NariablesBasicas.java 

    NariablesBasicas.java 

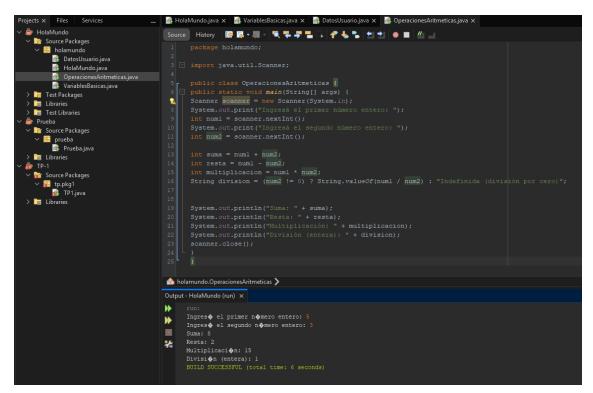
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBasicas.java 
    NariablesBa
HolaMundo
                                                                                                                                                                   Source History 🔯 🌠 🔻 🔻 🔻 🐥 👫 📞 🔩 💇 🗶 🔳 🏄
         Source Packages
                                                                                                                                                                                                package holamundo;
                   a holamundo
                              👪 HolaMundo.java
                                                                                                                                                                                                 public class VariablesBasicas {
                             VariablesBasicas.java
                                                                                                                                                                                     public static void main(String[] args) {
   String nombre = "Franco";
        Test Packages
        Libraries
       Test Libraries
         Prueba

☐ Source Packages

                  prueba
                             Prueba.java
                                                                                                                                                                                           System.out.println("Nombre: " + nombre);
System.out.println("Edad: " + edad);
System.out.println("Altura: " + altura + " m");
> 📴 Libraries
🐎 TP-1
         Source Packages
              v 骣 tp.pkg1
                              🚮 TP1.java
        libraries
                                                                                                                                                                    nolamundo.VariablesBasicas
                                                                                                                                                                  Output - HolaMundo (run) ×
                                                                                                                                                                  *
                                                                                                                                                                                          Nombre: Franco
                                                                                                                                                                  *
                                                                                                                                                                                          Edad: 25
                                                                                                                                                                  Altura: 1.7 m
                                                                                                                                                                  Es estudiante?: true
```

4. Escribe un programa que solicite al usuario ingresar su nombre y edad, y luego los muestre en pantalla. Usa Scanner para capturar los datos.

5. Escribe un programa que solicite dos números enteros y realice las siguientes operaciones: Suma Resta Multiplicación División.



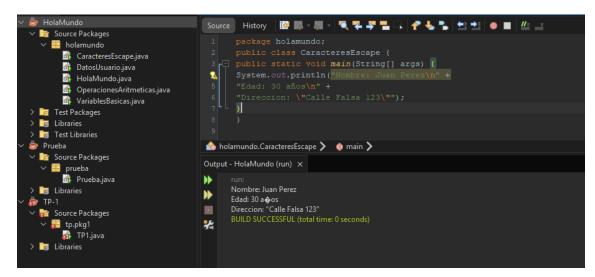
6. Escribe un programa que muestre el siguiente mensaje en consola:

Nombre: Juan Pérez

Edad: 30 años

Dirección: "Calle Falsa 123"

Usa caracteres de escape (\n, \") en System.out.println().



7. Analiza el siguiente código y responde: ¿Cuáles son expresiones y cuáles son instrucciones? Explica la diferencia en un breve párrafo.

int x = 10; // Línea 1

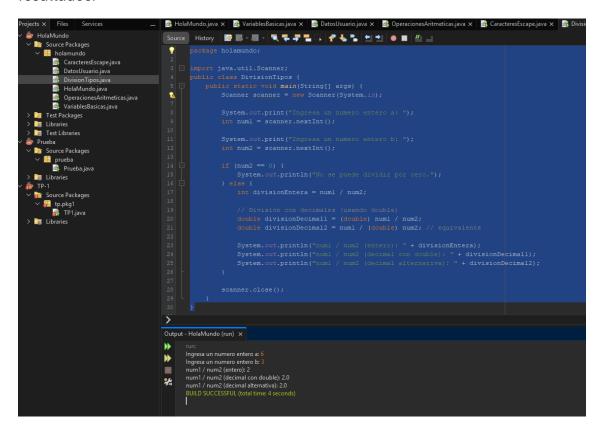
x = x + 5; // Línea 2

System.out.println(x); // Línea 3

Una **expresión** es aquello que produce un valor, en este caso aplicaría para la parte derecha de la línea 1 (10) y de la línea 2(x + 5).

Mientras que una **instrucción** realiza la acción, y puede contener expresiones, como sucede en la línea 1 (int x = 10;), en la línea 2 (x = x + 5;) y en la línea 3 (System.out.println(x);).

- 8. Manejar conversiones de tipo y división en Java.
- a. Escribe un programa que divida dos números enteros ingresados por el usuario.
- b. Modifica el código para usar double en lugar de int y compara los resultados.



9. Corrige el siguiente código para que funcione correctamente. Explica qué error tenía y cómo lo solucionaste.

```
import java.util.Scanner;
public class ErrorEjemplo {
  public static void main(String[] args) {
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    System.out.print("Ingresa tu nombre: ");
    String nombre = scanner.nextInt(); // ERROR
    System.out.println("Hola, " + nombre);
}
```

El error se encuentra en scanner.nextInt(), que lee un número entero, para guardar en una variable de tipo String. Lo correcto es usar scanner.nextLine(), que devuelve texto.

```
package holamundo;

import java.util.Scanner;

public class ErrorEjemplo {

public static void main(String[] args) {

Scanner scanner = new Scanner(System.in);

System.out.print("Ingresa tu nombre: ");

String nombre = scanner.nextLine(); // corregido

System.out.println("Hola, " + nombre);

scanner.close();

}

Output - HolaMundo (run) ×

run:

Ingresa tu nombre: Franco
Hola, Franco
BUILD SUCCESSFUL (total time: 4 seconds)
```

10. Completa la tabla de prueba de escritorio para el siguiente código. ¿Cuál es el valor de resultado y por qué?

public class PruebaEscritorio {

public static void main(String[] args) {

int a = 5;

int b = 2;

int resultado = a / b;

System.out.println("Resultado: " + resultado);

}

Paso	Instrucción	a	b	resultado	Salida por consola
1	int a = 5;	5	-	-	-
2	int b = 2;	5	2	-	-
3	int resultado = a / b;	5	2	2	-
4	System.out.println();	5	2	2	Resultado: 2