

Sistema de Gestión de Equipos de Trabajos Guía

Resultados Fase 2

Equipo 4

Planificación de Actividades.

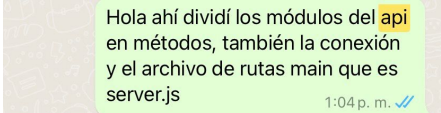
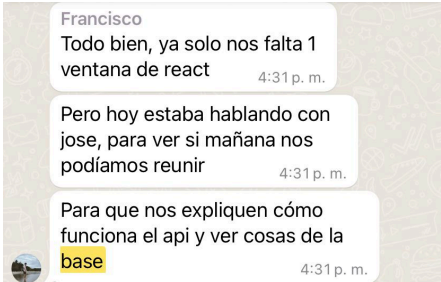
En el siguiente cuadro se presentan las actividades planificadas para el desarrollo de la solución a cumplir. Muchas de las fechas se podrán extender en caso de llegar a un acuerdo entre los integrantes del equipo.

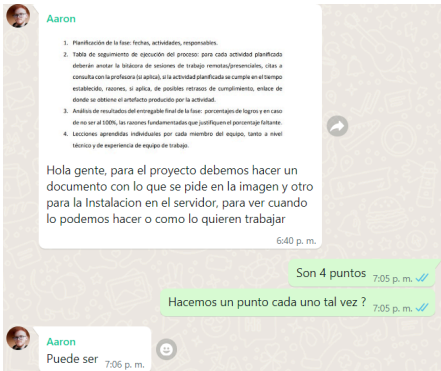
Actividad	Rango de fechas
Distribución de actividades	08/04/2024-08/04/2024
Creación de la base de datos	10/04/2024-14/04/2024
Desarrollo de api	14/04/2024-22/04/2024
Desarrollo de plantillas de React	14/04/2024-22/04/2024
Desarrollo de funcionalidad	23/04/2024-03/05/2024
Revisión y Documentación	04/05/2024-05/05/2024

Tabla de seguimiento de ejecución de procesos

Actividad	Bitácora	Citas de consulta	Compleitud	Razones (incumplimiento)
Distribución de actividades	<p>Se realizó una partición de las responsabilidades según la carga por la cual cada una de estas se veía reflejada, de esta manera se dividió en 4 particiones que incluyen:</p> <p>Base de datos</p> <ul style="list-style-type: none">- Aaron Ortiz <p>Responsabilizado de la creación de la base de datos, junto a los SP necesarios para el funcionamiento, y toda la lógica que sea necesaria para la implementación de un back-end formidable.</p> <p>Servicio de API</p> <ul style="list-style-type: none">- Wander Jimenez <p>Encargado de la creación de endpoints que permiten la conexión de la base de datos con la aplicación en react, y también de modular las rutas necesarias para una</p>	No aplica	100%	No aplica

	<p>implementación satisfactoria e intuitiva.</p> <p>Aplicación de React (Front-End)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Jose Gutierrez - Francisco Quiros <p>Encargados de la creación de ventanas para que el usuario puede interactuar con la aplicación, además de adaptar la lógica implementada en la base de datos mediante el API para crear las funcionalidades</p> <p>A continuación se adjunta una imagen como evidencia de la partición, en dicha imagen se discute la próxima reunión informativa:</p> 			
Creación de la base de datos	<p>La siguiente imagen presenta el anuncio hacia el grupo donde se finaliza la tarea de crear la base de datos:</p> 	No aplica	100%	No aplica
Desarrollo de api	<p>La siguiente imagen presenta el anuncio hacia el grupo donde se finaliza la tarea de crear el API:</p>	No aplica	100%	No aplica

				
Desarrollo de plantillas de React	<p>La siguiente imagen presenta el anuncio hacia el grupo donde está por finalizarse la tarea de crear la aplicación de React:</p> 	No aplica	100%	No aplica
Desarrollo de funcionalidad	<p>El desarrollo de funcionalidad se generó en colaboración a la app de React, se evitó particionar más esta parte puesto que es un trabajo muy colaborativo junto a la creación de plantillas</p>	No aplica	100%	No aplica
Revisión y Documentación	<p>Se generaron revisiones constantes junto a la creación de documentación de las tareas por medio de mensajes directos al grupo compartido por los integrantes, de esta manera, conforme se iba avanzando con el proyecto como tal también avanzaremos de manera constante con esta actividad, la siguiente imagen presenta una de las planificaciones para este documento:</p>	No aplica	100%	No aplica

				
--	---	--	--	--

Análisis de Resultados

Módulo	Porcentaje de finalización	Justificación
Gestión Plan de Trabajo	85%	<p>Este módulo está prácticamente completado, sin embargo, quedaron detalles que faltaron por completar. Entre ellos están:</p> <ul style="list-style-type: none"> - <u>Justificación de Actividad Realizada/Cancelada</u> - <u>Visualizar Actividad Próxima</u> - <u>Acomodar la respuesta a los comentarios del plan de trabajo.</u> <p>Dichos apartados no pudieron ser finalizados debido a la falta de tiempo y por que el equipo tomó la decisión de enfocarse en realizar los apartados más grandes.</p> <p>Cabe aclarar que los apartados que no están realizados, es por que no están realizados al 100%. Sin embargo, las actividades si pueden cambiar de estado, las actividades del plan de</p>

		trabajo se pueden visualizar mediante la fecha y las respuestas a los comentarios es hacer un mapeo hacia el comentario original.
Módulo Gestión Profesores	100%	No aplica
Módulo Gestión Estudiantes	100%	No aplica
Módulo Gestión de Usuarios	100%	No aplica
Módulo Gestión Equipo de Trabajo	100%	No aplica

Lecciones y Aprendizajes

Aaron Ortiz Jiménez

Entre los aprendizajes obtenidos durante el proceso del desarrollo de la solución está la comunicación que tomó un papel importante en la toma de decisiones como en la aclaración de dudas, o repartir las responsabilidades entre los compañeros, algo que es de suma importancia en el mundo laboral ya que se debe estar en constante comunicación entre los diferentes grupos de trabajos. Otro elemento importante fue la colaboración, el cual fue esencial para terminar uno de los módulos, gracias a eso nos permitió llegar a acuerdos de cómo dividir la responsabilidades facilitando así el desarrollo y aligerando la carga de los integrantes. En el caso de las tecnologías, permitió refrescar viejos conocimientos como es el caso sql server. En el caso de node js y express js, fue el primer vistazo a esta tecnologías, pero no representó ninguna dificultad, gracias a la alta disponibilidad de documentación sobre esta herramienta y experiencias pasadas trabajando en estas áreas.

Francisco Villanueva Quirós

Durante el desarrollo del proyecto, se tuvieron que aplicar varios conocimientos y se tuvieron que aprender nuevos para poder cumplir con los requerimientos solicitados por el usuario. Primeramente unos de los principales conceptos que fue importante durante todo el proyecto, fue el uso de la herramienta de React, herramienta que los integrantes del grupo conocíamos muy por encima por lo que, este proyecto nos ayudó a aprender sobre esta nueva tecnología. Además, React utiliza javascript, el cual es un lenguaje que es muy utilizado en el mundo laboral y fue de gran ayuda retomar conceptos que se han aprendido en el transcurso de la carrera. Por otra parte, el backend nos ayudó a retomar ideas de base de datos I, utilizando sql y creando API's. Este fue otro desafío, ya que, no conocíamos express js para crear el API y tampoco sabíamos cómo conectarla con el proyecto React y poder llamar a los endpoints.

En cuanto a conceptos más administrativos y de orden, se manejó una estructura donde dividimos todos los componentes del proyecto en carpetas para tener un orden lógico y el ambiente de programación fue más amable. Se utilizó el patrón Factory para crear objetos como el profesor y mediante a las facilidades de agregar clases y funcionalidades, se va a extender con la clase para crear Estudiante en la futura entrega. Además, este proyecto nos ayudó mucho con las habilidades de trabajo en equipo para poder lograr los objetivos. Siempre mantuvimos una comunicación clara mediante grupos de contactos y realizamos una división de responsabilidades. No obstante, cabe aclarar que todos estábamos al tanto del proyecto mediante el repositorio en github y las reuniones donde nos conectamos para ver el trabajo realizado y explicar ideas. Por lo que, el proyecto fue

de gran ayuda para el desarrollo de nosotros como personas trabajadoras y futuros programadores.

José Julián Gutiérrez Badilla

Para este proyecto, se trabajó de una manera más formal con el manejo de APIs y patrones de diseño y además, con el manejo de tecnologías como AWS para el hosting del API y la base de datos. Con respecto al manejo de la API, se comprendió de una manera más detallada, la estructura que debe tener este componente, y su vitalidad para el funcionamiento de la aplicación. Además, la interacción entre los componentes debe seguir una estructura robusta para promover la mantenibilidad del código.

Por otro lado, el patrón de diseño 'Factory' no solo promueve orden en el código, sino que también promueve la escalabilidad, compartimentalización, modularización y reducción en el mismo, ya que dependiendo de su implementación, promueve también la reutilización del código. Además, permite agregar de manera muy sencilla comportamientos nuevos y la creación de nuevos objetos.

Wander Jimenez Calvo

A la hora de crear el API al inicio se hizo más sencillo adjuntar todos los métodos, rutas, e incluso conexión con la base de datos en un mismo archivo, sin embargo, conforme se fueron implementando métodos para cada uno de los SP presentes en la base de datos se logró entender que este no era la manera para proceder con la construcción del API, por este motivo, se estudió a profundidad las características innatas que presentaban API's con características más profesionales y se comenzó a adaptar dichas prácticas en nuestro propio servicio, de esta manera entonces, se aprendió a modular de forma apropiada dividiendo primero la lógica de rutas iniciales, donde se agendaron según las principales funciones establecidas en los diagramas del proyecto, por otro lado, se dividieron los endpoints de forma que se establecieron conjuntos que comparten propiedades, como lo pueden ser "Estudiantes", "Profesores" entre otros, y además también se logró distinguir un archivo nato para la conexión de la base de datos, de esta manera entonces se pusieron en práctica estas habilidades para lograr establecer un API que tuviera una lectura más sencilla e intuitiva, además, se buscó que la estructura del código fuera fácil de mantener y adaptar para futuras necesidades.