

Patriotismo asequible

Por fin ha llegado el día de lanzamiento del videojuego más esperado de los últimos meses: *Honor of Combat 7*. Se trata del último videojuego bélico desarrollado por Games4Gamers en colaboración con el gobierno de Estados Unidos. La desarrolladora, mundialmente conocida por juegos como *Thunder Tanks*, *ChocoBoom: War of Horror* o la saga *Honor of Combat*, presentó hace pocos meses su última entrega con un pequeño tráiler de poco más de un minuto y medio durante el Gamers Fest. En el video se apreciaban unos gráficos extremadamente realistas, llegando a un nivel que no se había visto hasta ese momento, en una escena en la que un escuadrón de soldados entraba a un hospital en algún lugar de Oriente Medio a realizar una operación especial de rescate. Tras finalizar el video se reveló un secreto que dejó a todo el público con la boca abierta: el vídeo era en realidad una escena a tiempo real, jugada en directo por Ryan Bush, el presidente de Games4Gamers. Pero lo más increíble estaba aún por llegar. En un giro de cámara se desveló que el escuadrón de soldados no era estadounidense, como en las anteriores entregas, sino árabe. Y es que la clave del nuevo videojuego de Games4Gamers es la siguiente: cuentan con una tecnología de inmersión que permite al jugador tomar el control de cualquier cosa que tenga instalado un chip Future, ya sea una máquina, un arma o incluso un soldado enemigo capturado. Es decir, cada jugador estará en realidad

participando en el proceso de liberación de Oriente, jugando a ser otra persona, sin ningún tipo de riesgo y utilizando únicamente su videoconsola favorita para ello. Luchar por una causa justa sin salir de casa.

A día de hoy las reservas están agotadas, hay colas kilométricas en las tiendas de productos digitales y, en general, la gente se ha vuelto completamente loca. Viendo el furor general y tras la publicación de los primeros análisis, parece que estamos ante un éxito sin precedentes tanto en crítica como en ventas. Por nuestra parte dejamos aquí nuestro análisis: el futuro se deja ver, y se muestra genial.

- Gráficos - 10 / 10
- Historia – 9 / 10
- Jugabilidad - 9.75/10
- Audio - 10 / 10