# Información personal

NOMBRE TELÉFONO

Francisco Javier Vadillo Cantos (34) 673 922 596

FECHA DE NACIMIENTO CORREO ELECTRÓNICO

01-06-1997 <u>FranVadilloSB@gmail.com</u>

DIRECCIÓN PORTFOLIO

C/Júpiter, 15, 45216 Carranque (Toledo) <u>www.franvadillo.com</u>

### **Competencias personales**

**IDIOMAS** 

Español - Lengua materna

Inglés - B2 TOEIC Listening and Reading

#### **SOFTWARE**

- Motores de videojuegos Unity, GameMaker
- Lenguajes de programación C#, C++, GML, Java, JavaScript, GLSL, SQL, ensamblador
- Web HTML5, CSS3, JavaScript, JQuery, Bootstrap 4
- Entornos de desarrollo Visual Studio, Eclipse, NetBeans, BlueJ
- Arte 2D Adobe Photoshop, GIMP, InkScape, Adobe Animate, Aseprite

### CONOCIMIENTOS TÉCNICOS

- Patrones de diseño para videojuegos
- Inteligencia artificial Búsqueda de caminos, machine learning, cellular automata, algoritmos genéticos
- Simulación de telas mediante físicas Euler explícito y simpléctico
- Gráficos por computador, shaders en OpenGL
- Desarrollo de juegos en red con REST y Websockets
- Metodologías de desarrollo ágiles. Scrum
- Diseño de videojuegos
- Arte 2D
- Lenguaje audiovisual, guión y storyboard

# **Formación**

SEPTIEMBRE DEL 2015 - ACTUALIDAD

Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos - Universidad Rey Juan Carlos I, Móstoles

SEPTIEMBRE DEL 2013 - MAYO DEL 2015

Bachillerato Ciencias y Tecnología - IES Libertad, Carranque