

SWING_C_P02_SANCHEZBENITEZFICODEASIS

- Explicación breve del funcionamiento del programa:

El programa contiene 2 paquetes, el paquete recursos que contiene las imágenes usadas en el proyecto y el paquete swing_c_p02_SanchezBenitezFcoDeAasis que contiene las clases usadas en el proyecto.

El paquete swing contiene un total de 9 clases las cuales voy a explicar brevemente:

-**Main**: Contiene el método main que nos permite ejecutar el programa.

-**Ventana**: Contiene la ventana principal de nuestra aplicación. Contiene un menú con una serie de opciones y 2 botones.

-**VentanaAltasReservas**: Es una ventana que contiene todos los componentes que nos permitirá la introducción y manejo de datos. Contiene 3 botones: "Imprimir", "Nuevo", "Guardar" y una barra de progreso que se ira llenando conforme rellenemos los campos obligatorios.

-**PanelNombreHotel**: Contiene el nombre del hotel junto a una imagen.

-**PanelDatosCliente**: Es un panel que contiene una serie de campos para la introducción de una serie de valores como pueden ser "Nombre", "Apellidos", etc

-**PanelDatosHabitación**: Es un panel que contiene una serie de componentes para especificar el tipo de habitación que queremos, la cantidad y si tenemos niños.

-**PanelExtraNinos**: Es un panel que solo se mostrara si hemos seleccionado la opción de "Niños" en el panel anterior. Contiene un spinner y un campo de texto.

-**PanelImagenes**: Es un panel que contiene 3 imágenes que se irán mostrando según la habitación elegida.

-**ImprimirDatos**: Es un panel que contiene 2 pestañas. Una contiene los datos del cliente introducidos y otra contiene los datos de la habitación introducido.