

## Descrizione utile al valutatore:

- Il goal del sistema progettato

Durante gli ultimi anni abbiamo vissuto sulla nostra pelle quelli che sono i disagi e le difficoltà per noi giovani di organizzare attività di gruppo in mezzo alla natura, soprattutto per chi si è appena trasferito a Milano e ancora non conosce nessuno. Spesso si finisce così per privarsi di un'esperienza che non solo permette di staccare dagli impegni universitari o lavorativi, ma che può anche creare legami che durano per tutta la vita. Per questo motivo ci siamo fissati l'obiettivo di proporre ai giovani una soluzione semplice ed efficace che promuova allo stesso tempo la connessione con la natura e la socializzazione e così è nato: **WildTribes**, un'applicazione mobile il cui scopo è quello di aiutare l'utente nell'organizzazione di attività all'aria aperta e la socializzazione con persone che hanno i suoi stessi interessi.

- Gli utenti target:

1. **Utenti diretti:** studenti e lavoratori appena trasferiti a Milano
2. **Utenti lead:** Ragazzi della zona esperti di attività nella natura
3. **Esperti di dominio:** Guide o istruttori di attività nella natura

- Il contesto in cui si suppone che il sistema debba essere utilizzato

Il fine ultimo del nostro progetto è quello di vivere esperienze nella natura, lontani dalla tecnologia, la nostra applicazione verrà quindi usata solo nella fase organizzativa dell'esperienza, e non durante l'attività in sé, se non in caso di imprevisti (mi perdo durante un'escursione), per comunicare con i compagni.

- I tre task selezionati e specificati nel Compito 3:

1. **Task Semplice:** Il Task Semplice che abbiamo individuato è l'iscrizione ad un'attività già avviata da un altro utente.
2. **Task Moderato:** Il Task Moderato che abbiamo individuato è la visualizzazione del proprio profilo, in tutti i suoi dettagli.
3. **Task Complesso:** Il Task Complesso che abbiamo individuato è la creazione un'attività da zero.

- Indicazioni utili a capire cosa un utente dovrebbe essere in grado di fare, quali sono le limitazioni, la finalità del prototipo e dei task implementati.

Il prototipo deve permettere all'utente di:

- poter ricercare un'attività che si avvicini il più possibile a ciò che ha in mente (col vincolo che sia un'attività all'aria aperta/in mezzo alla natura), ed iscriversi ad essa
- poter avere tutte le informazioni necessarie delle attività a cui è iscritto, aiutandosi tramite la comunicazione con gli altri partecipanti (nota che le chat, sia con il chatbot che con gli altri partecipanti, non sono interattive, ma si limitano a fornire un esempio)
- poter creare da zero qualsiasi attività abbia in mente (sempre col vincolo della natura) e poter invitare a partecipare ad essa chi voglia
- avere uno spazio personale in cui tenere traccia delle memorie, dei raggiungimenti, delle persone conosciute, e più in generale di tutto ciò di bello che l'app gli ha aiutato ad ottenere