



**Instituto politécnico nacional**  
**Unidad Profesional Interdisciplinaria de**  
**Ingeniería, Ciencias Sociales y Administrativas**  
**UPIICSA**



**Programa académico: Ingeniería en informática**

**Materia: Ingeniería de pruebas**

**Título del documento: Plan de pruebas 3 – pruebas del tester**

**Grupo: 6NV61**

**Alumnos:**

**Franca Palafox Emiliano Axel**

**Lobato Nava Adrian Yahir**

**Ramírez González Ricardo**

**Soto Espinosa Juan de Jesús**

**Profesor: Cruz Martínez Ramón**

**Fecha de entrega: 09/11/2025**

**Fecha de realización de plan de pruebas del t: 01/11/25**

Link repositorio: <https://github.com/FrancaAxl/iuku.store>

Link sitio web: <https://iuku.store/>

## Objetivo

El objetivo de este plan es realizar pruebas de software dentro del proyecto con la ayuda de una herramienta de automatización de pruebas llamada Selenium, esto con el fin de realizar pruebas en componentes clave de la página para poder localizar de forma más sencilla errores fallas o defectos que puedan dificultar o incluso impedir el uso correcto del proyecto de software para los usuarios.

Estas pruebas se realizarán con la herramienta Selenium y se harán de forma automática con una grabación de acciones de usuario grabada con anterioridad utilizando la página

## Alcance

Este plan de pruebas busca llegar a las siguientes áreas funcionales:

- Vista principal de la página
- Vista del apartado “Tienda”
- Vista del apartado “Carrito”
- Gestión de sesiones del usuario
- Proceso de compra
- Visualización del ticket de compra

## Pruebas unitarias

ID	Caso de prueba	Entrada	Proceso	Salida esperada	Tipo de salida	Estado
PU-01	Cambio al módulo Tienda	Click sobre el ítem “Tienda”	Cambio del módulo “Inicio” a “Tienda”	La página cambia el módulo al de “Tienda”	Correcta	Aprobado
PU-02	Catálogo de productos	N/A	Cargar la lista de productos de la página principal desde la BD	Mostrar los productos	Incorrecta	En revisión
PU-03	Agregar productos al carrito	Click sobre el botón “+”	El sistema carga el carrito del usuario actual y agrega 1 cantidad del producto	Carrito actualizado con	Correcta	Aprobado

		del producto		+1 del producto probado		
PU-04	Quitar productos al carrito	Click sobre el botón “-” del producto	El sistema carga el carrito del usuario actual y decrementa en 1 la cantidad del producto	Carrito actualizado con -1 del producto probado	Correcta	Aprobado
PU-05	Mostrar carrito	Click sobre el ítem del carrito	El sistema carga el carrito del usuario actual y muestra los productos dentro	Vista del carrito del usuario actual	Correcta	Aprobado
PU-06	Mostrar carrito vacío	Click sobre el ítem del carrito	El sistema carga el carrito del usuario actual y muestra un mensaje de “Carrito vacío”	Vista del carrito del usuario actual vacío	Correcta	Aprobado
PU-07	Botón “Volver a la tienda”	Click sobre el botón “Volver a la tienda”	El sistema debe regresar al usuario a la página principal de la tienda	Cambio de módulo a “Tienda”	Correcta	Aprobado
PU-08	Comprobar cajas de texto para el registro de usuario	Escribir valores en las cajas de texto	El sistema debe admitir modificaciones dentro de las cajas de texto	Cajas de texto que muestran los valores otorgados por el usuario	Correcta	Aprobado
PU-09	Verificación del Combobox “Estado”	Seleccionar del Combobox un estado en específico	El sistema debe proporcionar dentro del Combobox todos los estados de la república mexicana	Ítems seleccionables dentro de la Combobox	Correcto	Aprobado
PU-10	Botón “Comprar”	Click sobre el botón “Compra”	El sistema debe cambiar al módulo de “Compra” cargando los productos en el carrito	Cambio al módulo “Compra” con los datos del carrito	Correcta	Aprobado
PU-11	Botón “Terminar compra”	Click sobre el botón “Realizar pedido”	El sistema debe concluir el proceso de compra, enviando los datos de la compra a la API	Compra realizada	Correcta	Aprobado
PU-12	Ticket	Generar ticket de compra	El sistema debe generar un ticket de compra después de realizar una compra exitosa	Ticket con los datos de la compra	Correcto	Aprobado

## Pruebas de sistema

ID	Escenario de prueba	Acciones del usuario	Resultado esperado	Resultado obtenido	Estado
PS-01	Flujo de compra completo	Iniciar sesión → seleccionar producto → agregar al carrito → realizar pago	Compra completada con generación de ticket	Incorrecto	En revisión
PS-02	Registro y login de nuevo usuario	Acceder a /register, crear usuario nuevo y luego iniciar sesión	Usuario registrado correctamente	Correcto	Aprobado
PS-03	Navegación entre secciones del sitio	Visitar Inicio → Tienda → Nosotros	Las páginas cargan sin errores y las rutas son accesibles.	Correcto	Aprobado

## Cronograma

