

Accès au 2e tour Alkindi : élèves qualifiés

Chaque élève qualifié pour le 2e tour du concours Alkindi doit suivre un certain nombre d'étapes avant d'accéder au sujet.

Ces étapes, en particulier la création d'un compte par chaque élève, sont nécessaires pour lui permettre d'accéder à l'épreuve à divers moment de la semaine, de divers endroits, etc. et collaborer les autres membres de son équipe.

La procédure précédente était un peu compliquée, nous l'avons donc simplifiée (depuis le 8 janvier vers 19h30) Elle reste disponible [ici](#).

La procédure pour les élèves non qualifiés est décrite dans un document séparé.

Résumé des étapes :

- 1) Valider sa qualification en fournissant son code de qualification fourni par le coordinateur du concours dans son établissement, et obtenir ses identifiants de connexion.
- 2) Se connecter avec ces identifiants sur le site du 2e tour : suite.concours-alkindi.fr
- 3) Créer une équipe ou rejoindre l'équipe créée par un autre élève qualifié
- 4) Fournir son code de lancement pour accéder au sujet

Avant de commencer, chaque élève doit donc :

- disposer du code de qualification fourni par le coordinateur du concours dans son établissement.
- si possible, avoir sous la main son adresse email (utile notamment en cas de perte de mot de passe)

Détail des étapes de création de compte et accès au 2e tour

- 1) Validation du code de qualification et création d'un compte

a) Aller sur <http://qualification.concours-alkindi.fr>



ALKINDI 2E TOUR

VALIDATION DE VOTRE QUALIFICATION ET CRÉATION DE COMPTE

Important : Si vous avez déjà un compte France-ioi, ou si vous voulez en créer un en choisissant vous-même votre login et mot de passe, merci de vous y connecter ou de le créer via la zone « Connexion » de france-ioi.org.

Entrez votre code de qualification :

Le code est indiqué sur votre diplôme, ou peut être fourni par le coordinateur du concours Alkindi dans votre établissement.

Si l'élève avait déjà créé un compte sur le site france-ioi, il doit d'abord se connecter sur son compte sur ce site, avant de revenir sur cette page.

Sinon, il entre son code de qualification et clique sur OK

Le code que vous avez entré est valide.



ALKINDI 2E TOUR

VALIDATION DE VOTRE QUALIFICATION ET CRÉATION DE COMPTE

Vous êtes bien enregistré pour le second tour. Un compte FranceIOI a été créé pour vous :

- Votre login: exemple045
- Votre mot de passe : XXXXXXXXXX (il s'agit de votre code de qualification)

Vous pouvez aller vous connecter avec ces identifiants sur suite.concours-alkindi.fr.

Vous êtes : ☒ une fille ☐ un garçon

Prénom :

Nom :

Adresse Email (ou celle d'un parent si vous n'avez pas votre propre adresse) :

Un login est alors créé, qu'il faut bien noter. Le mot de passe est le code de qualification.

La page demande le genre, prénom et nom, qui sont déjà pré-remplis à partir des données du premier tour mais peuvent être corrigés si besoin. Une adresse email est demandée. Elle n'est pas indispensable mais fortement recommandée.

Une fois validé on obtient la page suivante, qui rappelle les identifiants :



ALKINDI 2E TOUR

VALIDATION DE VOTRE QUALIFICATION ET CRÉATION DE COMPTE

Vous êtes bien enregistré pour le second tour. Un compte FranceIOI a été créé pour vous :

- Votre login: exemple045
- Votre mot de passe : [REDACTED] (il s'agit de votre code de qualification)

Vous pouvez aller vous connecter avec ces identifiants sur suite.concours-alkindi.fr.

2) Se connecter sur la plateforme du 2e tour

Le lien de l'étape précédente mène à la plateforme du concours : <http://suite.concours-alkindi.fr>



CONCOURS ALKINDI

PLATEFORME DU CONCOURS

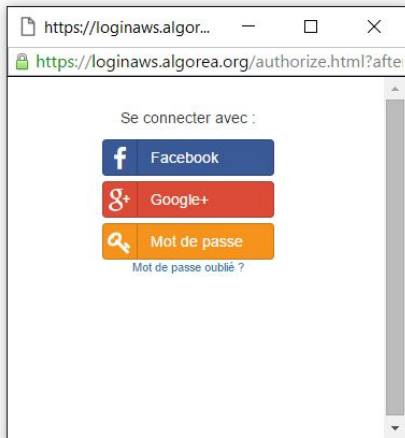
Pour continuer, authentifiez-vous auprès de la plateforme France-IOI en cliquant sur le bouton ci-dessous.

se connecter

a) Cliquer sur “se connecter”

Une popup s'affiche, permettant de choisir le mode de connexion.

- Choisir “Mot de passe”
(sauf si la création de compte a été faite via une authentification facebook ou google, donc sans suivre la procédure décrite dans ce document)



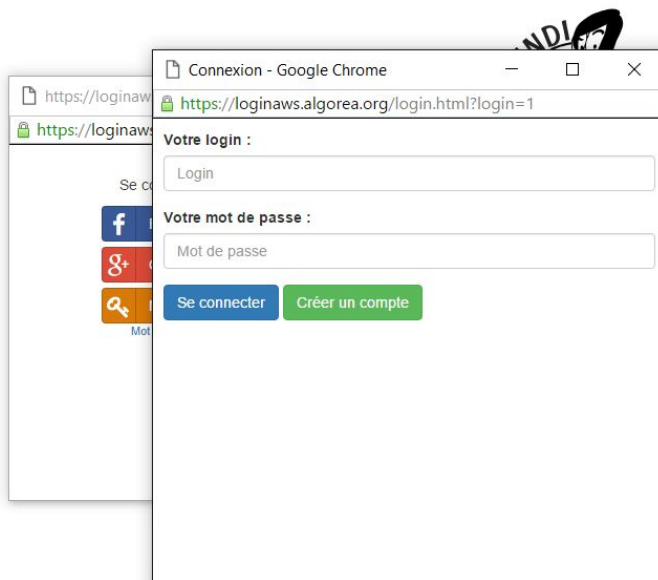
CONCOURS ALKINDI PLATEFORME DU CONCOURS

Pour continuer, authentifiez-vous auprès de la plateforme France-IOI en cliquant sur le bouton ci-dessous.

se connecter

b) Se connecter

- fournir le login et mot de passe fournis précédemment, et cliquer sur “se connecter”.
Rappel : si la procédure ci-dessous a été utilisée, le mot de passe est le même que le code de qualification.

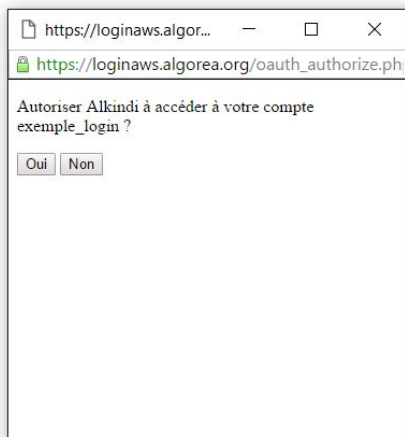


CONCOURS ALKINDI PLATEFORME DU CONCOURS

z-vous auprès de la plateforme France-IOI en cliquant sur le bouton ci-dessous.

c) Confirmer l'accès à Alkindi

- Répondez oui à la question posée ensuite :



CONCOURS ALKINDI

PLATEFORME DU CONCOURS

Pour continuer, authentifiez-vous auprès de la plateforme France-IOI en cliquant sur le bouton ci-dessous.

se connecter

4) Créer ou rejoindre une équipe

Une fois connecté, un élève qualifié a accès à deux possibilités :

- Créer une nouvelle équipe, que d'autres élèves pourront rejoindre
- Rejoindre une équipe créée par un autre utilisateur

L'élève doit au préalable se mettre d'accord avec ses camarades pour choisir les membres de l'équipe, et décider quel élève qualifié s'occupe de la créer.



CONCOURS ALKINDI

PLATEFORME DU CONCOURS

exemple_login
déconnexion

Vous êtes qualifié pour l'épreuve **Concours Alkindi 2015/2016 tour 2**, félicitations !

Pour participer aux prochaines épreuves du concours, vous devez être membre d'une équipe, soit en créant une équipe, soit en rejoignant une équipe existante.

Choisissez ce que vous voulez faire :

Créer une équipe

Rejoindre une équipe

Si l'élève choisit de créer une équipe, il accède alors à l'écran suivant.

[Équipe](#)[Sujet](#)[Cryptanalyse](#)[Historique](#)[Soumission](#)[exemple_login](#)
[déconnexion](#)

Concours Alkindi 2015/2016 tour 2



Pour pouvoir accéder au sujet du concours, vous devez d'abord former une équipe respectant les règles suivantes :

- L'équipe doit contenir entre 1 et 4 membres.
- Au moins 50% des membres doivent avoir été qualifiés suite au premier tour du concours.

Notez que seules les équipes composées uniquement d'élèves en classe de seconde (générale ou pro) seront classées officiellement.

Votre équipe est constituée de :

Login	Nom, prénom	Statut	Membre depuis
exemple_login	exemple_nom, exemple_prenom	créateur, qualifié	8/1/2016, 3:30:08

L'accès au sujet sera ouvert le 9/1/2016, 8:00:00. Vous pouvez dès maintenant valider la composition de votre équipe.

La composition de votre équipe vous permet d'accéder à l'entraînement.

[démarrer →](#)

Vous pouvez modifier les réglages de votre équipe :

☒ **Permettre à d'autres personnes de rejoindre l'équipe**

Code d'accès de l'équipe à leur communiquer XXXXXXXXXX

☐ Empêcher d'autres personnes de rejoindre l'équipe

[enregistrer les modifications](#)

Vous pouvez quitter l'équipe :

[← quitter l'équipe](#)

La liste des membres de l'équipe (au départ constituée de son créateur uniquement) est affichée.

Le code d'accès de l'équipe (caché par un rectangle noir dans l'illustration) est fourni. Ce code est à transmettre aux élèves qui doivent rejoindre cette équipe.

Chacun des autres membres doit se connecter sur la plateforme de son côté mais choisir le bouton "Rejoindre une équipe", et fournir le code d'accès. La liste se complète alors :

[Équipe](#)[Sujet](#)[Cryptanalyse](#)[Historique](#)[Soumission](#)[exemple_autre](#)
[déconnexion](#)

Concours Alkindi 2015/2016 tour 2



Pour pouvoir accéder au sujet du concours, vous devez d'abord former une équipe respectant les règles suivantes :

- L'équipe doit contenir entre 1 et 4 membres.
- Au moins 50% des membres doivent avoir été qualifiés suite au premier tour du concours.

Notez que seules les équipes composées uniquement d'élèves en classe de seconde (générale ou pro) seront classées officiellement.

Votre équipe est constituée de :

Login	Nom, prénom	Statut	Membre depuis
exemple_login	exemple_nom, exemple_prenom	créateur, qualifié	8/1/2016, 3:30:08
exemple_autre	,		8/1/2016, 4:51:28

L'accès au sujet sera ouvert le 9/1/2016, 8:00:00. Vous pouvez dès maintenant valider la composition de votre équipe.

La composition de votre équipe vous permet d'accéder à l'entraînement.

[démarrer →](#)

Vous pouvez quitter l'équipe :

[← quitter l'équipe](#)

Une fois l'ensemble de l'équipe constitué, et tous ses membres listés sur la plateforme, et si 50% des membres sont bien qualifiés, il est alors possible de démarrer l'étape d'accès à l'épreuve.


5) Lancement du sujet (entraînement ou en temps limité)

Pour débloquent l'accès au sujet, la moitié au moins de l'équipe doit donner son accord.

Si l'équipe est constituée de plus de 2 personnes, il est donc nettement préférable d'utiliser deux postes différents (pas nécessairement en même temps ni au même endroit), pour que chacun puisse se connecter à l'interface depuis son compte.

Le principe est simple : chaque membre dispose d'un code de lancement, qu'il obtient en cliquant sur le bouton "révéler".

Il doit alors le saisir dans la zone de saisie pour indiquer qu'il donne son accord pour accéder au sujet. Il est aussi possible de le transmettre à un coéquipier qui le saisira lui-même le moment venu.



[Équipe](#) [Sujet](#) [Cryptanalyse](#) [Historique](#) [Soumission](#)


[exemple_autre](#) [déconnexion](#)

Concours Alkindi 2015/2016 tour 2

La moitié au moins des membres de l'équipe doit fournir son code de lancement pour autoriser l'accès au sujet.


Login	Nom, prénom	Statut	Membre depuis	Code de lancement du sujet
exemple_login	exemple_nom, exemple_prenom	créateur, qualifié	8/1/2016, 3:30:08	<input type="text"/> ✓
exemple_autre	,		8/1/2016, 4:51:28	<input type="text"/> ✓

Votre code de lancement personnel pour ce sujet est :

 révéler

L'accès au sujet sera ouvert le 9/1/2016, 8:00:00. Vous pouvez dès maintenant valider la composition de votre équipe.

Vous pouvez annuler la procédure d'accès à l'entraînement et revenir à l'étape de constitution de l'équipe.

 annuler

Une fois que la moitié au moins des membres de l'équipe a fourni son code, et à partir du 9 janvier, il est alors possible de commencer l'épreuve d'entraînement.

La même procédure de lancement sera utilisée pour démarrer les sujets en temps limité.