Exercicis voluntaris Tema 4 Francesc Barbón Cursach 1r DAW Presencial

Exercici 1:

```
package javaapplication2;
import java.util.Scanner;
import java.lang.Math;
    static void esfera(int radi){
        double superficie, volum;
        superficie = 4*Math.PI*radi*radi;
        volum = ((4*Math.PI)/3)*radi*radi*radi;
        System.out.println("La superficie de l'esfera es:
"+superficie+" i el volum es: "+volum);
    public static void main(String[] args) {
       Scanner sc = new Scanner(System.in);
       System.out.println("Introdueix el radi de l'esfera");
       int numero = sc.nextInt();
       esfera(numero);
```

Exercici 2:

```
package javaapplication2;
import java.util.Scanner;
import java.lang.Math;
  public class JavaApplication2{
    static double distancia (double x1, double y1, double x2, double
y2){
        double distancia = Math.sqrt (Math.pow(x1 - x2, 2) +
Math.pow(y1 - y2, 2));
        return distancia;
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
       System.out.println("Introdueix la primera coordenada X");
       double x1 = sc.nextDouble();
       System.out.println("Introdueix la primera coordenada Y");
       double y1 = sc.nextDouble();
       System.out.println("Introdueix la segona coordenada X");
       double x2 = sc.nextDouble();
       System.out.println("Introdueix la segona coordenada Y");
       double y2 = sc.nextDouble();
       double distancia = distancia(x1, y1, x2, y2);
       System.out.println("La distancia entre els dos punts es: "+
distancia);
```

Exercici 3:

```
package javaapplication2;
import java.util.Scanner;
import java.lang.Math;
  public class JavaApplication2{
    static void nombresParells(int n) {
               System.out.println(""+i+" es un numero parell");
    public static void main(String[] args) {
       Scanner sc = new Scanner(System.in);
       System.out.println("Introdueix un numero: ");
       int numero = sc.nextInt();
       nombresParells(numero);
```

Exercici 4:

```
package javaapplication2;
import java.util.Scanner;
import java.lang.Math;
    static int segons(int dies, int hores, int minuts){
         int totals = (minuts*60) + (hores*60*60) + (dies*24*60*60);
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
       System.out.println("Introdueix els dies: ");
       int dies = sc.nextInt();
       System.out.println("Introdueix les hores: ");
       int hores = sc.nextInt();
       System.out.println("Introdueix els minuts: ");
       int minuts = sc.nextInt();
       if(dies > 0 && hores > 0 && minuts > 0){
            System.out.println(segons(dies, hores, minuts));
            System.out.println("Algun dels parametres introduits es
menor que zero");
```

Exercici 5:

```
package javaapplication2;
import java.util.Scanner;
    static int diferencia(int horal, int minuts1, int hora2, int
minuts2) {
         int totals2 = (minuts2*60) + (hora2*60*60);
        int diferencia = (totals1 - totals2)/60;
        return diferencia;
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
       System.out.println("Introdueix la primera hora: ");
       int hora1 = sc.nextInt();
       System.out.println("Introdueix els primers minuts: ");
       int minuts1 = sc.nextInt();
       System.out.println("Introdueix la segona hora: ");
       int hora2 = sc.nextInt();
       System.out.println("Introdueix els segons minuts: ");
        int minuts2 = sc.nextInt();
hora1 < 0 || minuts1 < 0 || hora2 < 0 || minuts2 < 0){
           System.out.println("Hora introduida no valida");
            System.out.println("Hora introduida no valida");
```

Exercici 6:

```
package javaapplication2;
import java.util.Scanner;
     static void aleatoris(int minim, int maxim, int quantitat){
            int aleatori = (int) (Math.random()*(maxim - minim + 1) +
minim);
            System.out.println("Numero aleatori "+(i+1)+":
    public static void main(String[] args) {
       Scanner sc = new Scanner(System.in);
       System.out.println("Introdueix el valor minim: ");
       int minim = sc.nextInt();
       System.out.println("Introdueix el valor maxim: ");
        int maxim = sc.nextInt();
```

```
System.out.println("Introdueix la quantitat de numeros: ");
int quantitat = sc.nextInt();

if(minim < 0 || maxim < 0 || quantitat < 0){
        System.out.println("Algun parametre no es valid");

} else {
        aleatoris(minim, maxim, quantitat);
}
}</pre>
```

Exercici 7:

```
package javaapplication2;
import java.util.Scanner;
            int aleatori = (int) (Math.random()*(maxim - minim + 1) +
minim);
            System.out.println("Numero aleatori "+(i+1)+":
"+aleatori);
```

```
//de l'exercici anterior
            System.out.println("Numero aleatori "+(i+1)+":
"+aleatori);
    public static void main(String[] args) {
       Scanner sc = new Scanner(System.in);
       System.out.println("Introdueix el valor minim: ");
       System.out.println("Introdueix el valor maxim: ");
       System.out.println("Introdueix la quantitat de numeros: ");
           System.out.println("Algun parametre no es valid");
           aleatoris(minim, maxim, quantitat);
```