

# GUIA DE USO

## Servidor

Para jugar necesitaremos en primer lugar levantar el servidor. Para ello necesitaremos tener instaladas algunas librerías, así que en primer lugar abriremos un terminal CMD y ejecutaremos los siguientes comandos:

**pip install torch**

**pip install transformers**

**pip install openai**

**pip install flask**

Una vez instaladas las librerías nos dirigiremos a la carpeta del juego, donde se encuentra el fichero **server.py**, y ejecutaremos el comando **python3 server.py**

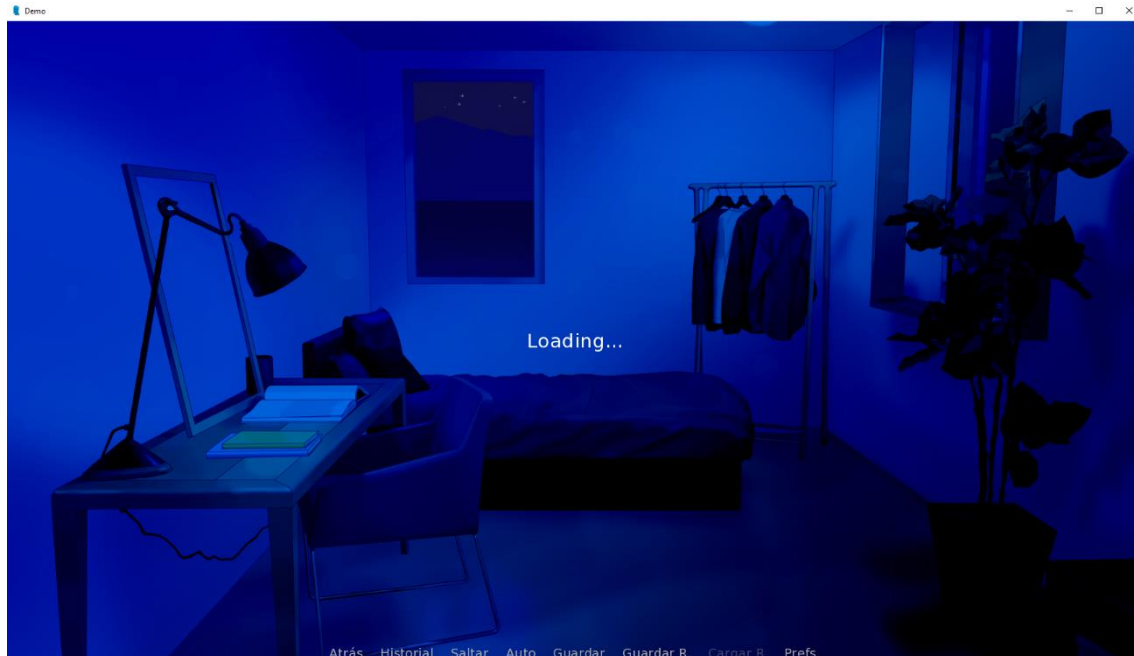
Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
game	17/01/2022 20:09	Carpeta de archivos	
lib	24/10/2021 1:57	Carpeta de archivos	
renpy	02/11/2021 15:13	Carpeta de archivos	
CREDITOS.txt	22/01/2022 17:01	Documento de te...	2 KB
Demo.exe	24/10/2021 1:57	Aplicación	121 KB
Demo.py	24/10/2021 1:57	Python File	7 KB
Demo-32.exe	24/10/2021 1:57	Aplicación	115 KB
GUIA_DE_USO.pdf	22/01/2022 17:21	Chrome HTML Do...	375 KB
server.py	22/01/2022 17:46	Python File	10 KB

Al ejecutar el comando veremos un mensaje como el de la siguiente imagen, que quiere decir que el servidor ya está levantado. Debemos mantener el terminal abierto con el servidor corriendo durante toda nuestra sesión de juego. Una vez levantado el servidor podemos jugar haciendo doble clic en el fichero **Game.exe**

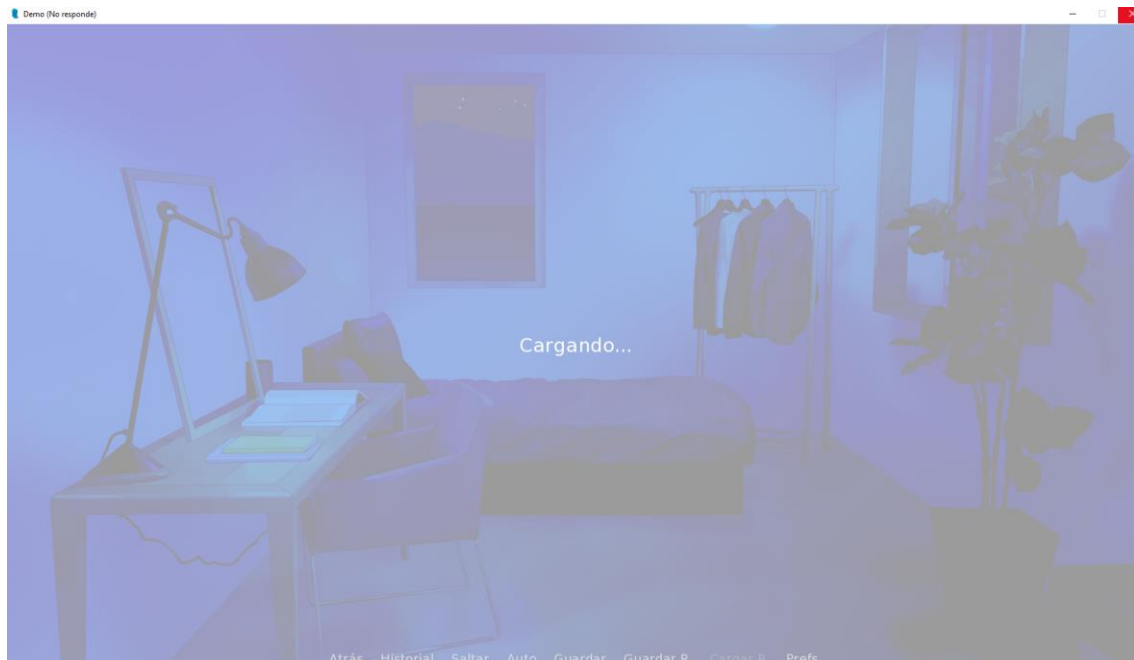
```
Simbolo del sistema - python3 server.py
C:\Users\PACO\Documents\ProyectosRenPy\DEMO_TFG>python3 server.py
* Serving Flask app 'server' (lazy loading)
* Environment: production
  WARNING: This is a development server. Do not use it in a production deployment.
  Use a production WSGI server instead.
* Debug mode: off
* Running on http://127.0.0.1:4000/ (Press CTRL+C to quit)
```

## Carga del juego

Cuando iniciemos el juego y seleccionemos idioma y tipo de Inteligencia Artificial con la que queremos jugar pasaremos a una ventana de carga. Esta carga puede tardar más o menos dependiendo de las opciones de juego que escojamos. Una vez se complete la carga ya no habrá más durante el resto de la partida.



En el caso de que la ventana de juego no responda mientras está cargando no se preocupe, el juego continúa cargando. En caso de que hubiera cualquier error se mostraría una pantalla con el mensaje "Ha ocurrido una excepción" como se muestra en la siguiente página.



En el caso de que el servidor no esté levantado se nos mostrará la siguiente ventana de error.  
En ese caso cerremos el juego y volvamos a levantar el servidor como se indica anteriormente.

