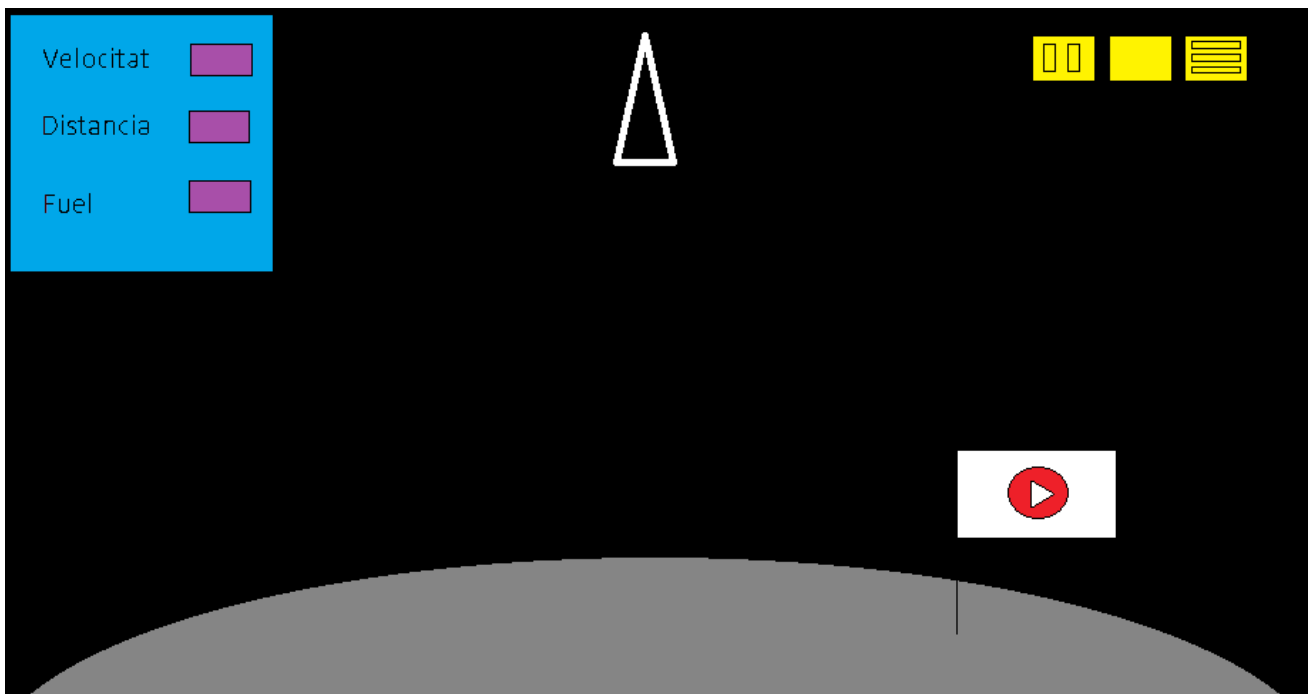
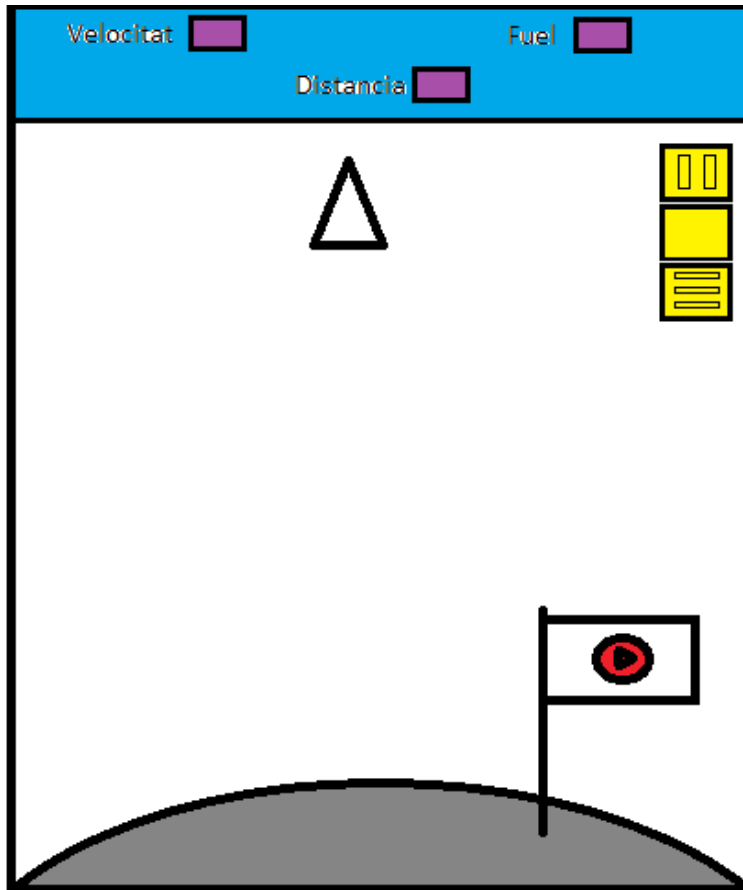


-Projecte

El meu client m'ha demanat que crei un videojoc que consisteix en que una nau aterri damunt la lluna. El joc tindrà opcions de pausa, reiniciar, i opcions. També vol una interfície de de distancia, velocitat i benzina.



Aquest storyboard es per la versió d'ordinador



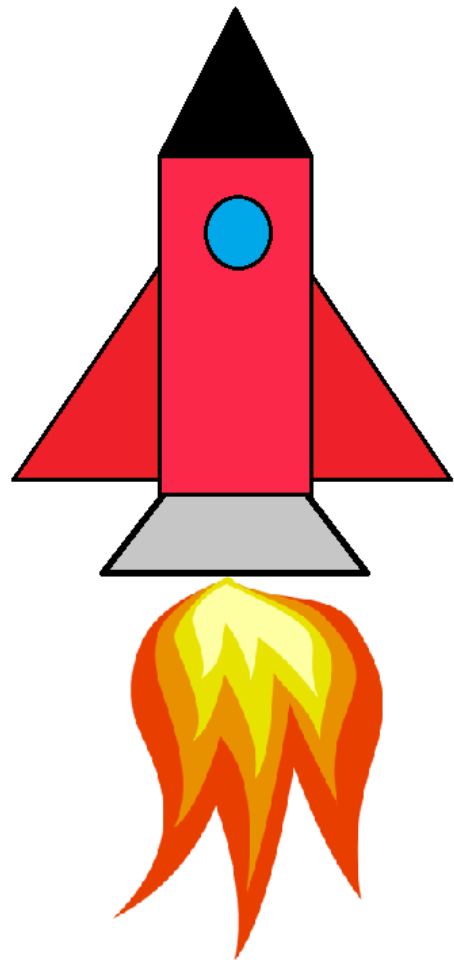
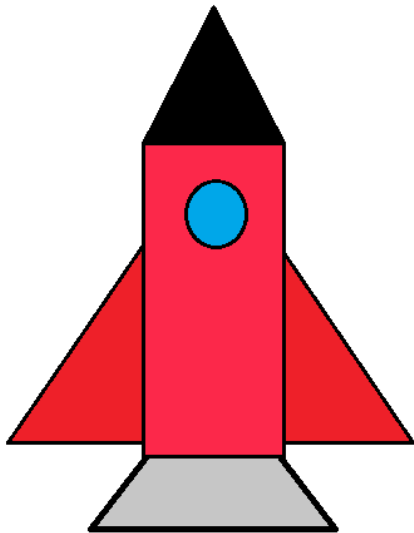
Aquest storyboard es per versio de movil

Els botons: Els botons de opcions, pausa i reiniciar estaran situats adalt a la dreta tant per la versió de mòbil o la versió de ordinador.

Interficie: La velocitat, distancia i el Fuel estan a la esquerra de dins un recuadre a la versio d'ordinador. A al versio de mòbil està adalt dins un requadre.

La velocitat sortira en Kmh dins, la distancia amb metres i el Fuel amb litres de manera descendent. Tots els valors estaran dins un requadre.

Nau:



La nau tindrà un temany de 300 X 150

Fotos per el fondo:

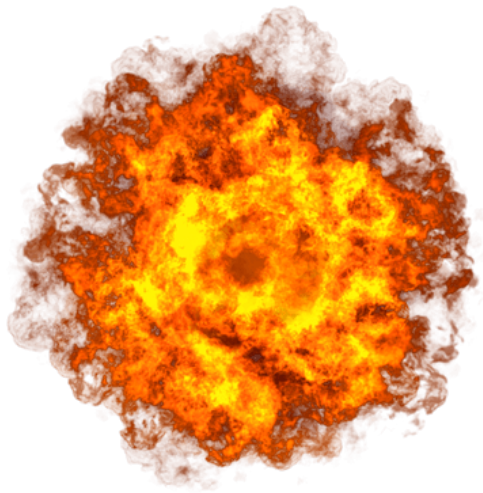


Aquesta imatge fa 1920x1080 i pesa 381kb



Aquesta imatge fa 1920x1080 i pesa 1,15MB

Explosio:



75x75 i pesa 80,6Kb