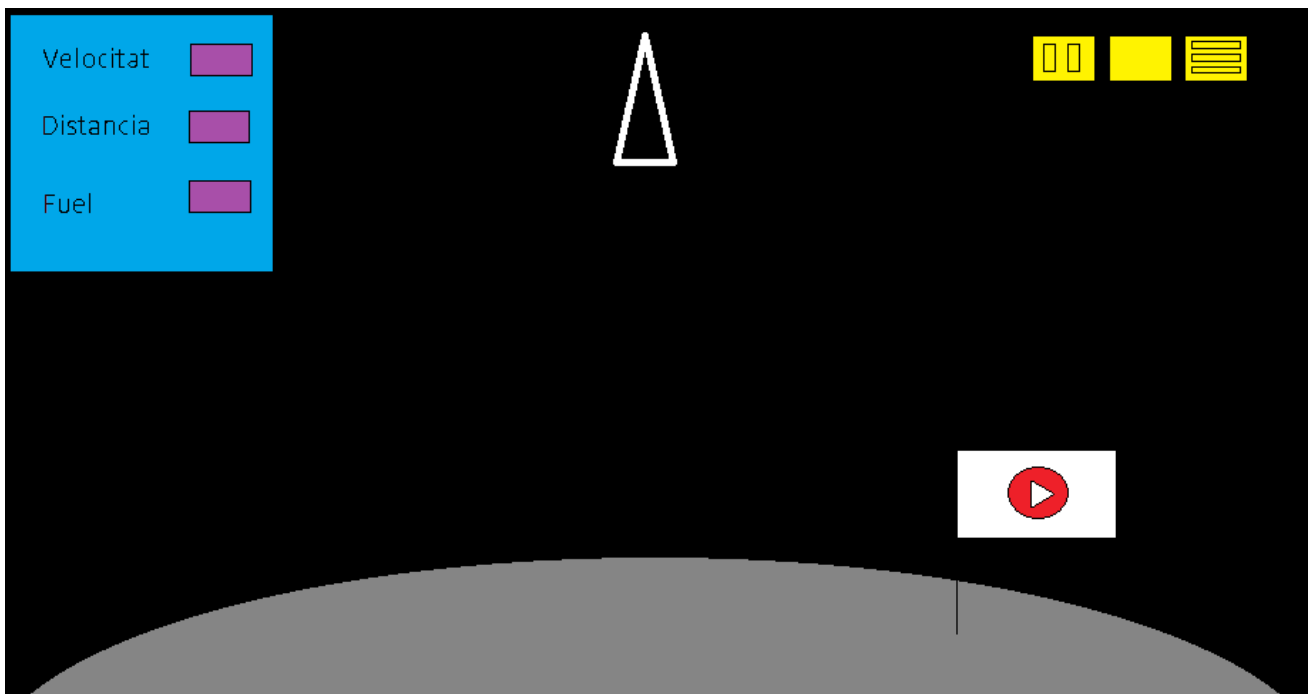
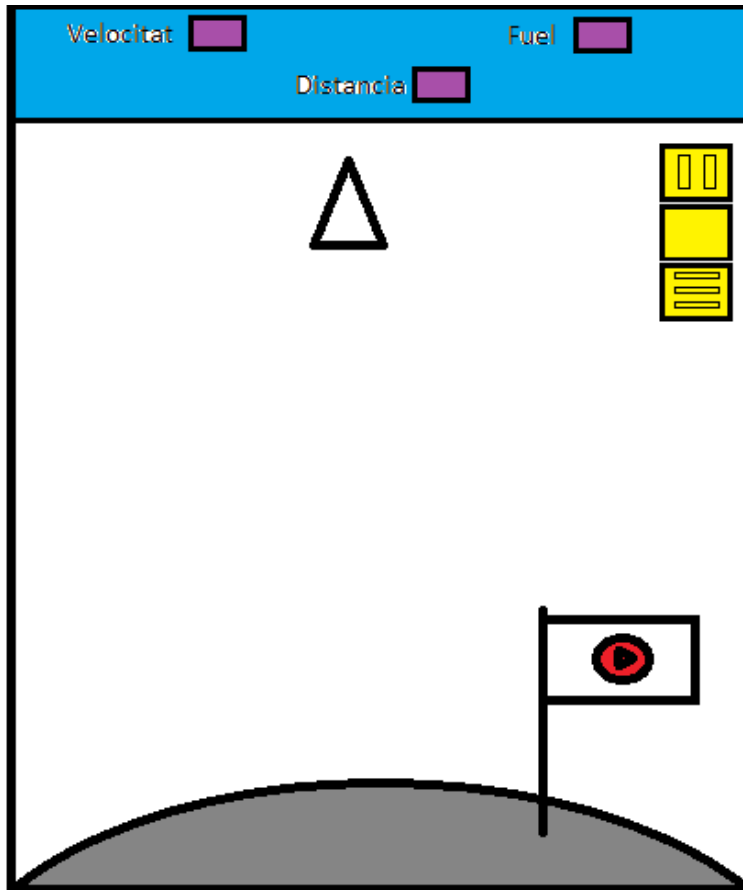


-Projecte

El meu client m'ha demanat que crei un videojoc que consisteix en que una nau aterri damunt la lluna. El joc tendra opcions de pausa, reiniciar, i opcions. Tambe vol una interfaç de de distancia, velocitat i vencina.



Aquest storyboard es per la versio d'ordinador



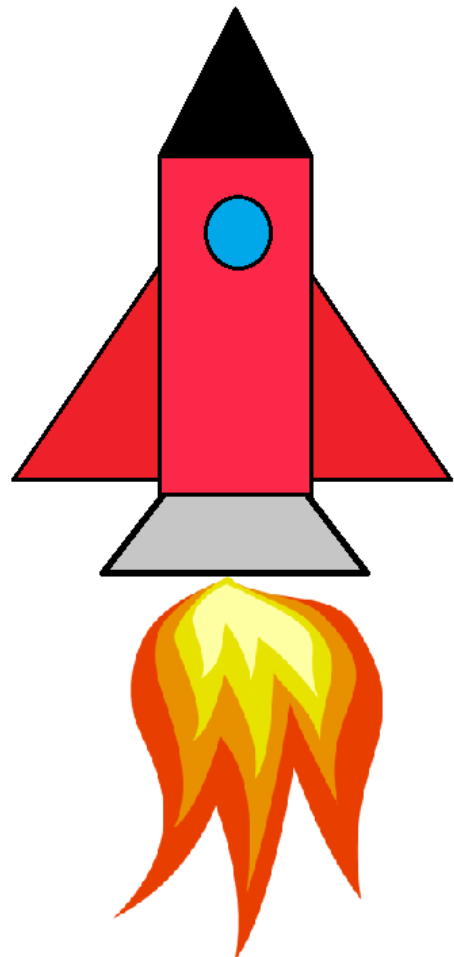
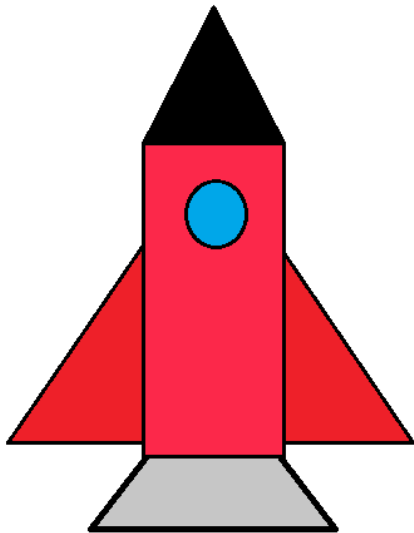
Aquest storyboard es per veriso de movil

Els botons: Els botons de opcions, pausa i reiniciar estaran situats adalt a la dreta tant per la versio de movil o la versio de ordinador.

Interfaç: La velocitat, distancia i el Fuel estan a la esquerra de dins un recuadre a la veriso d'ordiandor. A al veriso de mobil esta adalt dins un recuadre.

La velocitat sortira en Kmh dins, la distancia amb metres i el Fuel amb litres de manera descendent. Tots els valors estaran dins un recuadre.

Nau:



La nau tindrà un temany de 300 X 150

Fotos per el fondo:

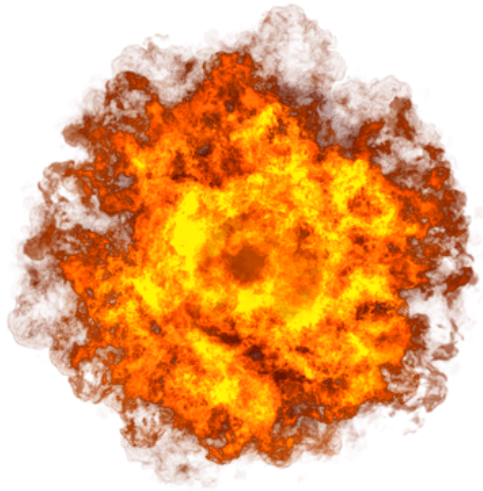


Aquesta imatge fa 1920x1080 i pesa 381kb



Aquesta imatge fa 1920x1080 i pesa 1,15MB

Explosio:



75x75 i pesa 80,6Kb