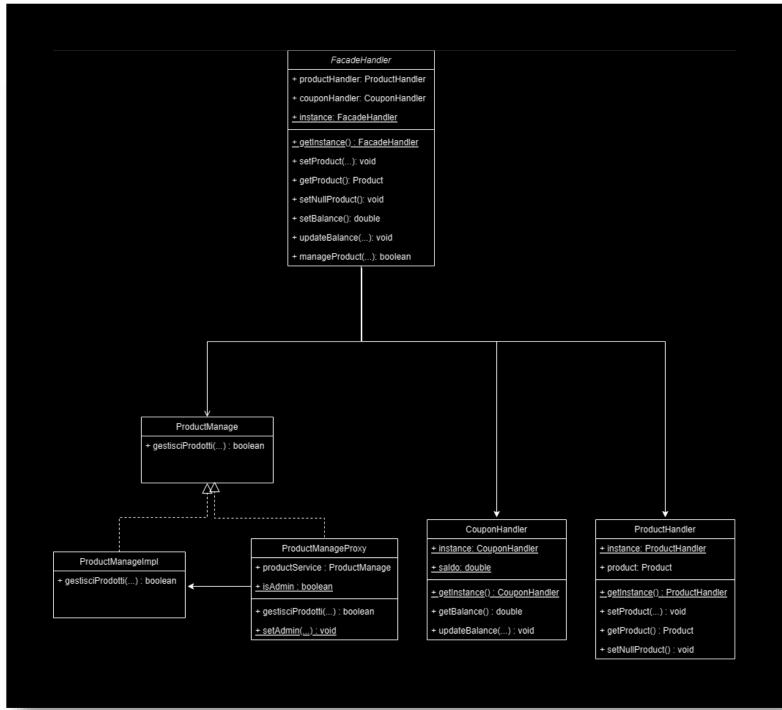
# Relazione mini progetto

**CARPARTS** 

#### **DIAGRAMMA DELLE CLASSI**



### **Descrizione del Progetto:**

Car Parts è un'applicazione desktop dedicata all'acquisto online di componenti originali e compatibili nel mondo dell'automobilismo. Gli utenti possono cercare i componenti tramite barra di ricerca o navigare attraverso categorie specifiche. Per migliorare l'esperienza, è possibile posticipare gli acquisti aggiungendo prodotti al carrello o alla wishlist, richiedendo un account personale per gestire tali preferenze. La sezione utente consente la modifica dei dati personali, l'indirizzo di spedizione, il riscatto di buoni e la visualizzazione dettagliata dello storico ordini. Gli amministratori possono aggiungere e rimuovere i prodotti.

### Implementazione del Pattern e Benefici:

Nell'implementazione di Car Parts, sono stati adottati i pattern di progettazione della facciata e del proxy. La facciata semplifica l'accesso agli handler di coupon e prodotto, fornendo un'interfaccia unificata per l'utente, nascondendo i dettagli implementativi del sottosistema, riducendo così la dipendenza delle classi client da componenti specifici del sottosistema. Inoltre, la facciata richiama il proxy, il quale gestisce l'accesso all'aggiunta/rimozione di prodotti per gli amministratori. L'uso del pattern Proxy offre vantaggi chiave come il controllo dell'accesso, aumentando la sicurezza, limitando l'accesso solo a determinati client o eseguendo azioni aggiuntive prima o dopo l'accesso all'oggetto reale.

## **Tecnologie Utilizzate:**

Car Parts è sviluppato utilizzando Java, con interfaccia grafica implementata in CSS e FXML. Questa combinazione offre un'applicazione fluida e responsive. La gestione dei dati avviene tramite un database relazionale.