

Parte 1

Domanda 1

Cosa è successo alla finestra del browser web quando il processo è stato terminato?

Quando in Process Explorer è stato selezionato **Kill Process** sul processo corrispondente al browser, la finestra del browser si è chiusa immediatamente: tutte le schede aperte sono andate perse e l'applicazione è terminata in modo forzato.

Domanda 2

Cosa è successo durante il processo ping?

Avviando il comando `ping` dalla finestra del Prompt dei Comandi (processo `cmd.exe`), in Process Explorer sotto `cmd.exe` è comparsa una nuova attività di rete: il conteggio di pacchetti ICMP in uscita e ricezione delle risposte, con aggiornamento in tempo reale della colonna CPU e I/O del processo. Inoltre, si è visto apparire e aggiornarsi dinamicamente il child process `conhost.exe`, che gestisce la console.

Domanda 3

Cosa è successo al processo figlio conhost.exe?

Quando è stato terminato forzatamente il processo padre `cmd.exe` (Kill Process), anche il child process `conhost.exe` è stato chiuso automaticamente, in quanto dipendente dal processo di console; la relativa finestra del Prompt dei Comandi è scomparsa insieme a `conhost.exe`.

Parte 2

Domanda 4

Che tipo di informazioni sono disponibili nella finestra Proprietà (scheda Threads)?

Nella finestra Proprietà → scheda **Threads** per `conhost.exe` si trovano, per ciascun thread:

- **Thread ID (TID)**
- **Stato** (Running, Waiting, etc.)
- **Indirizzo di avvio** (start address)
- **Utilizzo CPU** (CPU time e % CPU)
- **Stack size e Current priority**
- **Kernel time / User time**
- **Context switches**

Queste informazioni consentono di analizzare il comportamento e l'impatto di ciascun thread sul sistema.

Domanda 5

A cosa puntano gli handle?

Nel riquadro inferiore di Process Explorer, con la vista **Handles** selezionata, gli handle associati a `conhost.exe` puntano a risorse di sistema quali:

- **File e Directory** (es. `C:\Windows\System32\conhost.exe`)
- **Chiavi di registro**
- **Socket di rete**
- **Oggetti di sincronizzazione** (mutex, eventi)
- **Console buffer e stdin/stdout handles**

Gli handle sono riferimenti astratti che consentono al processo di accedere e manipolare queste risorse.

Parte 3

Domanda 6

Qual è il valore per questa chiave di registro nella colonna **Dati**?

Dopo aver modificato la chiave **EulaAccepted** da 1 a 0, nella colonna **Data** dell'Editor del Registro di sistema compare il valore:

0x00000000 (0)

Domanda 7

Quando apri Process Explorer, cosa vedi?

Avviando nuovamente **procexp.exe** con **EulaAccepted** impostato a 0, Process Explorer mostra di nuovo la finestra di dialogo per l'accettazione dell'EULA (End User License Agreement), come se fosse la prima esecuzione, costringendo l'utente a rieffettuare l'accettazione prima di poter proseguire.