



FRANCESCO HARTEMANN

Apprenti développeur informatique en alternance

(2 semaines ITESClA / 3 semaines en entreprise sur 2 ans)

- Etudiant curieux, fan de sciences, de sports et d'innovations technologiques
-

DONNÉES PERSONNELLES

- Nom/Prénom
HARTEMANN Francesco
- Adresse
2 Chemin de la grue
95450 FREMAINVILLE
- Numéro de téléphone
06 51 50 60 43
- Adresse e-mail
hart.francesco@gmail.com
- Date de naissance
07-06-2000
- Permis de conduire
B

LANGUES

- Anglais
- Italien
- Espagnol

LOISIRS

- Programmation informatique
- Lecture (classique de la littérature, philosophie, revues scientifiques)
- Mécanique automobile
- Activités sportives (basket, rugby, football américain, judo, musculation)



ENSEIGNEMENT

- sept. 2019 - juil. 2021 **Coding Factory**
ITESClA, Cergy
 - Langages étudiés durant ma formation
 - HTML, CSS, PHP, JavaScript, SQL, Python, Java, C, C++, Spark, Symfony, Oculus, Swift, Unity, Android, React ...
 - sept. 2018 - juil. 2019 **Licence mathématique, physique, informatique**
Université de Cergy Pontoise
 - Mathématiques, Informatique, Physique et Ingénierie.
 - Mentions algorithmique et de la programmation en C
 - sept. 2017 - juil. 2018 **Bac S spécialité informatique et science du numérique**
Cergy
-



EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- déc. 2015 - déc. 2015 **CIAT, 01350 Culoz**
Stage d'assistance d'un ingénieur - Bureau des méthodes.
-



COMPÉTENCES

- **Python - C - Java**
 - **HTML5/CSS3 - JavaScript - Jquery - BootStrap - SQL - React JS - WordPress**
 - **Pack office**
 - **Git**
 - **Scrum**
-



PROJETS INFORMATIQUE RÉALISÉS

- **Réalisation d'un site web**

Site web - HTML5, CSS3, JS.

- **Programmation du jeu de la vie**

Interface du jeu - Langage Python.

- **Programmation d'un jeu 2D**

Création d'une map et d'un personnage - Langage C.

- **Programmation d'un résolveur de sudoku**

Résolveur de sudoku - Langage Python.

- **Portofolio**

<https://francescohart.000webhostapp.com/>