Relazione

**Principali scelte di progetto**

Le funzioni step() e put\_obstacle\_in\_list() le ho fatte ricorsive, mentre le altre (qualora necessario) le ho fatte iterative.

Non c’è un motivo preciso per questa scelta, semplicemente sono i primi algoritmi che mi sono venuti in mente.

La funzione save\_to\_file() è stata copiata (con qualche piccolo ritocco) dalla funzione fprint\_matrix() presente in drop\_docenti.c, spero che non sia illegale fare ciò.

**Formato salvataggio e lettura matrice**

La funzione save\_to\_file() stampa sul file la matrice così come viene visualizzata quando viene mostrata nello standard output

Il formato di input della funzione read\_from\_file() è uguale al formato di output della funzione save\_to\_file(), cioè legge la matrice così come viene visualizzata dallo standard output

Quando si inserisce il file degli ostacoli, esso deve avere lo stesso formato del file data6.txt

**Strutturazione del codice**

La struttura dei file l’ho lasciata così com’è, non mi sembrava una priorità modificarlo, pertanto non vi sono librerie

**Eventuali parti opzionali inserite**

Dando il comando “help” (es. bash$ ./main.o help) nella linea di comando mostra tutte le informazioni necessarie per l’esecuzione e la compilazione del programma

**Difficoltà incontrate e le soluzioni adottate**

A parte i soliti errori che ti fanno perdere ore davanti al pc cercando di trovarli, quello che mi ha dato più grattacapi è stato l’inspegabile segmentation fault che avviene quando fgets() raggiunge EOF, non l’ho ancora risolto e ci ho perso fin troppo tempo, tuttavia ho trovato il modo di eseguire il programma evitando di fare uso di questa funzione.

Essendo fgets() utilizzata durante il test6 non è stato possibile superarlo senza apportare modifiche al file test\_six.c.

Anche adesso se si prova a eseguire il test6 il programma và in segmentation

**Istruzioni per l’utente su come compilare/eseguire ed utilizzare il codice**

Una volta arrivati nella directory dell’assegnamento, per ottenere tutte le informazioni necessarie basta scrivere “./main.o help”.