Caratteristiche porte logiche e semplici circuiti logici

Gruppo 1G.BT Lorenzo Cavuoti, Francesco Sacco

3)

a)

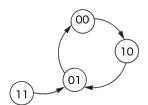


Figura 1: Diagramma a Stati

- b) Indicheremo uno stato $S=Q_1Q_2$ dove Q_1 figura ?? è lo stato del primo flip flop, mentre Q_2 è lo stato del secondo flip-flop. In totale gli stati sono 3: 00,01,10,11 lo stato 11 è "in più", nel senso che quando il circuito è a regime gli stati che vengono attivati sono 00,01,10 come si può vedere in figura1.
 - c) La tabella di verità è la seguente

S_n	S_{n+1}
00	10
01	00
10	01
11	01

d) Non essendoci ingressi il circuito è una macchina di Moore (uscite= $f(S_n)$).

$$(Q_1)_{n+1} = \overline{(Q_1)_n + (Q_2)_n}$$

 $(Q_2)_{n+1} = (Q_1)_n$

e) ma che minchia di domanda è?¹

 $^{^1{\}rm Una}$ risposta del cazzo a una domanda del cazzo