## **Softmax Classifier**

Chiamiamo Softmax Classifier una rete neurale di classificazione in *N* categorie che all'output della rete applica la *softmax function*, interpretando poi i valori come la probabilità associata ad ogni categoria.

Consideriamo una rete neurale di classificazione in *N* categorie.

Sia x un input per la rete e  $F(x)=(F_1(x),...,F_N(x))$  il corrispondente output.

Interpretiamo i valori  $F_k(x)$  come il logaritmo della probabilità non normalizzata che x appartenga alla categoria k:

$$F_k(x) = \log P_k(x)$$

Allora la probabilità non normalizzata che x appartenga alla categoria k è:

$$P_{k}(x)=e^{F_{k}(x)}$$

mentre la probabilità normalizzata sarà data da:

$$\widetilde{P}_{k}(x) = \frac{e^{F_{k}(x)}}{\sum_{i=1}^{N} e^{F_{i}(x)}}$$

Tale funzione è la **softmax function**: applicandola all'output della rete possiamo poi interpretare i valori come la probabilità associata ad ogni categoria.

## **Cross-entropy loss function**

Consideriamo una rete neurale di classificazione in N categorie (mutamente escludentesi). Sia x un input per la rete, sia  $y(x) = (y_1, ..., y_N)$  il corrispondente output. Supponiamo che l'output sia interpretabile come la probabilità associata ad ogni categoria, ovvero che  $y_i$  rappresenti la probabilità che x appartenga alla categoria i.

Notiamo che  $y(x)=(y_1,...,y_N)$  è di fatto la distribuzione di probabilità della variabile aleatoria discreta "categoria dell'oggetto x". Naturalmente si tratta di una distribuzione arbitraria determinata dalla configurazione dei parametri della rete.

Chiamiamo *ground-truth probability* la corretta distribuzione  $\hat{y}(x)$ ; se x appartiene alla prima categoria, sarà:

$$\hat{\mathbf{v}}(\mathbf{x}) = (1, 0, \dots, 0)$$

e così via.

Allenare la rete significa minimizzare la differenza tra y e  $\hat{y}$ . Per farlo è naturalmente necessario misurare tale differenza. Esistono diverse funzioni che misurano la distanza  $L(y,\hat{y})$  tra due distribuzioni di probabilità, una di queste è la **cross-entropy loss function**.

Si chiama **entropy** di una distribuzione di probabilità discreta  $\hat{y}$ , il numero:

$$H(\hat{y}) = \sum_{i} \hat{y}_{i} \log \frac{1}{\hat{y}_{i}} = -\sum_{i} \hat{y}_{i} \log \hat{y}_{i}$$

Nel caso di una distribuzione del tipo  $\hat{y}(x) = (1,0,...,0)$ , si verifica facilmente che  $H(\hat{y}) = 0$ .

Si chiama **cross-entropy** tra la distribuzione di probabilità vera  $\hat{y}$  di una variabile aleatoria e una distribuzione di probabilità stimata y il numero:

$$H(\hat{y}, y) = \sum_{i} \hat{y}_{i} \log \frac{1}{y_{i}} = -\sum_{i} \hat{y}_{i} \log y_{i}$$

Si verifica che la *cross-entropy* è sempre maggiore della *entropy*.

Nel caso della *ground-probability*, ovvero di una distribuzione vera del tipo  $\hat{y}(x) = (1,0,...,0)$ , si ha:

$$H(\hat{y}, y) = -\sum_{i} \hat{y}_{i} \log y_{i} = -\log(y_{k})$$

dove k è l'unico indice tale che  $\hat{y}_k \neq 0$  (e naturalmente  $\hat{y}_k = 1$  ).

Si chiama **divergenza di Kullback-Leipler** tra la distribuzione di probabilità vera  $\hat{y}$  di una variabile aleatoria e una distribuzione di probabilità stimata y, la differenza tra *cross entropy* delle due distribuzioni e *entropy* della distribuzione vera:

$$D_{KL}(\hat{y}||y)=H(\hat{y},y)-H(y)$$

e dunque:

$$D_{KL}(\hat{y}||y) = \sum_{i} \hat{y}_{i} \log \frac{1}{y_{i}} - \sum_{i} \hat{y}_{i} \log \frac{1}{\hat{y}_{i}} = \sum_{i} \hat{y}_{i} \log \frac{\hat{y}_{i}}{y_{i}}$$

Minimizzare la divergenza di Kullback-Leipler tra due distribuzioni significa minimizzare la differenza tra la *cross-entropy* e l'*entropy*, e dunque minimizzare la distanza tra le due distribuzioni. Poiché, come visto prima, nel caso della *ground-probability* si ha  $H(\hat{y})=0$ , si ha:

$$D_{KL}(\hat{y}||y)=H(\hat{y},y)$$

e dunque minimizzare la divergenza di KL equivale a minimizzare la *cross-entropy*.

## Support Vector Machine (SVM)

Chiamiamo *Support Vector Machine (SVM)* una rete neurale di classificazione in *N* categorie, il cui allenamento avviene tramite la *SVM loss function*.

Sia x un input per la rete e  $y(x)=(y_1(x),...,y_N(x))$  il corrispondente output.

Supponiamo che x appartenga alla categoria k (  $1 \le k \le N$  ).

Misuriamo l'errore della rete come:

$$L = \sum_{i \neq k} max(0, y_i - y_k + \Delta)$$

dove  $\Delta$  è un parametro arbitrario; tale funzione è detta *SVM loss* o anche *hinge loss*.

Minimizzando la *SVM loss* la rete tenderà ad assegnare alla componente corretta dell'output  $y_k(x)$  un valore maggiore rispetto a quelle scorrette, di una quantità  $\Delta$ . Per convincersene è sufficiente notare che il valore della *hinge loss* è sempre non negativo, ed è uguale a zero se e solo se la componente corretta è maggiore di tutte le altre di un quantità maggiore o uguale a  $\Delta$ .

Talvolta la hinge loss viene sostituita dalla squared hinge loss:

$$L = \sum_{i \neq k} max (0, y_i - y_k + \Delta)^2$$

che penalizza maggiormente eventuali errori (ne fa il quadrato).

## Regolarizzazione (classificatori lineari)

Consideriamo un classificatore lineare in N categorie, ovvero una rete neurale con una funzione di output lineare; se  $x = (x_1, ..., x_L)$  è un input della rete, allora la funzione di output può essere rappresentata come:

$$y(x,W)=Wx^{T}$$

dove W è una matrice  $N \times L$  reale, contenente tutti i parametri della rete.

Supponiamo che la loss function della rete sia la hinge loss:

$$L[y(x,W)] = \sum_{i \neq k} max(0, y_i - y_k + \Delta)$$

dove k è la categoria cui appartiene x.

Ricordiamo che il valore della *hinge loss* è sempre non negativo, ed è uguale a zero se e solo se la componente corretta è maggiore di tutte le altre di un quantità maggiore o uguale a  $\Delta$  . Segue che, fissato un x, esisteranno diverse configurazioni dei parametri, ovvero diverse matrici W, per cui L[y(x,W)]=0.

La *hinge loss* era solo un esempio: altre *loss function* presentano la stessa ambiguità, non determinando univocamente la configurazione dei parametri mediante la richiesta di minimizzazione.

È naturale chiedersi se tra le configurazioni dei parametri *W* che rendono minima la *loss function* ce ne sono di preferibili. L'esperienza ha suggerito i seguenti criteri di preferenza.

Sono preferibili matrici i cui elementi sono i più piccoli possibili (per evitare complessità numerica inutile).

Sono inoltre preferibili matrici i cui elementi sono il meno diversi possibile; ad esempio a w = (1,0) preferiamo w = (0.5,0.5). Ciò limita i fenomeni di *overfitting*.

Per fare in modo che la rete tenda verso la configurazione di parametri W preferibile si aggiunge alla *loss function* un termine che penalizza le matrici che con elementi molto grandi; spesso si usa la norma  $L^2$ :

$$R(W) = \sum_{i} \sum_{j} W_{ij}^{2}$$

dove la sommatoria penalizza le matrici con elementi in generale grandi, il quadrato penalizza le matrici con qualche elemento molto grande. Per penalizzare si intende che la *loss function* è maggiore.

Dunque in generale scriviamo la *loss function* regolarizzata come la somma di due termini, uno detto *data loss* e l'altro *regularization loss*:

$$L[y(x,W)]=L_{data}[y(x,W)]+\lambda R(W)$$

dove  $\lambda$  è un parametro determinato empiricamente.