



Documento di Specifiche



1 – Use Cases in forma tabellare:

L'ordine degli Use Cases è stato determinato sulla base del ciclo di vita dell'applicazione e del flusso logico - sequenziale alla User Experience.

A. INTERFACCIA: AVVIO

- A.1. [Avvio dell'applicazione](#)
- A.2. [Ripristino dello stato precedente \(caricamento vecchia partita\)](#)
- A.3. [Scelta della configurazione di partenza \(nuova partita\) con la sua interfaccia dedicata](#)
- A.4. [Crediti](#)
- A.5. [Chiusura applicativo](#)

B. INTERFACCIA: DASHBOARD

- B.1. [Movimento dei blocchi nelle posizioni desiderate](#)
- B.2. [Ripristino mossa precedente](#)
- B.3. [Suggerimento mossa successiva](#)
- B.4. [Reset partita](#)
- B.5. [Salvataggio partita](#)

KLOTSKI - A.1: Avvio dell'applicazione - Menu di avvio	
ATTORI	Player
DESCRIZIONE	All'avvio dell'applicazione viene mostrato un menù di partenza in cui selezionare la modalità di gioco, possibilità di chiudere il programma o visualizzare i crediti.
DATI	-----
STIMOLO	Click dell'icona di avvio del programma.
RISPOSTA	Viene mostrata un'interfaccia con dei pulsanti che danno la possibilità di effettuare le operazioni in descrizione.
COMMENTO	-----

KLOTSKI - A.2: Ripristino dello stato precedente - Scelta di proseguimento partita	
ATTORI	Player
DESCRIZIONE	Il giocatore sceglie se partire dallo stato di una partita salvata, se presente.
DATI	Partite salvate, stato delle partite salvate.
STIMOLO	Click dell'apposito pulsante.
RISPOSTA	Se è presente lo stato di una partita salvata viene caricata la dashboard di gioco corrispondente, altrimenti segnalazione di errore.
COMMENTO	Se non è presente lo stato precedente (ma solo lo stato corrente salvato), viene disabilitata la possibilità di annullare le mosse precedenti.



Documento di Specifiche



KLOTSKI - A.3: Configurazione di partenza - Scelta della configurazione di partenza

ATTORI	Player
DESCRIZIONE	L'utente ha la possibilità di scegliere con quale configurazione iniziare il gioco sulla base di un set proposto dal sistema.
DATI	Insieme delle configurazioni di partenza del gioco.
STIMOLO	Click del pulsante di caricamento della lista di configurazioni.
RISPOSTA	Il sistema mostra una tabella delle possibili configurazioni con cui iniziare a giocare: l'utente può selezionare la desiderata. Infine, si avvia la dashboard corrispondente alla configurazione scelta.
COMMENTO	Apertura nuova schermata dove è presente la tabella di tutte le configurazioni possibili.

KLOTSKI - A.4: Crediti - Visualizzazione crediti di creazione del gioco

ATTORI	Player
DESCRIZIONE	L'utente ha la possibilità di visualizzare le informazioni sui creatori del gioco.
DATI	Crediti.
STIMOLO	Click dell'apposito pulsante.
RISPOSTA	Il sistema mostra una schermata con tutte le informazioni sui creatori del gioco.
COMMENTO	-----

KLOTSKI A.5: Chiusura applicativo - Uscita dal gioco

ATTORI	Player
DESCRIZIONE	L'utente ha la possibilità di uscire autonomamente dal gioco. Non viene salvato lo stato corrente del gioco.
DATI	-----
STIMOLO	Click dell'apposito pulsante.
RISPOSTA	L'applicativo si chiude.
COMMENTO	-----



KLOTSKI B.1: Interfaccia - Movimento dei blocchi nelle posizioni consentite	
ATTORI	Player
DESCRIZIONE	L'utente ha la possibilità di spostare i blocchi dell'interfaccia di gioco nelle posizioni consentite dalle regole del gioco e dalla dimensione dei blocchi.
DATI	Posizione dei blocchi, blocco selezionato, posizione di destinazione.
STIMOLO	Trascinamento di un blocco.
RISPOSTA	Il blocco viene spostato nella posizione desiderata se la mossa è consentita. Il contatore delle mosse viene incrementato.
COMMENTO	La mossa è consentita se la posizione di destinazione può contenere il blocco. Se il blocco viene spostato in una posizione non ammissibile allora il sistema emette un'indicazione visiva (vibrazione del blocco).

KLOTSKI B.2: Ripristino mossa precedente	
ATTORI	Player
DESCRIZIONE	Il giocatore annulla l'ultima mossa eseguita, ripristinando lo stato precedente.
DATI	Mossa precedente, stato corrente.
STIMOLO	Click del tasto apposito.
RISPOSTA	Il sistema ripristina lo stato precedente all'ultima mossa e decrementa il conteggio delle mosse.
COMMENTO	-----



Documento di Specifiche



KLOTSKI B.3: Suggerimento mossa successiva	
ATTORI	Player
DESCRIZIONE	Il giocatore richiede l'esecuzione della prossima mossa migliore.
DATI	Stato corrente, mosse eseguite.
STIMOLO	Click (destra o sinistra) dell'apposito pulsante.
RISPOSTA	<p>Il sistema esegue la migliore mossa successiva e incrementa il contatore delle mosse, se non è disponibile nessuna mossa migliore, annulla l'ultima mossa del giocatore e decrementa il contatore delle mosse.</p> <p>Se il click viene dal pulsante sinistro, viene eseguito un solo suggerimento. Se il click proviene dal pulsante destro, vengono eseguiti suggerimenti in maniera iterativa, fino a un nuovo stimolo oppure fino al termine della partita.</p>
COMMENTO	-----

KLOTSKI B.4: Reset partita	
ATTORI	Player
DESCRIZIONE	Il giocatore richiede di riavviare la partita corrente: stessa disposizione scelta in origine.
DATI	Stato corrente, mosse eseguite.
STIMOLO	Click dell'apposito pulsante.
RISPOSTA	Il sistema aggiorna la dashboard ripristinando la partita al suo stato iniziale, il contatore delle mosse viene azzerato.
COMMENTO	Reset di tutti i parametri.

KLOTSKI B.5: Salvataggio partita	
ATTORI	Player
DESCRIZIONE	Il giocatore richiede di salvare la partita corrente.
DATI	Stato corrente, mosse eseguite.
STIMOLO	Click dell'apposito pulsante.
RISPOSTA	Il sistema salva lo stato corrente, per poterlo caricare successivamente.
COMMENTO	-----



2 – USE CASE DIAGRAM

