

Francesco Bonini

📍 Via Silvio Pellico, 10073 Ciriè, Italia

📅 20 Apr 1997

🚗 B

☎ 3450869334

✉ bonini.francesco97@gmail.com

in Francesco Bonini

🐙 FrancescoB97

🔗 francescob97.github.io



Profile

Sono laureato Ingegnere Informatico al Politecnico di Torino. Attualmente sto concludendo la laurea magistrale al Politecnico di Torino in Grafica e Multimedia.

Ho la giusta mentalità e le capacità per mettermi alla prova sul posto di lavoro, perché sono desideroso di imparare e dare il meglio di me, sia nel mio lavoro sia nelle relazioni con i miei colleghi.

Education

2016	Diploma MATURITA' SCIENTIFICA - OPZIONE SCIENZE APPLICATE <i>Liceo Juvarra</i>	Venaria Reale, Italia
Sep 2016 – Jul 2020	Laurea in Ingegneria Informatica <i>Politecnico di Torino</i>	Torino, Italia
Sep 2020 – present	Laurea magistrale in Ingegneria Informatica (Computer Engineering) <i>Politecnico di Torino</i> Specialistica in Grafica e Multimedia	Torino, Italia

Languages

Italiano
Prima lingua

Inglese
B2

Interests

- Computer Architecture
- Sviluppo di applicazioni/videogiochi
- Programming Languages
- Psicologia

Skills

GRAFICA (OpenGL, Blender, Unity)

LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE (Assembly, C, C++, C#, Java, Javascript, Html, Python)

ANALISI E VISUALIZZAZIONE DATI (Sistemi di gestione di database (DBMS), SQL, MATLAB)

SISTEMI OPERATIVI (Windows, Linux, Unix base systems)

Crittografia e Sicurezza informatica (Python, C)

Elaborazione foto e video (Photoshop, DaVinci, GIMP, Python)

Architetture di rete (Wireshark, Ettercap)

Projects

- | | |
|----------|--|
| Mar 2022 | Computer Animation
<i>Animazione in computer grafica per la pubblicità del Kinder Happy Hippo</i>
Video della presentazione della scena su YouTube e sul mio sito |
| Mar 2022 | Informatica Grafica
<i>Modellazione ed il rendering di scene 3D statiche in Blender</i>
Video della presentazione della scena su YouTube e sul mio sito |
| Mar 2022 | Informatica Grafica
<i>Realizzazione di applicazione interattiva in openGL</i>
Video di presentazione su YouTube e sul mio sito |
| Feb 2022 | Realtà Virtuale
<i>Applicazione desktop di natura didattica per scoprire il complesso e affascinante mondo delle formiche a partire dal loro punto di vista</i>
L'applicazione combina l'utilizzo di vari software, quali Unity, Blender, DaVinci e Audacity
Trailer su YouTube e applicazione su pagina Itch e sul mio sito |
| Jul 2021 | Applicazione Web
<i>Sito di gestione di Surveys (Questionari) in React Bootstrap, gestendo sia parte di frontend sia parte backend</i>
Source code su GitHub |
| Jan 2021 | Architetture degli elaboratori
<i>Applicazione per emulatore Keil uVision della scheda LandTiger</i>
Gioco "Blind Labyrinth". L'utente muove un robot equipaggiato di sensori di movimento fino all'uscita
Video di presentazione su YouTube e sul mio sito |
| Jun 2021 | Progetto di ingegneria del Software
<i>Ezshop: applicazione per piccoli negozi per supportare proprietario e manager</i>
Definizione del requirement document, design document, GUI prototype, coding, unit testing e integration testing |