Francesco Bonini

Via Silvio Pellico, 10073 Ciriè, Italia 20 Apr 1997

♣ B **3**450869334

■ bonini.francesco97@gmail.com in Francesco Bonini

♠ FrancescoB97
♠ francescob97.github.io



■ Profile

Sin da piccolo ho avuto la passione per l'informatica e in generale per i computer. Mi piace passare il mio tempo libero ammirando opere di animazione e computer grafica, ma anche vivere in prima persona avventure in cui altre persone hanno messo l'anima. Sono anche appassionato di strategia, il che mi ha portato a farmi una vetrinetta di giochi da tavolo impegnativi ma anche goliardici.

Mi sono sempre visto come un buon connubio di razionalità e sentimentalismo, combinazione che mi ha portato ad apprezzare molto la psicologia approfondendo con diverse letture. Grazie alla psicologia e alle mie esperienze nei lavori di gruppo, ho capito quanto sia fondamentale una buona comunicazione e un buon rapporto con tutti i colleghi/clienti

Uno degli obiettivi della mia vita è infatti riuscire a realizzare qualcosa, che sia un videogioco o un cortometraggio, in grado di emozionare e trasportare profondi insegnamenti

Il mio amore per la scienza e l'informatica mi hanno portato a conseguire una laurea Triennale al Politecnico di Torino in ingegneria informatica, e la passione per i videogiochi mi ha fatto intraprendere il ramo di Grafica e Multimedia, con qualche pizzico di sicurezza informatica, un altro campo che mi ha sempre appassionato. Adesso sono quasi alla fine di questo intenso cammino che sono orgoglioso di aver scelto perché mi ha permesso di crescere ed aprire la mente.

Education

2016 **Diploma MATURITA' SCIENTIFICA - OPZIONE** Venaria Reale, Italia

SCIENZE APPLICATE

Liceo Juvarra

Sep 2016 – Jul 2020 Laurea in Ingegneria Informatica Torino, Italia

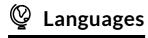
Politecnico di Torino

Sep 2020 - present Laurea magistrale in Ingegneria Informatica Torino, Italia

(Computer Engineering)

Politecnico di Torino

Specialistica in Grafica e Multimedia



ItalianoInglesePrima linguaB2



Computer Architecture Programming Languages

Sviluppo di applicazioni/videogiochi Psicologia



GRAFICA (OpenGL, Blender, Unity)

LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE (Assembly, C, C++, C#, Java, Javascript, Html, Python)

ANALISI E VISUALIZZAZIONE DATI (Sistemi di gestione di database (DBMS), SQL, MATLAB)

SISTEMI OPERATIVI (Windows, Linux, Unix base systems)

Crittografia e Sicurezza informatica (Python,C)

Elaborazione foto e video (Photoshop, DaVinci, GIMP)

Architetture di rete (Wireshark, Ettercap)

Projects

Mar 2022 Informatica Grafica

Modellazione ed il rendering di scene 3D statiche in Blender Video della presentazione della scena su YouTube e sul mio sito

Mar 2022 Informatica Grafica

Realizzazione di applicazione interattiva in openGL Video di presentazione su YouTube e sul mio sito

Feb 2022 Realtà Virtuale

Applicazione desktop di natura didattica per scoprire il complesso e affascinante mondo delle formiche a partire dal loro punto di vista

L'applicazione combina l'utilizzo di vari software, quali Unity, Blender, DaVinci e

Audacity

Trailer su YouTube e applicazione su pagina Itch e sul mio sito

Jul 2021 Applicazione Web

Sito di gestione di Surveys (Questionari) in React Bootstrap, gestendo sia

parte di fontend sia parte backend

Source code su GitHub

Jan 2021 Architetture degli elaboratori

Applicazione per emulatore Keil uVision della scheda LandTiger

Gioco "Blind Labyrinth". L'utente muove un robot equipaggiato di sensori di

movimento fino all'uscita

Video di presentazione su YouTube e sul mio sito

Jun 2021 Progetto di ingegneria del Software

Ezshop: applicazione per piccoli negozi per supportare proprietario e

manager

Definizione del requirement document, design document, GUI prototype,

coding, unit testing e integration testing