

Francesco Bonini

📍 Via Silvio Pellico, 10073 Ciriè, Italia

📅 20 Apr 1997

🚗 B

☎ 3450869334

✉ bonini.francesco97@gmail.com

in Francesco Bonini

🔄 FrancescoB97

🐙 francescob97.github.io



Profile

Sin da piccolo ho avuto la passione per l'informatica e in generale per i computer. Mi piace passare il mio tempo libero ammirando opere di animazione e computer grafica, ma anche vivere in prima persona avventure in cui altre persone hanno messo l'anima. Sono anche appassionato di strategia, il che mi ha portato a farmi una vetrinetta di giochi da tavolo impegnativi ma anche goliardici.

Mi sono sempre visto come un buon connubio di razionalità e sentimentalismo, combinazione che mi ha portato ad apprezzare molto la psicologia approfondendo con diverse letture. Grazie alla psicologia e alle mie esperienze nei lavori di gruppo, ho capito quanto sia fondamentale una buona comunicazione e un buon rapporto con tutti i colleghi/clienti

Uno degli obiettivi della mia vita è infatti riuscire a realizzare qualcosa, che sia un videogioco o un cortometraggio, in grado di emozionare e trasportare profondi insegnamenti

Il mio amore per la scienza e l'informatica mi hanno portato a conseguire una laurea Triennale al Politecnico di Torino in ingegneria informatica, e la passione per i videogiochi mi ha fatto intraprendere il ramo di Grafica e Multimedia, con qualche pizzico di sicurezza informatica, un altro campo che mi ha sempre appassionato. Adesso sono quasi alla fine di questo intenso cammino che sono orgoglioso di aver scelto perché mi ha permesso di crescere ed aprire la mente.

Education

2016	Diploma MATURITA' SCIENTIFICA - OPZIONE SCIENZE APPLICATE <i>Liceo Juvarra</i>	Venaria Reale, Italia
Sep 2016 – Jul 2020	Laurea in Ingegneria Informatica <i>Politecnico di Torino</i>	Torino, Italia
Sep 2020 – present	Laurea magistrale in Ingegneria Informatica (Computer Engineering) <i>Politecnico di Torino</i> Specialistica in Grafica e Multimedia	Torino, Italia

Languages

Italiano
Prima lingua

Inglese
B2

Interests

Computer Architecture

Programming Languages

Sviluppo di applicazioni/videogiochi

Psicologia

Skills

GRAFICA (*OpenGL, Blender, Unity*)

LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE (*Assembly, C, C++, C#, Java, Javascript, Html, Python*)

ANALISI E VISUALIZZAZIONE DATI (*Sistemi di gestione di database (DBMS), SQL, MATLAB*)

SISTEMI OPERATIVI (*Windows, Linux, Unix base systems*)

Crittografia e Sicurezza informatica (*Python, C*)

Office Automation (*Elaborazione testi, Fogli elettronici, Software di presentazione, Suite da ufficio, Web Browser*)

Elaborazione foto e video (*Photoshop, DaVinci, GIMP*)

Architetture di rete (*Wireshark, Ettercap*)

Projects

Mar 2022

Informatica Grafica

Modellazione ed il rendering di scene 3D statiche in Blender

Video della presentazione della scena su YouTube e sul mio sito

Mar 2022

Informatica Grafica

Realizzazione di applicazione interattiva in OpenGL

Video di presentazione su YouTube e sul mio sito

Feb 2022

Realtà Virtuale

Applicazione desktop di natura didattica per scoprire il complesso e affascinante mondo delle formiche a partire dal loro punto di vista

L'applicazione combina l'utilizzo di vari software, quali Unity, Blender, DaVinci e Audacity

Trailer su YouTube e applicazione su pagina Itch e sul mio sito

Jul 2021

Applicazione Web

Sito di gestione di Surveys (Questionari) in React Bootstrap, gestendo sia parte di frontend sia parte backend

Source code su GitHub

Jan 2021

Architetture degli elaboratori

Applicazione per emulatore Keil uVision della scheda LandTiger

Gioco "Blind Labyrinth". L'utente muove un robot equipaggiato di sensori di movimento fino all'uscita

Video di presentazione su YouTube e sul mio sito

Jun 2021

Progetto di ingegneria del Software

Ezshop: applicazione per piccoli negozi per supportare proprietario e manager

Definizione del requirement document, design document, GUI prototype, coding, unit testing e integration testing