

Francesco Bonini

📍 Via Silvio Pellico, 10073 Ciriè, Italia

📅 20 Apr 1997

🚗 B

☎ 3450869334

✉ bonini.francesco97@gmail.com

in Francesco Bonini

🐙 FrancescoB97

🔗 francescob97.github.io



Profile

Sono laureato Ingegnere Informatico al Politecnico di Torino. Attualmente sto concludendo la laurea magistrale al Politecnico di Torino in Grafica e Multimedia.

Ho la giusta mentalità e le capacità per mettermi alla prova sul posto di lavoro, perché sono desideroso di imparare e dare il meglio di me, sia nel mio lavoro sia nelle relazioni con i miei colleghi.

Education

2016	Diploma MATURITA' SCIENTIFICA - OPZIONE SCIENZE APPLICATE <i>Liceo Juvarra</i>	Venaria Reale, Italia
Sep 2016 – Jul 2020	Laurea in Ingegneria Informatica <i>Politecnico di Torino</i>	Torino, Italia
Sep 2020 – present	Laurea magistrale in Ingegneria Informatica (Computer Engineering) <i>Politecnico di Torino</i> Specialistica in Grafica e Multimedia	Torino, Italia

Languages

Italiano
Prima lingua

Inglese
B2

Interests

- Computer Architecture
- Sviluppo di applicazioni/videogiochi
- Programming Languages
- Psicologia

Skills

GRAFICA (*OpenGL, Blender, Unity*)

LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE (*Assembly, C, C++, C#, Java, Javascript, Html, Python*)

ANALISI E VISUALIZZAZIONE DATI (*Sistemi di gestione di database (DBMS), SQL, MATLAB*)

SISTEMI OPERATIVI (*Windows, Linux, Unix base systems*)

Crittografia e Sicurezza informatica (*Python, C*)

Elaborazione foto e video (*Photoshop, DaVinci, GIMP, Python*)

Architetture di rete (*Wireshark, Ettercap*)

Projects

Mar 2022

Informatica Grafica

Modellazione ed il rendering di scene 3D statiche in Blender

Video della presentazione della scena su YouTube e sul mio sito

Mar 2022

Informatica Grafica

Realizzazione di applicazione interattiva in openGL

Video di presentazione su YouTube e sul mio sito

Feb 2022

Realtà Virtuale

Applicazione desktop di natura didattica per scoprire il complesso e affascinante mondo delle formiche a partire dal loro punto di vista

L'applicazione combina l'utilizzo di vari software, quali Unity, Blender, DaVinci e Audacity

Trailer su YouTube e applicazione su pagina Itch e sul mio sito

Jul 2021

Applicazione Web

Sito di gestione di Surveys (Questionari) in React Bootstrap, gestendo sia parte di frontend sia parte backend

Source code su GitHub

Jan 2021

Architetture degli elaboratori

Applicazione per emulatore Keil uVision della scheda LandTiger

Gioco "Blind Labyrinth". L'utente muove un robot equipaggiato di sensori di movimento fino all'uscita

Video di presentazione su YouTube e sul mio sito

Jun 2021

Progetto di ingegneria del Software

Ezshop: applicazione per piccoli negozi per supportare proprietario e manager

Definizione del requirement document, design document, GUI prototype, coding, unit testing e integration testing