

reazione
a catena

BUFFON FRANCESCO



reazione

a catena



FUNZIONI



```
1 import random  
2 numero_domanda=random.randrange (0,N)
```



LISTE

reazione

a catena

CACCIA ALLA PAROLA

```
1 lista_parole=['ciao', 'cane', 'gatto','topo','penna','matita'  
,'computer','telefono','quaderno','carta','pasta','pizza'  
, 'bello','lampada','alfabeto','vocali']  
  
2  
  
3 lista_indizi=['saluto','animale','animale','roditore','scrittura'  
,'grafite','informatica','chiamate','carta','alberi','alimento  
che si cuoce in acqua','alimento con pomodoro e mozzarella',  
'aggettivo','fa luce','lettere','no consonanti']  
  
4  
  
5 lista_parole_2=['c--o','c--e','g---o','t--o','p---a','m----a','c  
-----r','t-----o','q-----o','c---a','p---a','p---a','b---o'  
, 'l-----a','a-----o','v---i']
```



'message'

TROVA LA CANZONE

```
1 lista_testo_canzoni=['non volano farfalle, non stò più nella pelle  
...',"gloria, manchi tu nell'aria, chiesa di campania...","fatti  
mandare dalla mamma, a prendere il latte...","Un bicchiere di  
vino, con un panino...",'Camminerò ad un passo da te e fermeremo  
il vento...','La vita senza amore dimmi tu che vita è, oh dove  
sei andata...','Ma quanto è bello andare il giro con le ali  
sotto i piedi...','Perfavore non piangere e non ci rimanere male  
che noi due ci conosciamo bene...',"Ho guardato dentro  
un'emozione e ci ho visto tanto amore e ho capito perchè non si  
comanda il cuore"]  
  
2 lista_indizi_canzoni=['San Giovanni','Umberto Tozzi','Gianni Morandi'  
, 'Albano Carrisi e Romina Power','Mr.Rain','Fedez','Lunapop'  
, 'Pinguini Tattici Nucleari','Vasco Rossi']  
  
3 lista_nome_canzoni=['farfalle','gloria','fatti mandare dalla mamma'  
, 'felicità','supereroi','la dolce vita','vespa 50 special'  
, 'pastello bianco','senza parole']
```



r!', 'message'
ss!');

LA ZIP

```
1 quarto_gioco_1='Amico'
2 quarto_gioco_2='i-----o'
3 quarto_gioco_3='c-----o'
4 quarto_gioco_4='a-----o'
5 quarto_gioco_5='l---o'
6 quarto_gioco_6='s-----a'
7 quarto_gioco_7='Strada'
8 risposta_2='immaginario'
9 risposta_3='collettivo'
10 risposta_4='artistico'
11 risposta_5='liceo'
12 risposta_6='secondaria'
```



LA ZIP FINALE

```
1 ultimo_1=['Presidente','r-----','Italia']
2 ultimo_2=['Italia','v---','Voce']
3 ultimo_3=['Voce','f---','Interdentale']
4 ultimo_4=['Interdentale','s----','Tempo']
5 ultimo_5=['Tempo','b-----','Denti']
6 ultimo_6=['Denti','g-----','Esatto']
7 ultimo_1_risposta='repubblica'
8 ultimo_2_risposta='viva'
9 ultimo_3_risposta='filo'
10 ultimo_4_risposta='spazio'
11 ultimo_5_risposta='battere'
12 ultimo_6_risposta='giudizio'
```





LA PAROLA FINALE

```
1 fine_gioco=['Esatto','CO      0','???']  
2 fine_gioco_indizio=['Esatto','CO      0','Visto']  
3 fine_gioco_risposta='corretto'
```

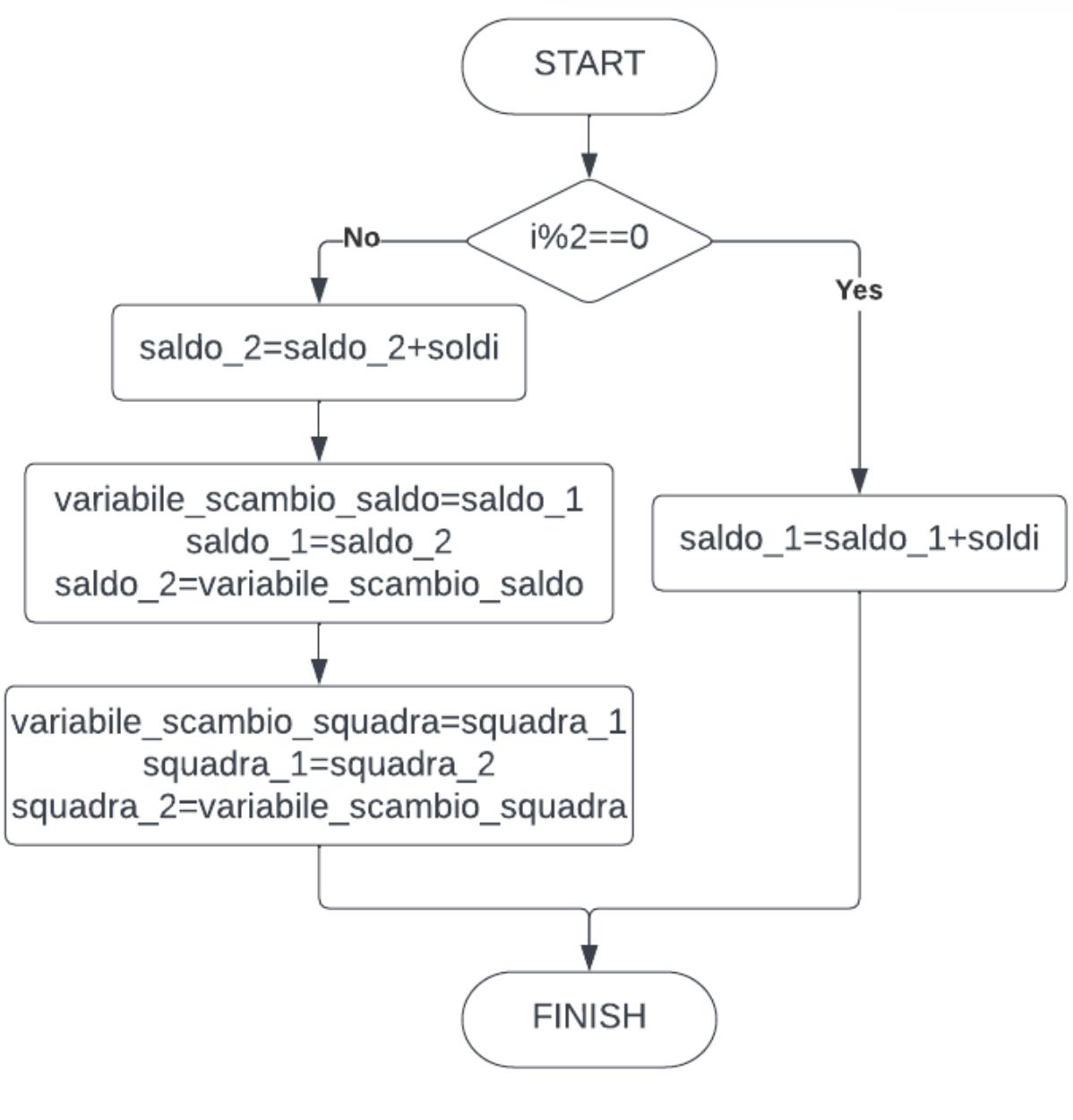
FLOWCHART E PYTHON

reazione

a catena

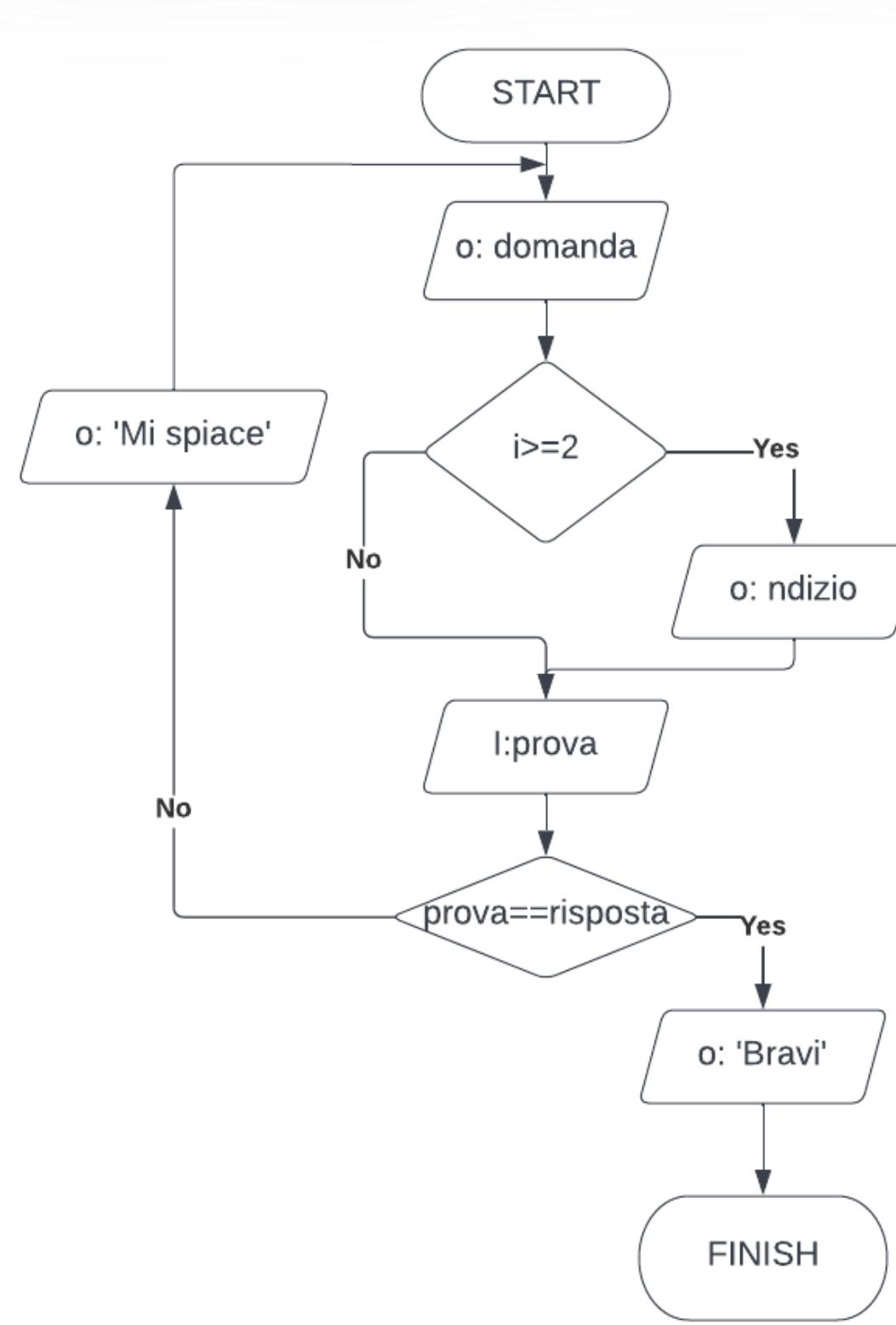


ACCREDITO SOLDI



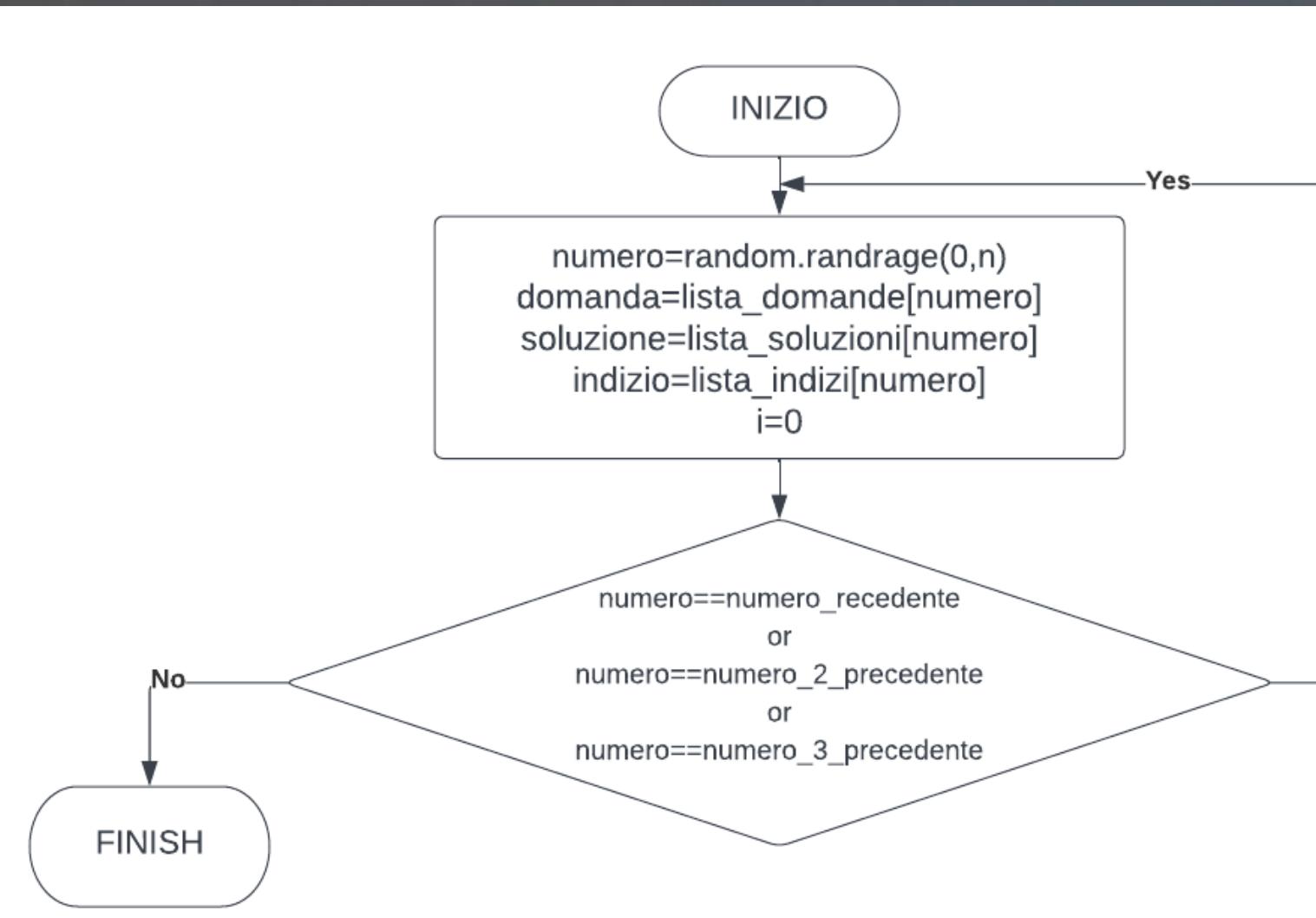
```
1 - if(i%2==0):
2     #aggiorno i montepremi
3     saldo_squadra_1=saldo_squadra_1+2000
4 - else:
5     #inverte le variabili SQUADRA_1 e _2 cosi che chi abbia indovinato ha ancora
      il turno
6     #inverte le variabili SALDO_SQUADRA_1 e _2 in modo da mantenere i giusti
      monte premi alle dovute squadre
7     saldo_squadra_2=saldo_squadra_2+2000
8     variabile_scambio_squadre=squadra_1
9     squadra_1=squadra_2
10    squadra_2=variabile_scambio_squadre
11    variabile_scambio_saldo=saldo_squadra_1
12    saldo_squadra_1=saldo_squadra_2
13    saldo_squadra_2=variabile_scambio_saldo
14    #mostro i monte premi
15    print(squadra_1+' siete a: ')
16    print(saldo_squadra_1)
17    print(squadra_2+' siete a: ')
18    print(saldo_squadra_2)
19    #salvo le parole precedenti così da non richiedere le stesse
20    numero_parola_precedente=numero_parola
21    numero_2=numero_parola_precedente
22    numero_3=numero_2
```

RICHIESTA E CONTROLLO DOMANDA



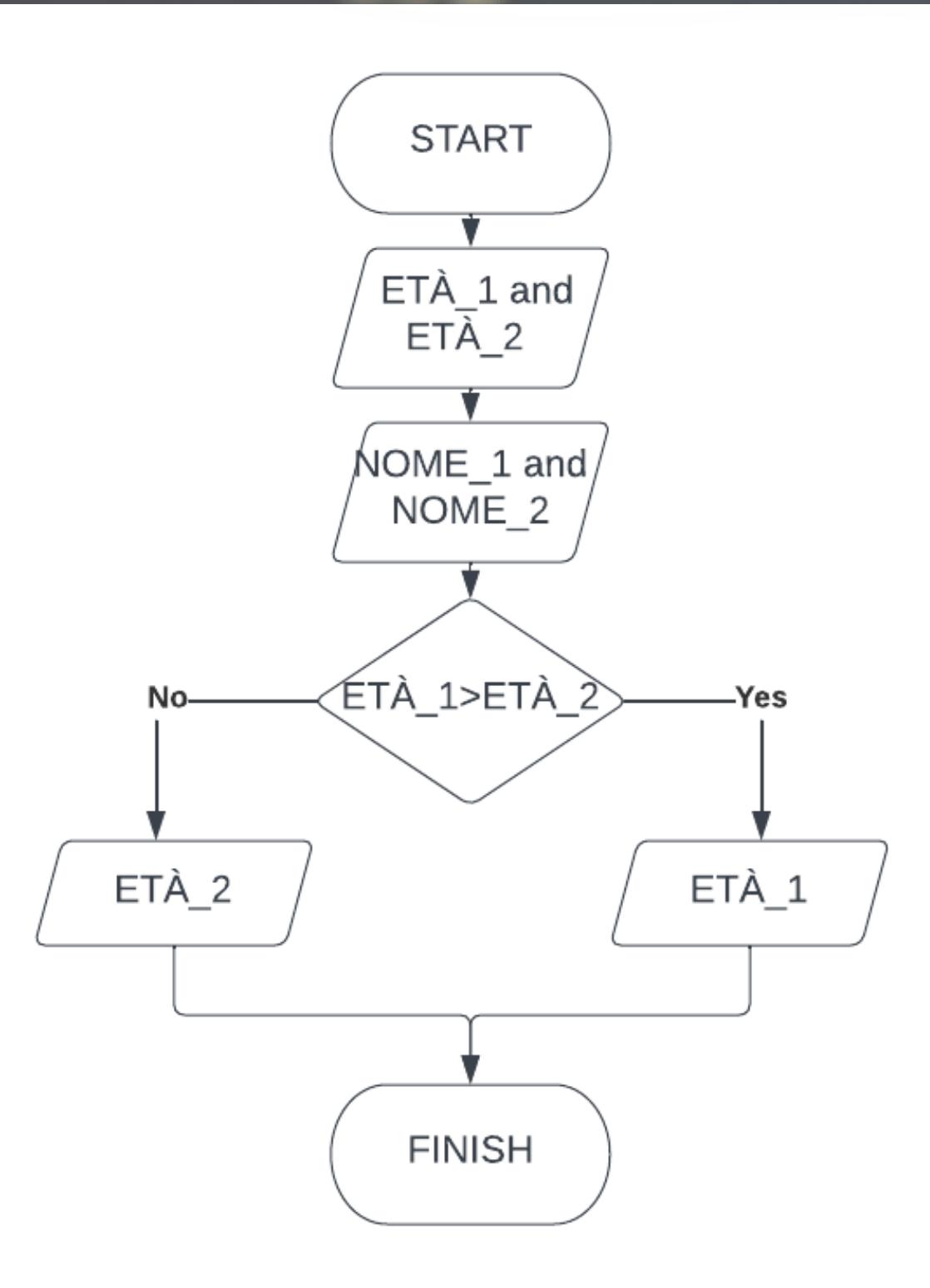
```
1 while True:
2     #mostro la parola da indovinare
3     print('La parola da trovare è: '+parola_2)
4     #mostro l'indizio se non è stata indovinata da entrambe le squadre
5     if(i>=2):
6         print('Avrete un suggerimento, esso è: '+indizio)
7     #chiedo la parola che secondo loro è giusta
8     prova=str(input('Inserisci la parola giusta: '))
9     #controllo se è giusta
10    if(prova==parola):
11        break
12    else:
13        print('Mi spiacere, hai sbagliato. Ora tocca alla squadra avversaria.')
14        )
15    i=i+1
```

SCELTA NUMERO DOMANDA



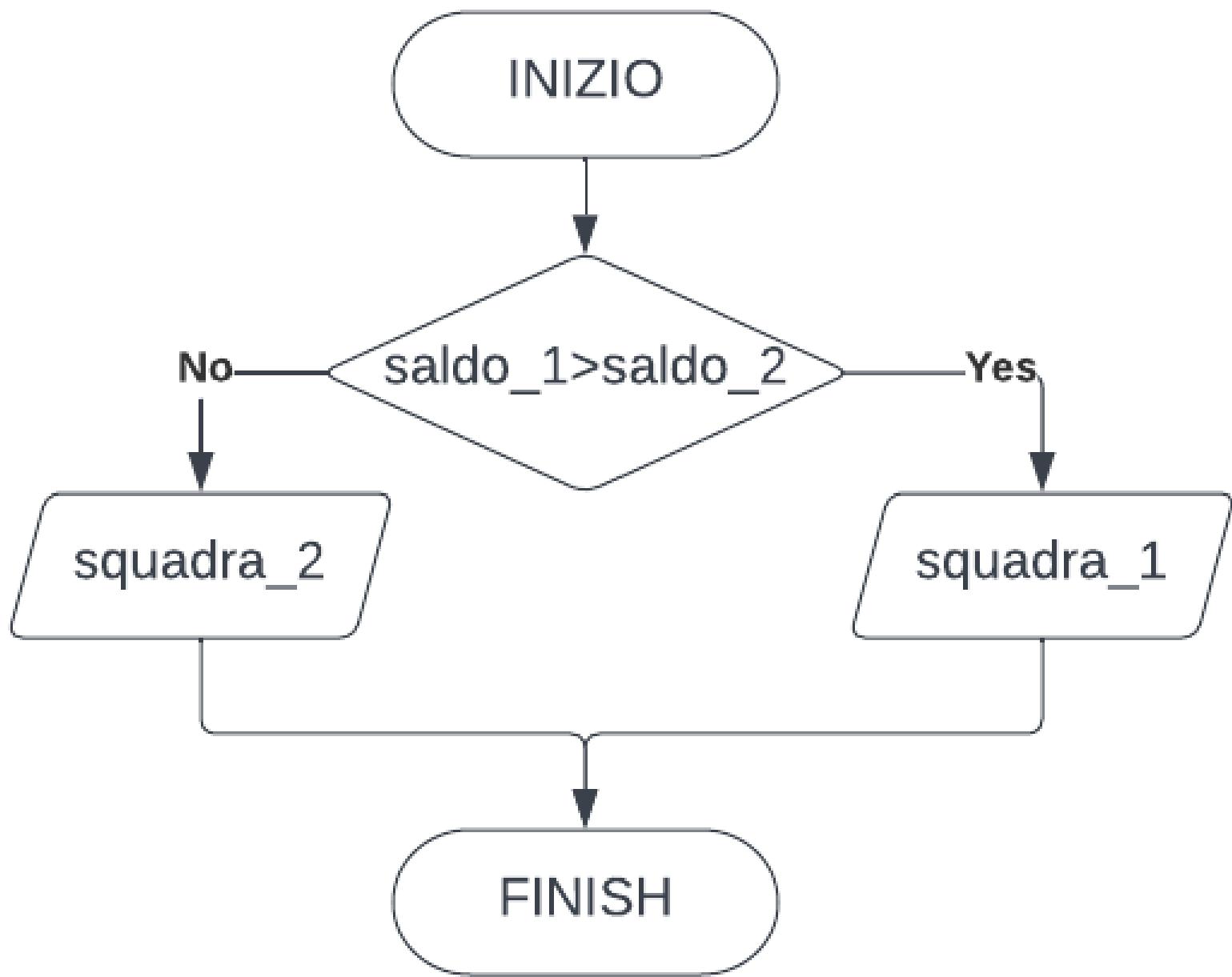
```
1 - while True:  
    #decido in modo casuale la domanda  
    numero_domanda:int=random.randrange(0,15)  
    domanda=lista_domanda[numero_domanda]  
    risposta:str=lista_risposta[numero_domanda]  
    indizio:str=lista_indizi[numero_domanda]  
    i=0  
    #controllo che non sia già uscita  
    if(numero_domanda==numero_domanda_precedente and numero_domanda  
        ==numero_2 and numero_domanda==numero_3):  
        continue  
    else:  
        break
```

SCELTA SQUADRA ETÀ



```
1 #controllo chi dovrà iniziare
2 if(età_1>età_2):
3     print('Inizieranno i/gli '+nome_1)
4     squadra_1=nome_1
5     squadra_2=nome_2
6 else:
7     print('Inizieranno i/gli '+nome_2)
8     squadra_1=nome_2
9     squadra_2=nome_1
```

SCELTA SQUADRA SALDO



```
1 - if(saldo_squadra_1>saldo_squadra_2):
2     print('Inizieranno i/gli '+squadra_1)
3 - else:
4     print('Inizieranno i/gli '+squadra_2)
5     variabile_scambio_squadre=squadra_1
6     squadra_1=squadra_2
7     squadra_2=variabile_scambio_squadre
8     variabile_scambio saldo=saldo_squadra_1
9     saldo_squadra_1=saldo_squadra_2
10    saldo_squadra_2=variabile_scambio saldo
```