

Titolo: Reazione a Catena in Python

Descrizione: In questo programma ho voluto ricreare il gioco televisivo 'Reazione a Catena', condotto da Marco Liorni. In questo gioco ci sono due squadre composte ciascuna da 3 persone. Esse hanno un capitano e un nome della squadra. Il gioco si suddivide in tre giochi, in cui partecipano entrambe le squadre, e due, in cui partecipa solo la squadra con il monte premi più alto. Nel programma la prima squadra ad iniziare è quella che ha gareggiato, arrivando in finale, la sera precedente. Non potendo scegliere la squadra che ha già gareggiato, ho scelto di chiedere le età dei capitani e far iniziare la squadra con il capitano più anziano. Il primo gioco è una sorta di impiccato ma non bisognerà inserire lettere ma parole. Dopo un tentativo a squadra si svelerà un indizio. Se una squadra indovina la parola il turno resterà ad essa. Il secondo gioco, invece, bisogna trovare il titolo di alcune canzoni dato il testo. Anche a questa prova verrà svelato un indizio, che sarà l'autore della canzone, dopo un tentativo a squadra. Si arriva al terzo gioco, bisogna trovare una parola che si collega con quella data. Qui si avrà solo un tentativo. Arrivando all'ultima parola si avranno due parole che si dovranno collegare. Dopo questo gioco si calcola il monte premi di entrambe le squadre e si controlla chi lo ha più alto. Chi ha il monte premi più alto passa agli ultimi due giochi. Nel penultimo gioco bisogna trovare una parola che accomuna le due date. Se si sbaglierà il monte premi si dimezzerà. Arrivati all'ultimo gioco, si ha una sola parola da accomunare. Se si vuole se ne può comprare un'altra ma il monte premi si dimezzerà. Così facendo si avranno due parole da accomunare. Se si indovina la parola che le accomuna si vincerà il monte premi accumulato.

Requisiti: Questo programma deve essere il più simile al vero gioco televisivo.

Liste:Primo Gioco:

Lista_Parole=Lista che contiene le parole corrette che andranno indovinate.

Lista_Parole_2=Lista che contiene le parole con la prima e ultima lettera.

Lista_Indizi=Lista che contiene indizi nel caso non verrà indovinata subito la parola.

Secondo Gioco:

Lista_Testo_Canzoni=Lista contenente il testo delle canzoni da indovinare.

Lista_Nome_Canzoni=Lista contenente il titolo della canzone.

Lista_Indizi_Canzoni=Lista contenente l'autore della canzone.

Gioco Finale:

Fine_Gioco=Domanda gioco finale.

Fine_Gioco_Indizio=Lista contenente il terzo elemento.

Variabili:

Saldo_Squadra_1,2=Variabile che tiene conto del monte premi più alto (Saldo_squadra_1) e più basso (Saldo_Squadra_2).

Nome_1,2=Variabile che chiede i nomi delle squadre.

Età_1,2=Variabile che tiene l'età dei capitani delle squadre.

Squadra_1,2=Variabile che contiene il nome della squadra che indovina (Squadra_1) e chi sbaglia (Squadra_2).

Variabile_Scambio_Squadre=Variabile che permette lo scambio delle variabili Squadra_1,2.

Variabile_Scambio_Saldo=Variabile che permette lo scambio delle variabili Saldo_Squadra_1,2.

Prova=Variabile che chiede all'utente di inserire la parola.

Numero_Prove=Variabile che tiene conto delle manche fatte.

I=Variabile che tiene conto degli errori commessi.

Indizio=Variabile contenente l'indizio.

Squadra:Finale=Variabile contenente il nome della squadra vincente.

Saldo_Finale=Saldo della squadra vincitrice.

Primo Gioco:

Numero_Parola=Variabile random da 1 a 16. Decide la parola da chiedere.

Parola=Parola da chiedere.

Parola_2=Soluzione alla parola domandata.

Numero_Parola_Precedente=Contiene il numero della parola precedente così da non richiederla nuovamente.

Numero_2=Contiene il numero della parola precedente alla precedente così da non richiederla nuovamente.

Numero_3=Contiene il numero della parola precedente della precedente della precedente così da non richiederla nuovamente.

Secondo Gioco:

Numero_Canzone= Variabile random da 1 a 8. Decide la canzone da chiedere.

Parola=Parola da chiedere.

Canzone=Variabile contenente il testo della canzone.

Canzone_Titolo=Variabile contenente il titolo della canzone da trovare.

Numero_Canzone_Precedente=Numero della canzone precedente così che non riesca.

Numero_Canzone_2=Numero della canzone precedente del precedente così che non riesca.

Numero_Canzone_3=Numero della canzone precedente del precedente del precedente così che non riesca.

Terzo Gioco:

Quarto_Gioco_1, 2, 3, 4, 5, 6=Liste contenenti le parole da indovinare con la prima ed ultima lettera.

Soluzione_2, 3, 4, 5, 6=Liste che contengono le soluzioni al quarto gioco.

Ultimo Gioco:

Ultimo_1, 2, 3, 4, 5, 6=Variabili contenenti le domande dell'ultimo gioco.

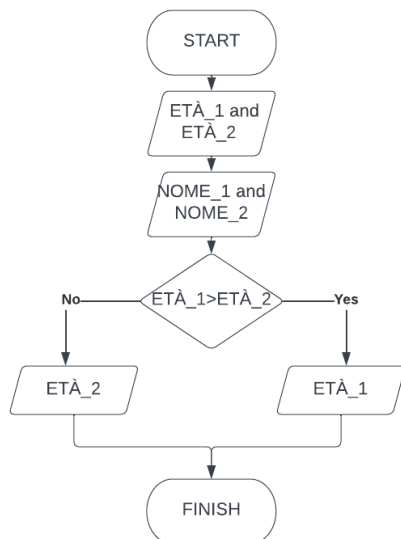
Ultimo_1, 2, 3, 4, 5, 6_risposta=Variabili contenenti le risposte a Ultimo_1...

Gioco Finale:

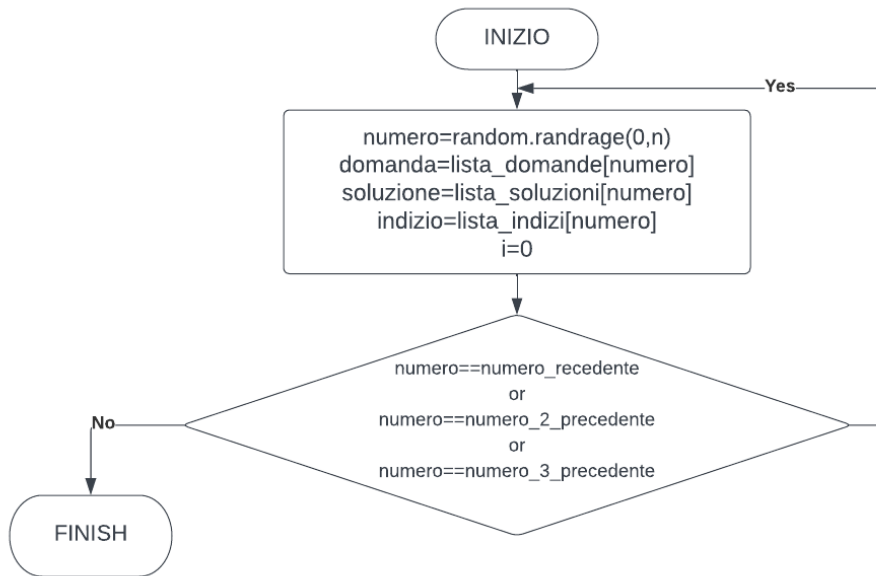
Fine_Gioco_Risposta=Variabile contenente la risposta al gioco finale.

Flow Chart:

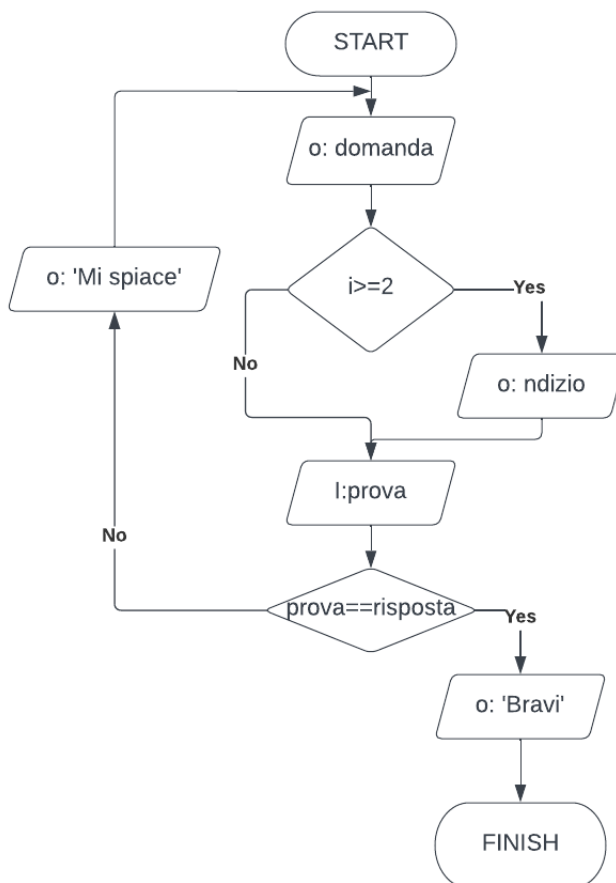
Scelta se Squadra_1 o Squadra_2 da età



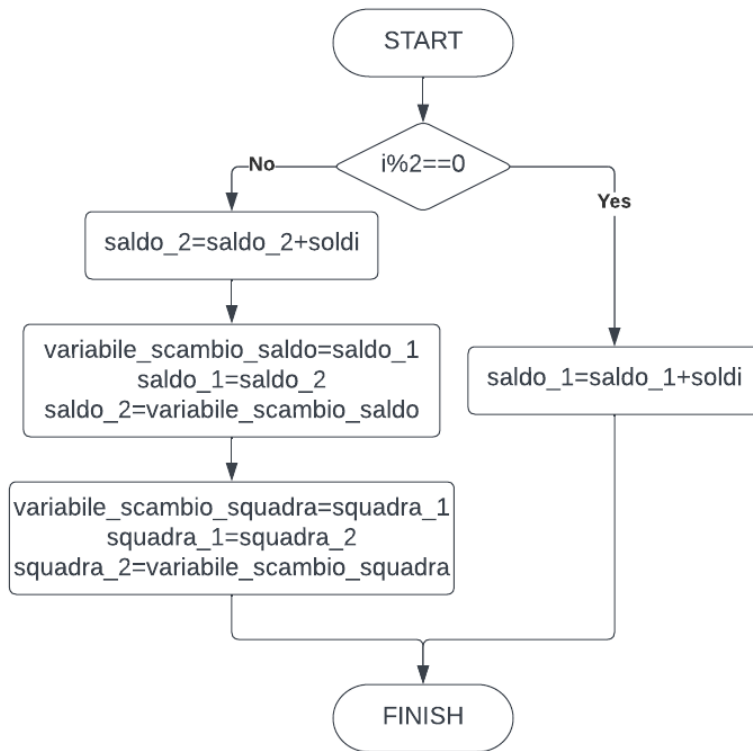
Scelta numero parola da indovinare



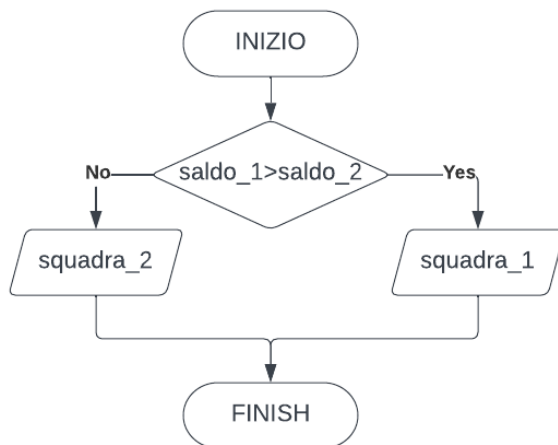
Controllo e richiesta parola



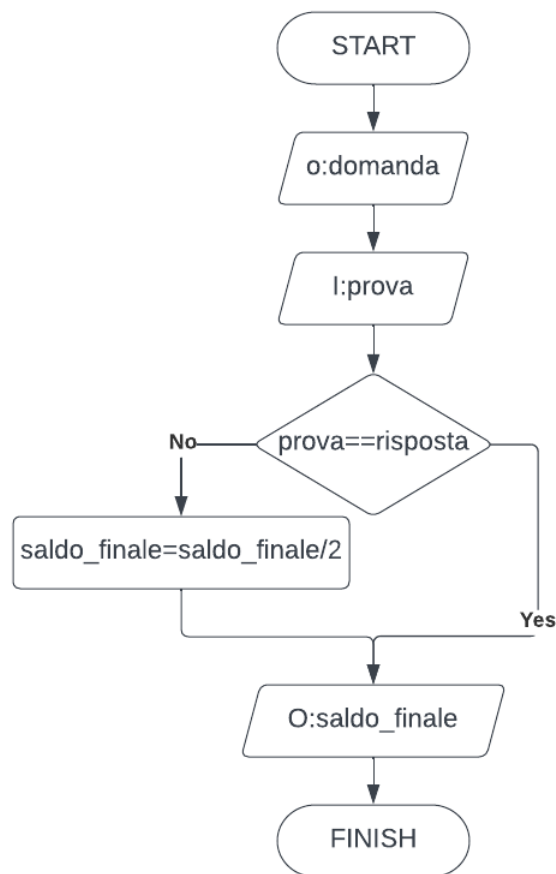
Accredito soldi e scambio variabili



Scelta Squadra_1 o Squadra_2 da saldo



Accredito soldi gioco finale



Python:

In questo programma ho voluto ricreare il gioco televisivo 'Reazione a Catena', condotto da Marco Liorni. In questo gioco ci sono due squadre composte ciascuna da 3 persone. Esse hanno un capitano e un nome della squadra. Il gioco si suddivide in tre giochi, in cui partecipano entrambe le squadre, e due, in cui partecipa solo la squadra con il monte premi più alto. Nel programma la prima squadra ad iniziare è quella che ha gareggiato, arrivando in finale, la sera precedente. Non potendo scegliere la squadra che ha già gareggiato, ho scelto di chiedere le età dei capitani e far iniziare la squadra con il capitano più anziano.

```
import random
saldo_squadra_1=0
saldo_squadra_2=0
numero_prove=0
numero_canzone_precedente=0
```

```

numero_parola_precedente=0
numero_2=0
numero_3=0
variabile_scambio_squadre:str
variabile_scambio_saldo=0
#liste necessarie
lista_parole=['ciao', 'cane',
'gatto','topo','penna','matita','computer','telefono','quaderno','carta','pasta','pizza','bello','lampada','alfabeto','vocali']
lista_indizi=['saluto','animale','animale','roditore','scrittura','grafite','informatica','chiamate','carta','alberi','alimento che si cuoce in acqua','alimento con pomodoro e mozzarella','aggettivo','fa luce','lettere','no consonanti']
lista_parole_2=['c--o','c--e','g---o','t--o','p---a','m---a','c-----r','t-----o','q-----o','c---a','p---a','p---a','b---o','l-----a','a-----o','v----i']
lista_testo_canzoni=['non volano farfalle, non stò più nella pelle...',"gloria, manchi tu nell'aria, chiesa di campania...","fatti mandare dalla mamma, a prendere il latte...","Un bicchiere di vino, con un panino...",'Camminerò ad un passo da te e fermeremo il vento...','La vita senza amore dimmi tu che vita è, oh dove sei andata...','Ma quanto è bello andare il giro con le ali sotto i piedi...','Perfavore non piangere e non ci rimanere male che noi due ci conosciamo bene...',"Ho guardato dentro un'emozione e ci ho visto tanto amore e ho capito perchè non si comanda il cuore"]
lista_indizi_canzoni=['San Givanni','Umberto Tozzi','Gianni Morandi','Albano Carrisi e Romina Power','Mr.Rain','Fedez','Lunapop','Pinguini Tattici Nucleari','Vasco Rossi']
lista_nome_canzoni=['farfalle','gloria','fatti mandare dalla mamma','felicità','supereroi','la dolce vita','vespa 50 special','pastello bianco','senza parole']
lista_terzo_gioco_risposte=['pollicino', 'gong', 'partecipazione', 'materasso' ]
lista_terzo_gioco_domande=['Al momento di tornare a casa; al bivio, seduto su un sasso; disperato insieme ai fratelli; perché gli uccellini hanno mangiato tutte le sue

```

briciole.', " All'alba, prima della preghiera; nel tempio buddista; pronto alla bastonata; perché è così che si suona.", " Due mesi prima dell'evento; tra bollette e volantini; molto raffinata; perché è l'invito ufficiale al matrimonio.", " Quando nonna non si fidava di nessuno; in camera da letto; pieno di bitorzoli; perché lei ci nascondeva dentro i soldi."]

quarto_gioco_1='Amico'

quarto_gioco_2='i-----o'

quarto_gioco_3='c-----o'

quarto_gioco_4='a-----o'

quarto_gioco_5='l---o'

quarto_gioco_6='s-----a'

quarto_gioco_7='Strada'

risposta_2='immaginario'

risposta_3='collettivo'

risposta_4='artistico'

risposta_5='liceo'

risposta_6='secondaria'

ultimo_1=['Presidente','r-----','Italia']

ultimo_2=['Italia','v---','Voce']

ultimo_3=['Voce','f---','Interdentale']

ultimo_4=['Interdentale','s-----','Tempo']

ultimo_5=['Tempo','b-----','Denti']

ultimo_6=['Denti','g-----','Esatto']

ultimo_1_risposta='repubblica'

ultimo_2_risposta='viva'

ultimo_3_risposta='filo'

ultimo_4_risposta='spazio'

ultimo_5_risposta='battere'

ultimo_6_risposta='giudizio'

fine_gioco=['Esatto','CO O','???']

fine_gioco_indizio=['Esatto','CO O','Visto']


```
fine_gioco_risposta='corretto'
i=0
#inizio
print('Benvenuti a Reazione a Catena, in questo gioco si
può giocare solo in 6 persone, vi dovrete dividere in due
squadre e scegliere un nome! Per decidere, chi inizierà il
gioco, scegliete un capitano e inserite la sua età,
partirà la squadra che ha il capitano più anziano.')
#domando i nomi delle squadre
nome_1=str(input('Inserisci il nome della prima squadra:
'))
nome_2=str(input('Inserisci il nome della seconda squadra:
'))
#domando l'età del capitano per poi scegliere chi inizierà
età_1=int(input("Inserisci l'età del capitano della prima
squadra: "))
età_2=int(input("Inserisci l'età del capitano della
seconda squadra: "))
#inizio primo gioco
print("Bene, iniziamo. Io sono Marco Liorni, il conduttore
di Reazione a Catena. Il primo gioco è una sorta di
impiccato solo che dovrete inserire non lettere ma parole,
ad ogni parola sbagliata il turno passerà all'altra
squadra. Se anche essa sbaglierà toccherà di nuovo alla
squadra precedente ma avrà un indizio. Ogni parola
azzeccata vale 2000 euro. Ci saranno quattro manche. Se
indovinerete la parola il turno sarà ancora vostro. P.S.
inserisci le parole con le lettere minuscole.")
#controllo chi dovrà iniziare
if(età_1>età_2):
    print('Inizieranno i/gli '+nome_1)
    squadra_1=nome_1
    squadra_2=nome_2
else:
    print('Inizieranno i/gli '+nome_2)
    squadra_1=nome_2
    squadra_2=nome_1
```

```

while True:
    while True:
        #decido in modo casuale la parola da domandare
        numero_parola:int=random.randrange(0,15)
        parola=lista_parole[numero_parola]
        parola_2:str=lista_parole_2[numero_parola]
        indizio:str=lista_indizi[numero_parola]
        i=0

        #controllo che non sia già uscita
        if(numero_parola==numero_parola_precedente and
numero_parola==numero_2 and numero_parola==numero_3):
            continue
        else:
            break
    while True:
        #mostro la parola da indovinare
        print('La parola da trovare è: '+parola_2)
        #mostro l'indizio se non è stata indovinata da
entrambe le squadre
        if(i>=2):
            print('Avrete un suggerimento, esso è:
'+indizio)
        #chiedo la parola che secondo loro è giusta
        prova=str(input('Inserisci la parola giusta: '))
        #controllo se è giusta
        if(prova==parola):
            break
        else:
            print('Mi spiace, hai sbagliato. Ora tocca
alla squadra avversaria.')
            i=i+1
        print('Bravi, avete indovinato')
        #controllo chi l'ha indovinata

```

```

if(i%2==0):
    #aggiorno i montepremi
    saldo_squadra_1=saldo_squadra_1+2000
else:
    #inverto le variabili SQUADRA_1 e _2 così che chi
    abbia indovinato ha ancora il turno

    #inverto le variabili SALDO_SQUADRA_1 e _2 in modo da
    mantenere i giusti monte premi alle dovute squadre
    saldo_squadra_2=saldo_squadra_2+2000
    variabile_scambio_squadre=squadra_1
    squadra_1=squadra_2
    squadra_2=variabile_scambio_squadre
    variabile_scambio_saldo=saldo_squadra_1
    saldo_squadra_1=saldo_squadra_2
    saldo_squadra_2=variabile_scambio_saldo

    #mostro i monte premi
    print(squadra_1+' siete a: ')
    print(saldo_squadra_1)
    print(squadra_2+' siete a: ')
    print(saldo_squadra_2)

    #salvo le parole precedenti così da non richiedere le
    stesse
    numero_parola_precedente=numero_parola
    numero_2=numero_parola_precedente
    numero_3=numero_2

    #ontrollo il numero di manche effettuato
    if(numero_prove==3):
        break

    #aggiorno il numero di manche
    numero_prove=numero_prove+1

#inizio secondo gioco
print("Perfetto, siamo giunti al seondo gioco, questo
consisterà nel trovare il titolo della canzone dato il

```

testo. Avrete come prima una possibilità a squadra senza indizi. Una volta provato entrambe le squadre senza ottenere risultati, apparirà come suggerimento l'autore della canzone. Ora inizierà la squadra che ha un monte premi più alto, nel caso sia pari inizierà la squadra con il capitano più anziano. Possiamo partire. P.S. inserisci le parole con le lettere minuscole.")

#controllo chi debba iniziare

```
if(saldo_squadra_1==saldo_squadra_2):
    if(età_1>età_2):
        print('Inizieranno i/gli '+squadra_1)
    else:
        print('Inizieranno i/gli '+squadra_2)
        variabile_scambio_squadre=squadra_1
        squadra_1=squadra_2
        squadra_2=variabile_scambio_squadre
        variabile_scambio_saldo=saldo_squadra_1
        saldo_squadra_1=saldo_squadra_2
        saldo_squadra_2=variabile_scambio_saldo
else:
    if(saldo_squadra_1>saldo_squadra_2):
        print('Inizieranno i/gli '+squadra_1)
    else:
        print('Inizieranno i/gli '+squadra_2)
        variabile_scambio_squadre=squadra_1
        squadra_1=squadra_2
        squadra_2=variabile_scambio_squadre
        variabile_scambio_saldo=saldo_squadra_1
        saldo_squadra_1=saldo_squadra_2
        saldo_squadra_2=variabile_scambio_saldo

#inizializzo le variabili
prove=0
i=0
```

```

numero_prove=0
numero_canzone_precedente=0
numero_canzone_2=0
numero_canzone_3=0
while True:
    while True:
        #decido in modo casuale la canzone da domandare
        numero_canzone:int=random.randrange(0,8)
        canzone=lista_testo_canzoni[numero_canzone]

        canzone_titolo:str=lista_nome_canzoni[numero_canzone]
        indizio:str=lista_indizi_canzoni[numero_canzone]
        i=0

        #controllo che non sia già uscita
        if(numero_canzone==numero_canzone_precedente and
numero_canzone==numero_canzone_2 and
numero_canzone==numero_canzone_3):
            continue
        else:
            break
    while True:
        #mostro la canzone da indovinare
        print('Il testo della canzone che bisogna trovare
è: '+canzone)

        #mostro l'indizio se non è stata indovinata da
entrambe le squadre
        if(i>=2):
            print('Avrete un suggerimento, esso è:
'+indizio)

        #chiedo la canzone che secondo loro è giusta
        prova:str(input('Inserisci la parola giusta: '))
        #controllo se è giusta
        if(prova==canzone_titolo):

```

```

        break
    else:
        print('Mi spiace, hai sbagliato. Ora tocca
alla squadra avversaria.')
        i=i+1
    print('Bravi, avete indovinato')
    #controllo chi abbia indovinato
    if(i%2==0):
        #aggiorno i monte premi
        saldo_squadra_1=saldo_squadra_1+6000
    else:
        #inverto le variabili SQUADRA_1 e _2 così che chi
        abbia indovinato ha ancora il turno
        #inverto le variabili SALDO_SQUADRA_1 e _2 in modo da
        mantenere i giusti monte premi alle dovute squadre
        saldo_squadra_2=saldo_squadra_2+6000
        variabile_scambio_squadre=squadra_1
        squadra_1=squadra_2
        squadra_2=variabile_scambio_squadre
        variavile_scambio_saldo=saldo_squadra_1
        saldo_squadra_1=saldo_squadra_2
        saldo_squadra_2=variavile_scambio_saldo
    #mostro i monte premi
    print(squadra_1+' siete a: ')
    print(saldo_squadra_1)
    print(squadra_2+' siete a: ')
    print(saldo_squadra_2)
    #salvo le parole precedenti così da non richiedere le
    stesse
    numero_canzone_precedente=numero_canzone
    numero_canzone_2=numero_canzone_precedente
    numero_canzone_3=numero_canzone_2
    #controllo il numero di manche

```

```

    if(numero_prove==2):
        break
    #aggiorno il numero di manche
    numero_prove=numero_prove+1
if(saldo_squadra_1>saldo_squadra_2):
    squadra_1=squadra_1
else:
    variabile_scambio_squadre=squadra_1
    squadra_1=squadra_2
    squadra_2=variabile_scambio_squadre
    variabile_scambio_saldo=saldo_squadra_1
    saldo_squadra_1=saldo_squadra_2
    saldo_squadra_2=variabile_scambio_saldo
#inizio terzo gioco
print("Siamo arrivati all'ultimo gioco in cui giocheranno
entrambe le squadre. Dovrete trovare la parola che collega
quelle date.")
#controllo chi debba iniziare
if(saldo_squadra_1>saldo_squadra_2):
    print('Inizieranno i/gli/le '+squadra_1)
else:
    print('Inizieranno i/gli/le '+saldo_squadra_2)
    variabile_scambio_squadre=squadra_1
    squadra_1=squadra_2
    squadra_2=variabile_scambio_squadre
    variabile_scambio_saldo=saldo_squadra_1
    saldo_squadra_1=saldo_squadra_2
    saldo_squadra_2=variabile_scambio_saldo
#mostro le domande
print(quarto_gioco_1)
print(quarto_gioco_2)
print(quarto_gioco_3)

```

```
print(quarto_gioco_4)
print(quarto_gioco_5)
print(quarto_gioco_6)
print(quarto_gioco_7)
#domando la risposta
prova_quarto_gioco=str(input(squadra_1+' Inserisci la tua
parola: '))
#controllo se sia giusta
if(prova_quarto_gioco==risposta_2):
    #aggiorno i monte premi
    saldo_squadra_1=saldo_squadra_1+2000
    print('Bravi, avete indovinato')
    #mostro i monte premi
    print(squadra_1+' siete a:')
    print(saldo_squadra_1)
    print(squadra_2+' siete a:')
    print(saldo_squadra_2)
else:
    #aggiorno i monte premi
    saldo_squadra_2=saldo_squadra_2+2000
    #inverto le variabili SQUADRA_1 e _2 così che chi
    abbia indovinato ha ancora il turno
    #inverto le variabili SALDO_SQUADRA_1 e _2 in modo da
    mantenere i giusti monte premi alle dovute squadre
    variabile_scambio_squadre=squadra_1
    squadra_1=squadra_2
    squadra_2=variabile_scambio_squadre
    variavile_scambio_saldo=saldo_squadra_1
    saldo_squadra_1=saldo_squadra_2
    saldo_squadra_2=variavile_scambio_saldo
    print('Mi spiace, ora vedrete la risposta!')
    #mostro i monte premi
```



```

    print(squadra_1+' siete a:')
    print(saldo_squadra_1)
    print(squadra_2+' siete a:')
    print(saldo_squadra_2)
#mostro le domande con la risposta precedente
print(quarto_gioco_1)
print(risposta_2)
print(quarto_gioco_3)
print(quarto_gioco_4)
print(quarto_gioco_5)
print(quarto_gioco_6)
print(quarto_gioco_7)
#omando la risposta
prova_quarto_gioco=str(input(squadra_1+' Inserisci la tua
parola: '))
#controllo se sia giusta
if(prova_quarto_gioco==risposta_3):
    #aggiorno i monte premi
    saldo_squadra_1=saldo_squadra_1+2000
    squadra_1=squadra_1
    saldo_squadra_1=saldo_squadra_1
    squadra_2=squadra_2
    saldo_squadra_2=saldo_squadra_2
    print('Bravi, avete indovinato')
    #mostro i monte premi
    print(squadra_1+' siete a:')
    print(saldo_squadra_1)
    print(squadra_2+' siete a:')
    print(saldo_squadra_2)
else:
    #aggiorno il monte premi
    saldo_squadra_2=saldo_squadra_2+2000

```

```

    #inverto le variabili SQUADRA_1 e _2 così che chi
    abbia indovinato ha ancora il turno

    #inverto le variabili SALDO_SQUADRA_1 e _2 in modo da
    mantenere i giusti monte premi alle dovute squadre

    variabile_scambio_squadre=squadra_1
    squadra_1=squadra_2
    squadra_2=variabile_scambio_squadre
    variabile_scambio_saldo=saldo_squadra_1
    saldo_squadra_1=saldo_squadra_2
    saldo_squadra_2=variabile_scambio_saldo
    print('Mi spiace, ora vedrete la risposta!')
    #mostro i monte premi
    print(squadra_1+' siete a:')
    print(saldo_squadra_1)
    print(squadra_2+' siete a:')
    print(saldo_squadra_2)
#mostro le omande con la risposta precedente
print(quarto_gioco_1)
print(risposta_2)
print(risposta_3)
print(quarto_gioco_4)
print(quarto_gioco_5)
print(quarto_gioco_6)
print(quarto_gioco_7)
#domnado la risposta
prova_quarto_gioco=str(input(squadra_1+'Inserisci la tua
parola: '))
#controllo se sia giusta
if(prova_quarto_gioco==risposta_4):
    #aggiorno il montepremi
    saldo_squadra_1=saldo_squadra_1+2000
    squadra_1=squadra_1

```

```

    saldo_squadra_1=saldo_squadra_1
    squadra_2=squadra_2
    saldo_squadra_2=saldo_squadra_2
    print('Bravi, avete indovinato')
    #mostro i monte premi
    print(squadra_1+' siete a:')
    print(saldo_squadra_1)
    print(squadra_2+' siete a:')
    print(saldo_squadra_2)
else:
    #aggiorno i monte premi
    saldo_squadra_2=saldo_squadra_2+2000
    #inverto le variabili SQUADRA_1 e _2 così che chi
    abbia indovinato ha ancora il turno
    #inverto le variabili SALDO_SQUADRA_1 e _2 in modo da
    mantenere i giusti monte premi alle dovute squadre
    variabile_scambio_squadre=squadra_1
    squadra_1=squadra_2
    squadra_2=variabile_scambio_squadre
    variabile_scambio_saldo=saldo_squadra_1
    saldo_squadra_1=saldo_squadra_2
    saldo_squadra_2=variabile_scambio_saldo
    print('Mi spiace, ora vedrete la risposta!')
    #mostro i monte premi
    print(squadra_1+' siete a:')
    print(saldo_squadra_1)
    print(squadra_2+' siete a:')
    print(saldo_squadra_2)
#mostro le domande e la risposta precedente
print(quarto_gioco_1)
print(risposta_2)
print(risposta_3)

```

```

print(risposta_4)
print(quarto_gioco_5)
print(quarto_gioco_6)
print(quarto_gioco_7)
#domando la risposta
prova_quarto_gioco=str(input(squadra_1+'Inserisci la tua
parola: '))
#controllo che sia giusta
if(prova_quarto_gioco==risposta_5):
    #aggiorno i monte premi
    saldo_squadra_1=saldo_squadra_1+2000
    squadra_1=squadra_1
    saldo_squadra_1_8=saldo_squadra_1
    squadra_2=squadra_2
    saldo_squadra_2=saldo_squadra_2
    print('Bravi, avete indovinato')
    #mostro i monte premi
    print(squadra_1+' siete a:')
    print(saldo_squadra_1)
    print(squadra_2+' siete a:')
    print(saldo_squadra_2)
else:
    #aggiorno i monte premi
    saldo_squadra_2=saldo_squadra_2+2000
    #inverto le variabili SQUADRA_1 e _2 così che chi
    abbia indovinato ha ancora il turno
    #inverto le variabili SALDO_SQUADRA_1 e _2 in modo da
    mantenere i giusti monte premi alle dovute squadre
    variabile_scambio_squadre=squadra_1
    squadra_1=squadra_2
    squadra_2=variabile_scambio_squadre
    variavile_scambio_saldo=saldo_squadra_1

```

```

saldo_squadra_1=saldo_squadra_2
saldo_squadra_2=variabile_scambio_saldo
print('Mi spiace, ora vedrete la risposta!')
#mostro i monte premi
print(squadra_1+' siete a:')
print(saldo_squadra_1)
print(squadra_2+' siete a:')
print(saldo_squadra_2)
#mostro le domande e la risposta precedente
print(quarto_gioco_1)
print(risposta_2)
print(risposta_3)
print(risposta_4)
print(risposta_5)
print(quarto_gioco_6)
print(quarto_gioco_7)
#domando la risposta
prova_quarto_gioco=str(input(squadra_1+'Inserisci la tua
parola: '))
#controllo che sia giusta
if(prova_quarto_gioco==risposta_6):
    #aggiorno i montepremi
    saldo_squadra_1=saldo_squadra_1+2000
    squadra_1=squadra_1
    saldo_squadra_1=saldo_squadra_1
    squadra_2=squadra_2
    saldo_squadra_2=saldo_squadra_2
    print('Bravi, avete indovinato')
    #mostro i monte premi
    print(squadra_1+' siete a:')
    print(saldo_squadra_1)
    print(squadra_2+' siete a:')

```

```

    print(saldo_squadra_2)
else:
    #aggiorno i monte premi
    saldo_squadra_2=saldo_squadra_2+2000
    #inverto le variabili SQUADRA_1 e _2 così che chi
    abbia indovinato ha ancora il turno
    #inverto le variabili SALDO_SQUADRA_1 e _2 in modo da
    mantenere i giusti monte premi alle dovute squadre
    variabile_scambio_squadre=squadra_1
    squadra_1=squadra_2
    squadra_2=variabile_scambio_squadre
    variabile_scambio_saldo=saldo_squadra_1
    saldo_squadra_1=saldo_squadra_2
    saldo_squadra_2=variabile_scambio_saldo
    print('Mi spiace, ora vedrete la risposta!')
    #mostro i monte premi
    print(squadra_1+' siete a:')
    print(saldo_squadra_1)
    print(squadra_2+' siete a:')
    print(saldo_squadra_2)
    #mostro le risposte
print(quarto_gioco_1)
print(risposta_2)
print(risposta_3)
print(risposta_4)
print(risposta_5)
print(risposta_6)
print(quarto_gioco_7)
#controllo chi è la squadra vincente
if(saldo_squadra_2>saldo_squadra_1):
    #stampo la squadra vincente
    print('Passano i/gli: '+squadra_2)

```

```

    #inverto le variabili SQUADRA_1 e _2 così che chi
    abbia indovinato ha ancora il turno

    #inverto le variabili SALDO_SQUADRA_1 e _2 in modo da
    mantenere i giusti monte premi alle dovute squadre
    squadra_finale=squadra_2
    saldo_finale=saldo_squadra_2
else:
    #stampo la squadra vincente
    print('Passano i/gli: '+squadra_2)

    #inverto le variabili SQUADRA_1 e _2 così che chi
    abbia indovinato ha ancora il turno

    #inverto le variabili SALDO_SQUADRA_1 e _2 in modo da
    mantenere i giusti monte premi alle dovute squadre
    squadra_finale=squadra_1
    saldo_finale=saldo_squadra_1
    #inizio gioco finale
print("Siamo giunti all'ultimo gioco, dovrete trovare una
parola che accumuna le parole date. Avete una sola
possibilità. Se sbagliate il monte premi si dimezzerà.")
#mostro la domanda
print(ultimo_1)
#chiedo la risposta
prova_ultimo=str(input('Inserisci la parole che accomuna
le parole date: '))
#controllo che sia giusta
if(prova_ultimo==ultimo_1_risposta):
    print('Hai indovinato')
    #mostro il monte premi
    print('Il vostro saldo è: '+saldo_finale)
else:
    print('Hai sbagliato, ora ti mostro la soluzione. Il
vostro montepremi di dimezzerà.')

    #aggiorno il monte premi
    saldo_finale=saldo_finale/2

```

```

    #mostro la soluzione
    print(ultimo_1_risposta)
    #mostro il monte premi
    print('Il vostro saldo è: '+saldo_finale)
#mostro la domanda
print(ultimo_2)
#domando la risposta
prova_ultimo=str(input('Inserisci la parole che accomuna
le parole date: '))
#controllo se sia esatta
if(prova_ultimo==ultimo_2_risposta):
    print('Hai indovinato')
    #mostro il monte premi
    print('Il vostro saldo è: '+saldo_finale)
else:
    print('Hai sbagliato, ora ti mostro la soluzione. Il
vostro montepremi di dimezzerà.')
    #aggiorno il monte premi
    saldo_finale=saldo_finale/2
    #mostro la soluzione
    print(ultimo_2_risposta)
    #mostro il monte premi
    print('Il vostro saldo è: '+saldo_finale)
#mostro la domanda
print(ultimo_3)
#domando la risposta
prova_ultimo=str(input('Inserisci la parole che accomuna
le parole date: '))
#controllo che sia giusta
if(prova_ultimo==ultimo_3_risposta):
    print('Hai indovinato')
    #mostro il monte premi

```



```

    print('Il vostro saldo è: '+saldo_finale)
else:
    print('Hai sbagliato, ora ti mostro la soluzione. Il
vostro montepremi di dimezzerà.')
    #aggiorno il monte premi
    saldo_finale=saldo_finale/2
    #mostro la risposta
    print(ultimo_3_risposta)
    #mostro il monte premi
    print('Il vostro saldo è: '+saldo_finale)
#mostro la domanda
print(ultimo_4)
#domando la risposta
prova_ultimo=str(input('Inserisci la parole che accomuna
le parole date: '))
#controllo che sia giusta
if(prova_ultimo==ultimo_4_risposta):
    print('Hai indovinato')
    #mostro il risultato
    print('Il vostro saldo è: '+saldo_finale)
else:
    print('Hai sbagliato, ora ti mostro la soluzione. Il
vostro montepremi di dimezzerà.')
    #aggiorno il monte premi
    saldo_finale=saldo_finale/2
    #mostro la risposta
    print(ultimo_4_risposta)
    #mostro il monte premi
    print('Il vostro saldo è: '+saldo_finale)
#mostro la domanda
print(ultimo_5)
#domando la risposta

```

```

prova_ultimo=str(input('Inserisci la parole che accomuna
le parole date: '))
#controllo che sia giusta
if(prova_ultimo==ultimo_5_risposta):
    print('Hai indovinato')
    #mostro il monte premi
    print('Il vostro saldo è: '+saldo_finale)
else:
    print('Hai sbagliato, ora ti mostro la soluzione. Il
vostro montepremi di dimezzerà.')
    #aggiorno il monte premi
    saldo_finale=saldo_finale/2
    #mostro la risposta
    print(ultimo_5_risposta)
    #mostro il monte premi
    print('Il vostro saldo è: '+saldo_finale)
#mostro la domanda
print(ultimo_6)
##chiedo la risposta
prova_ultimo=str(input('Inserisci la parole che accomuna
le parole date: '))
#controllo che sia giusta
if(prova_ultimo==ultimo_6_risposta):
    print('Hai indovinato')
    #mostro il monte premi
    print('Il vostro saldo è: '+saldo_finale)
else:
    print('Hai sbagliato, ora ti mostro la soluzione. Il
vostro montepremi di dimezzerà.')
    #aggiorno il monte premi
    saldo_finale=saldo_finale/2
    #mostro la risposta
    print(ultimo_6_risposta)

```

```

    #mostro il monte premi
    print('Il vostro saldo è: '+saldo_finale)
#gioco finale
print("Ora dovreste trovare l'ultima parola, avrete però
solo una parola data. Potrete chiedere l'altra parola ma
il monte premi si dimezzerà. Se volete comprare il terzo
elemento, scrivete 'Aquistò'")
#mostro la domanda
print(fine_gioco)
#chiedo se vogliono acquistare il terno elemento
indizio_finale_si_no=str(input("Inserisci si o no per
aquistare il terzo elemento: "))
#controllo la risposta
if(indizio_finale_si_no=='si'):
    #mostro l terzo elemento
    print(fine_gioco_indizio)
#chiedo la risposata
prova_finale=str(input("Inserisci l'ultima parola corretta
per vincere: "))
#controllo se è giusta
if(prova_finale==fine_gioco_risposta):
    #stampo il monte premi vinto
    print('Bravi! Avete vinto: '+saldo_finale)
else:
    print('Mi spiace, avete perso')

```