

# DUNGEONS & DRAGONS®

NOME PERSONAGGIO

CLASSE

LIVELLO

NOME GIOCATORE

RAZZA

BACKGROUND

ALLINEAMENTO SESSO

FORZA

DESTREZZA

COSTITUZIONE

INTELLIGENZA

SAGGEZZA

CARISMA

ISPIRAZIONE

BONUS COMPETENZA

- ☐ — Forza
- ☐ — Destrezza
- ☐ — Costituzione
- ☐ — Intelligenza
- ☐ — Saggezza
- ☐ — Carisma

TIRI SALVEZZA

- ☐ — Acrobazia (Des)
- ☐ — Addestrare Animali (Sag)
- ☐ — Arcano (Int)
- ☐ — Atletica (For)
- ☐ — Furtività (Des)
- ☐ — Indagare (Int)
- ☐ — Inganno (Car)
- ☐ — Intimidire (Car)
- ☐ — Intrattenere (Car)
- ☐ — Intuizione (Sag)
- ☐ — Medicina (Sag)
- ☐ — Natura (Int)
- ☐ — Percezione (Sag)
- ☐ — Persuasione (Car)
- ☐ — Rapidità di Mano (Des)
- ☐ — Religione (Int)
- ☐ — Sopravvivenza (Sag)
- ☐ — Storia (Int)

ABILITA'

SAGGEZZA (PERCEZIONE) PASSIVA

ARMATURA ☐ LEGGERE ☐ MEDIE ☐ PESANTI ☐ SCUDI  
ARMI ☐ SEMPLICI ☐ DA GUERRA ☐ ALTRO

STRUMENTI

COMPETENZE

LINGUAGGI

TALENTI

CA

CA TEMP.

INIZIATIVA

PF MAX

PF ATTUALI

PF TEMPORANEI

AFFATICAMENTO

VISIONE

VELOCITA'

DV TOTALI USATI  
DADI VITA

SUCCESSI  
FALLIMENTI  
TS CONTRO MORTE

ARMA

BONUS ATT.

DANNI / TIPO

MUNIZIONI

Q.TA'

CD TS INCANTESIMI BONUS ATT. INCANTESIMI

ATTACCHI & INCANTESIMI

LIVELLO DI FOLLIA

CD PROVA ABILITA'

NOME	RECUPERO	TOTALE	USI
	RB RL AL		
	RB RL AL		
	RB RL AL		
	RB RL AL		
	RB RL AL		
	RB RL AL		
	RB RL AL		

RB: RIPOSO BREVE - RL: RIPOSO LUNGO - AL: ALBA

PRIVILEGI & TRATTI LIMITATI

PRIVILEGI DA BACKGROUND

TRATTI RAZZIALI

PRIVILEGI DI CLASSE

ARMATURA ☐ SVANTAGGIO FURTIVITA' CA DES MAX FOR SCUDO

MR	CONSUMABILI	Nr. USI

OGGETTI MAGICI ARMONIZZATI (MASSIMO 3)

EQUIPAGGIAMENTO