

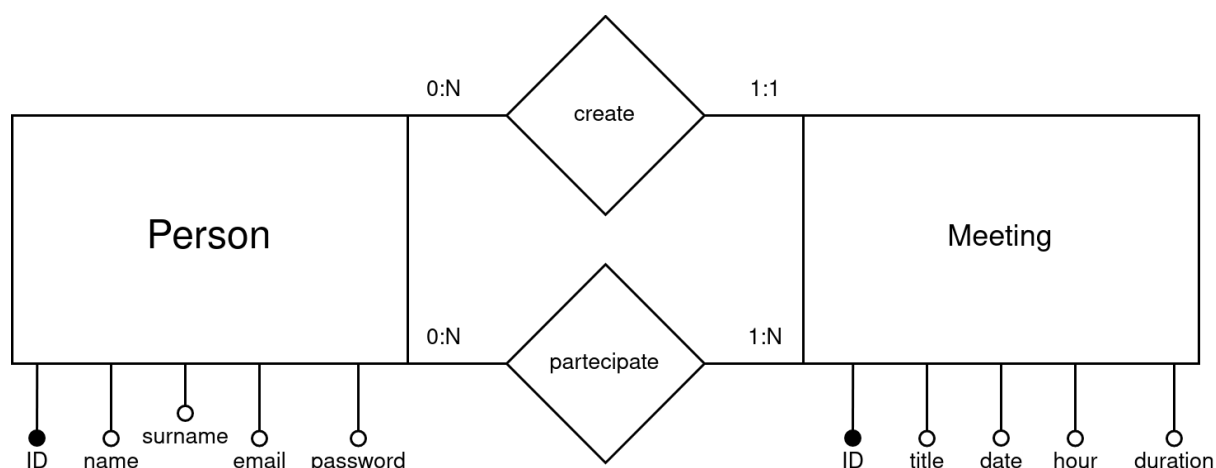
Documentazione progetto TIW

Analisi dei requisiti

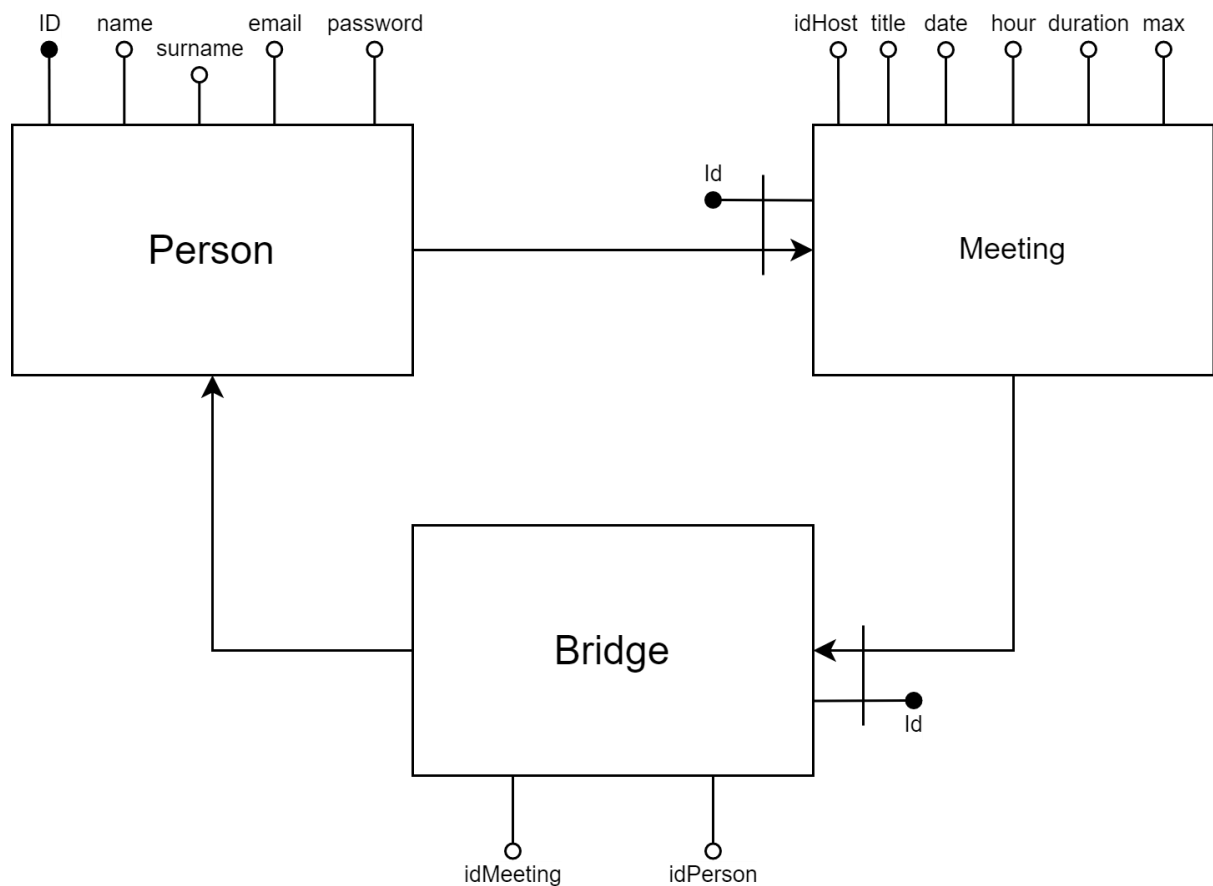
Schema ER

Dalla specifica: “L'applicazione supporta registrazione e login mediante una pagina pubblica con **opportune form**. La registrazione controlla la validità sintattica dell'indirizzo di email e l'uguaglianza tra i campi “password” e “ripeti password”. La registrazione controlla l'unicità dello username. Una **riunione** ha un **titolo**, una **data**, un'ora, una durata e un numero massimo di partecipanti. L'**utente** fa il login e, se autenticato, accede all'HOME page che mostra l'elenco delle **riunioni indette** da lui e non ancora scadute, l'elenco delle **riunioni cui è stato invitato** e non ancora scadute, e una form per creare una nuova riunione.”

Entità, **attributi**, **relazioni**



Progetto logico



account(ID, name, surname, username, email, password)

meeting(ID, idHost, title, date, hour, duration, max)

bridge(ID, idPerson, idMeeting)

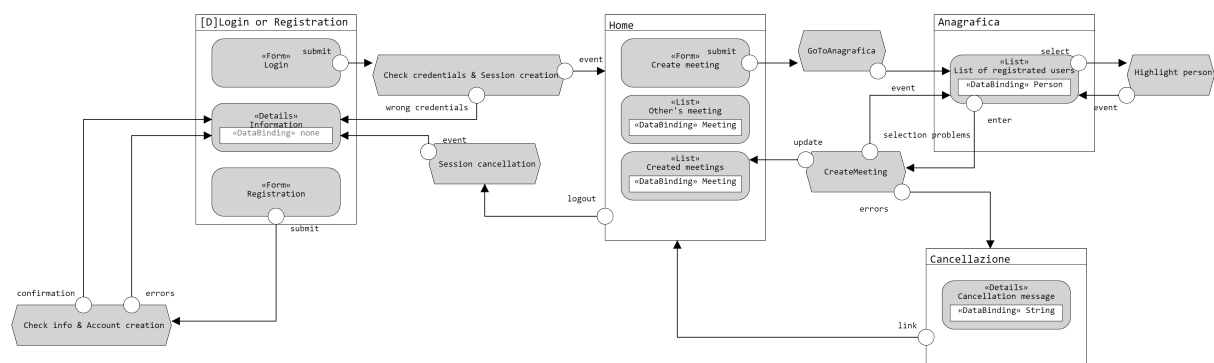
Architettura

Un'applicazione web consente la gestione di riunioni online. L'applicazione supporta **registrazione e login** mediante una **pagina pubblica** con **opportune form**. La registrazione controlla la validità sintattica dell'indirizzo di email e l'uguaglianza tra i campi "password" e "ripeti password". La registrazione controlla l'unicità dello username. Una riunione ha un titolo, una data, un'ora, una durata e un numero massimo di partecipanti. **L'utente fa il login** e, se autenticato, accede all'**HOME page** che mostra **l'elenco delle riunioni indette da lui e non ancora scadute**, **l'elenco delle riunioni cui è stato invitato e non ancora scadute**, e una form per **creare una nuova riunione**. Quando **l'utente inoltra la form con il bottone INVIA**, appare una **pagina ANAGRAFICA** con l'elenco degli utenti registrati. **L'utente può scegliere uno o più partecipanti dall'elenco e premere il bottone INVITA** per invitarli alla riunione. Se il numero d'invitati è superiore di X unità rispetto al massimo

ammissibile, appare di nuovo la pagina ANAGRAFICA con **un messaggio** “Troppi utenti selezionati, eliminarne almeno X”. **La pagina evidenzia nell’elenco gli utenti scelti in precedenza come preselezionati**, in modo che l’utente possa deselezionarne alcuni. Se alla pressione del bottone INVITA il numero d’invitati è inferiore al massimo ammissibile, **la riunione è memorizzata nella base di dati e associata agli utenti invitati e l’utente è rimandato alla HOME PAGE**. Al terzo tentativo scorretto di assegnare troppi invitati a una riunione appare una **pagina CANCELLAZIONE** con **un messaggio** “Tre tentativi di definire una riunione con troppi partecipanti, la riunione non sarà creata” e **un link** per tornare all’HOME PAGE. In questo caso la riunione NON è memorizzata nella base di dati. L’applicazione non deve registrare nella base di dati riunioni con numero eccessivo di partecipanti. L’applicazione consente il **logout** dell’utente.

Pagine, componenti visivi, eventi, azioni

IFML



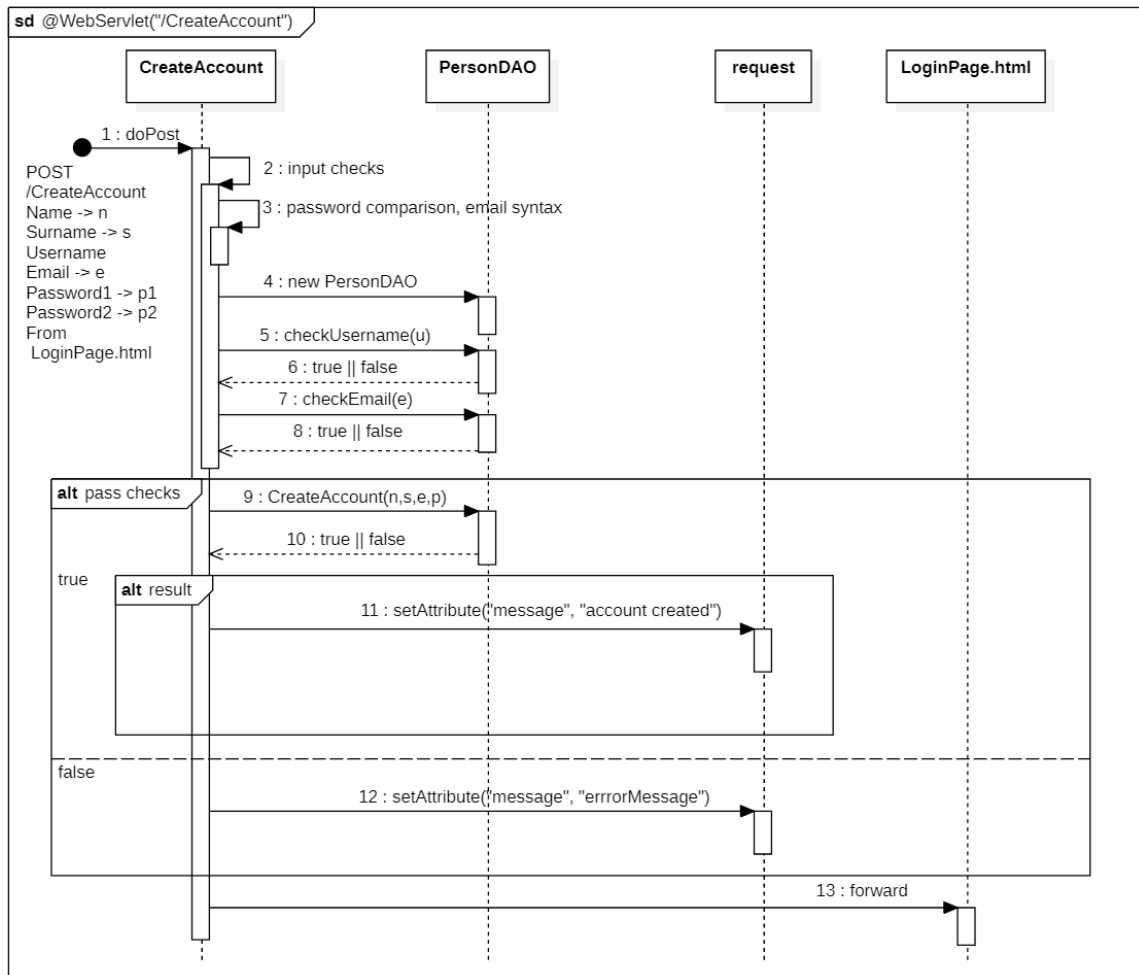
Componenti necessari

- Beans:
 - Meetings
 - Person
- DAO:
 - PersonDAO:
 - getPeopleExcept(person)

- CheckUser(username,pass)
 - CheckEmail(email)
 - CheckUsername(username)
 - CreatePerson(name,surname,username,email,password)
 - getFullNameFromId(id)
 - MeetingDAO:
 - findMeetingsByCreator(id)
 - findMeetingsByInvites(id)
 - createMeeting(idHost,title,data,hour,duration,max, List<Integer> idPeople)
 - findLastId - private method
 - BridgeDAO:
 - createInvites(idMeeting, List<Integer> idPeople)
 - Controllers:
 - CheckLogin POST
 - CreateAccount POST
 - GoToHomePage GET
 - Logout GET
 - GoToAnagrafica POST + GET (la get è chiamata solo da createMeeting)
 - CreateMeeting POST
 - DeleteMeeting GET
 - Views:
 - LoginRegistration.html
 - Home.html
 - Anagrafica.html
 - Cancellazione.html
-

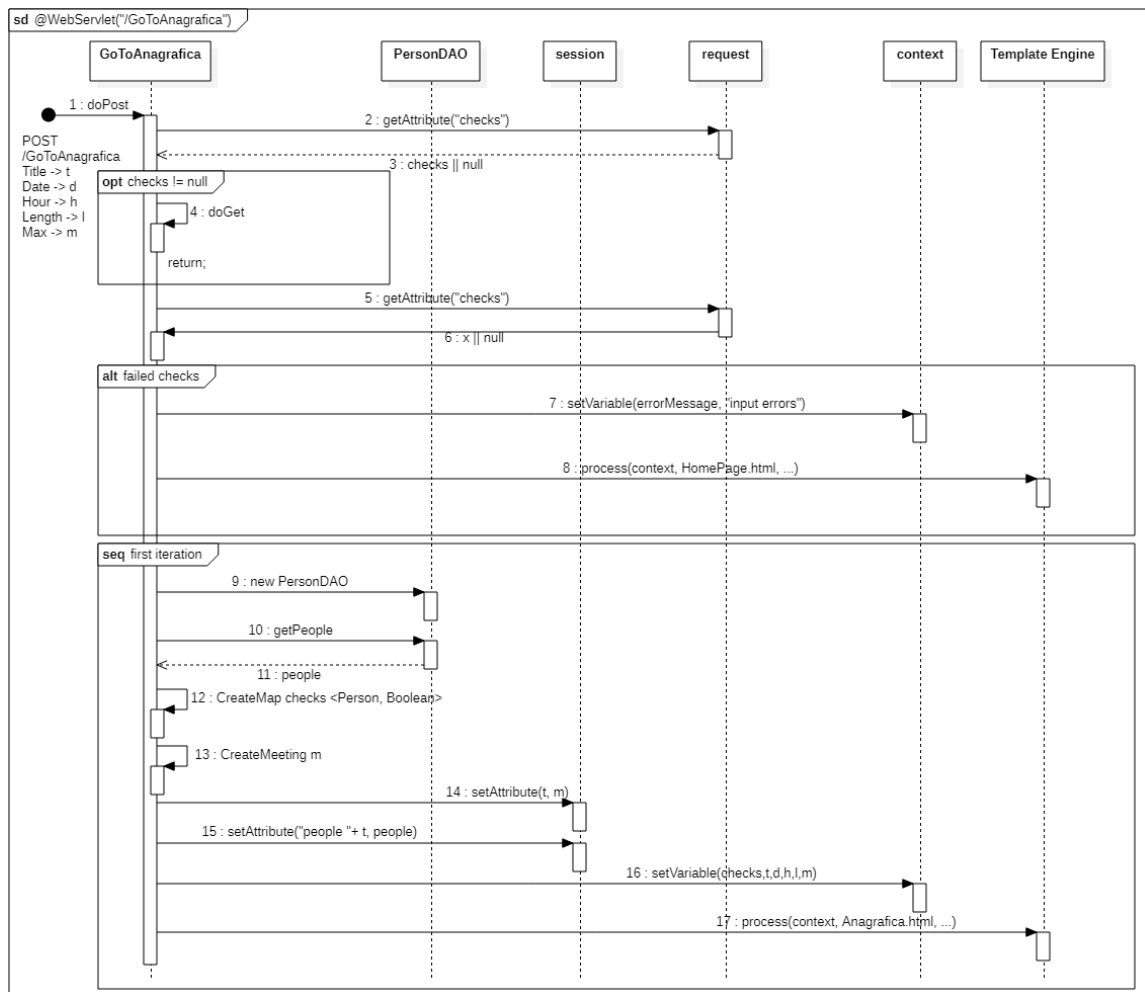
Sequence diagram

Account creation

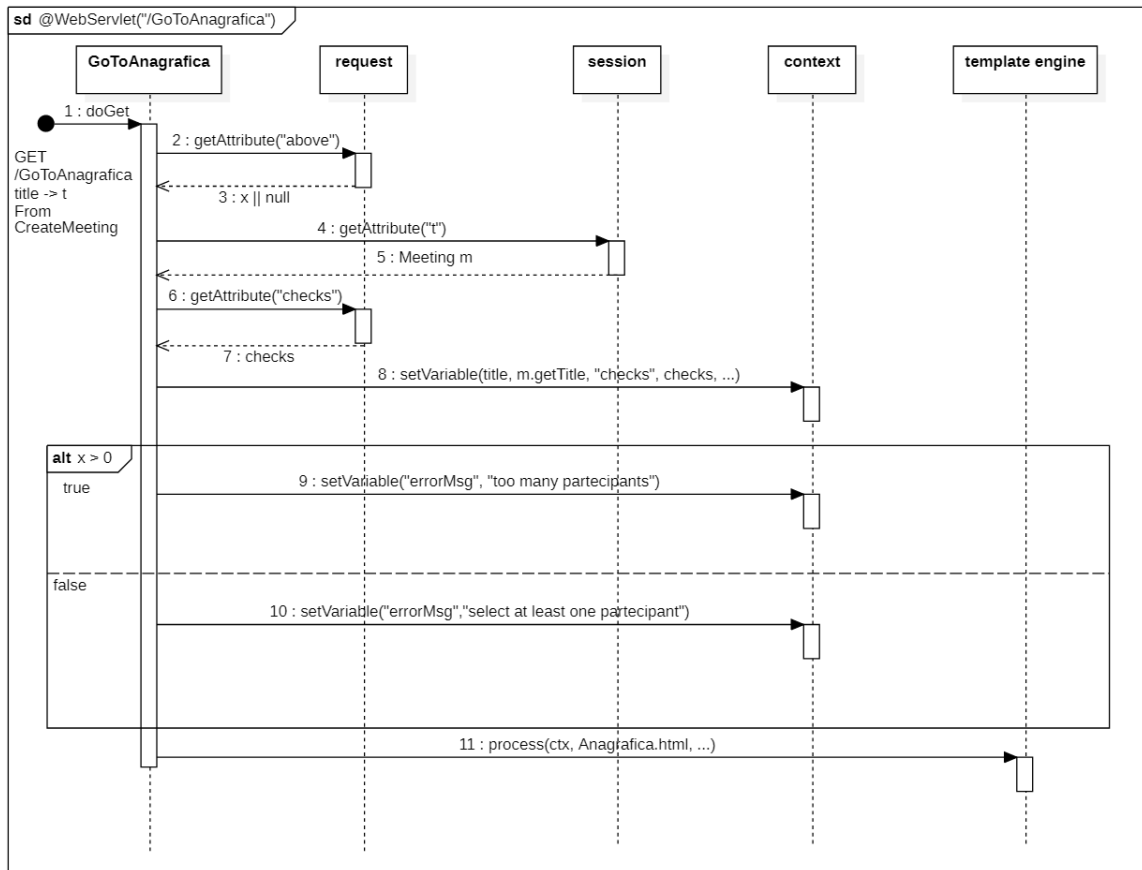


GoToAnagrafica

doPost



doGet



CreateMeeting

