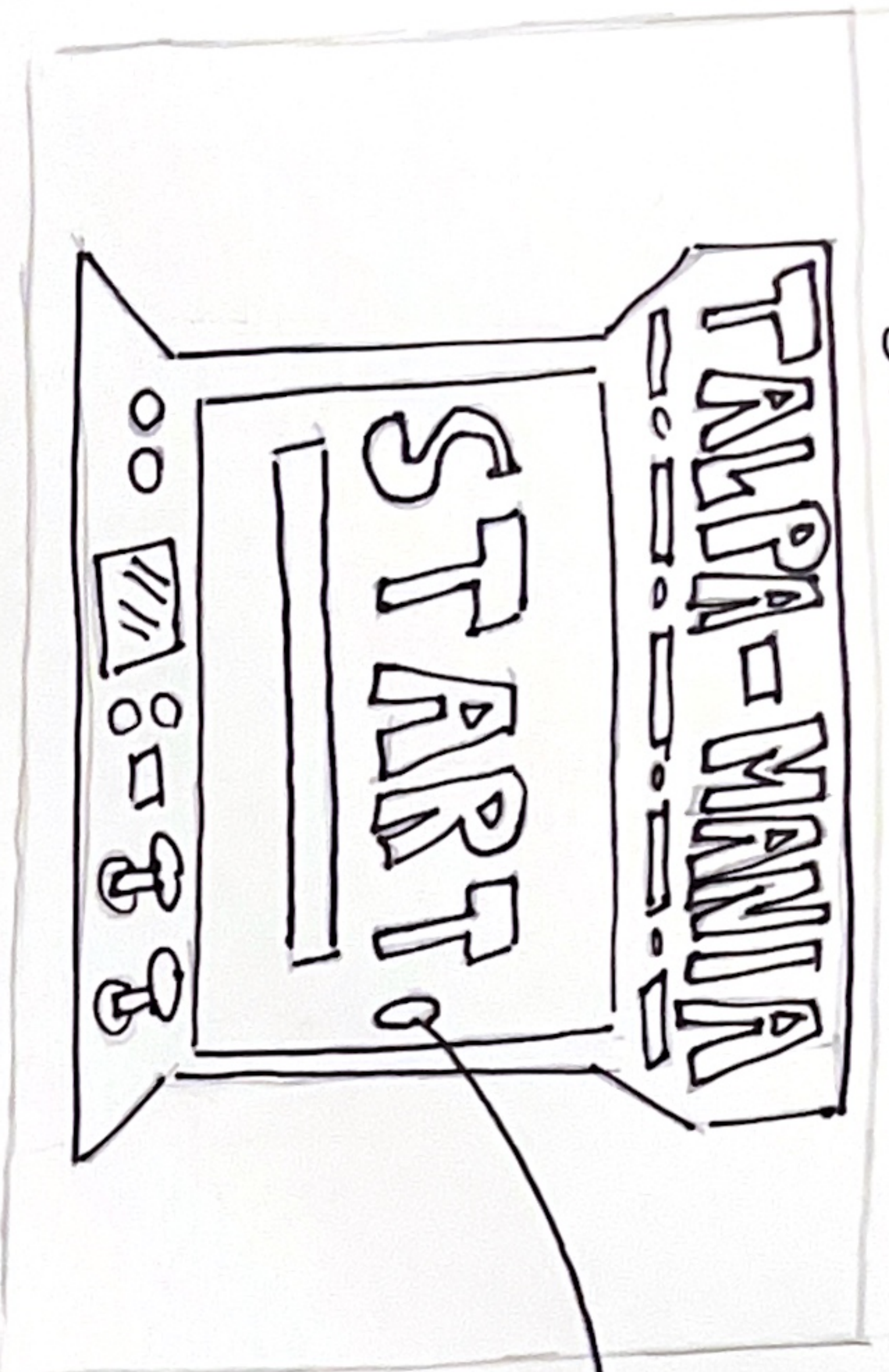
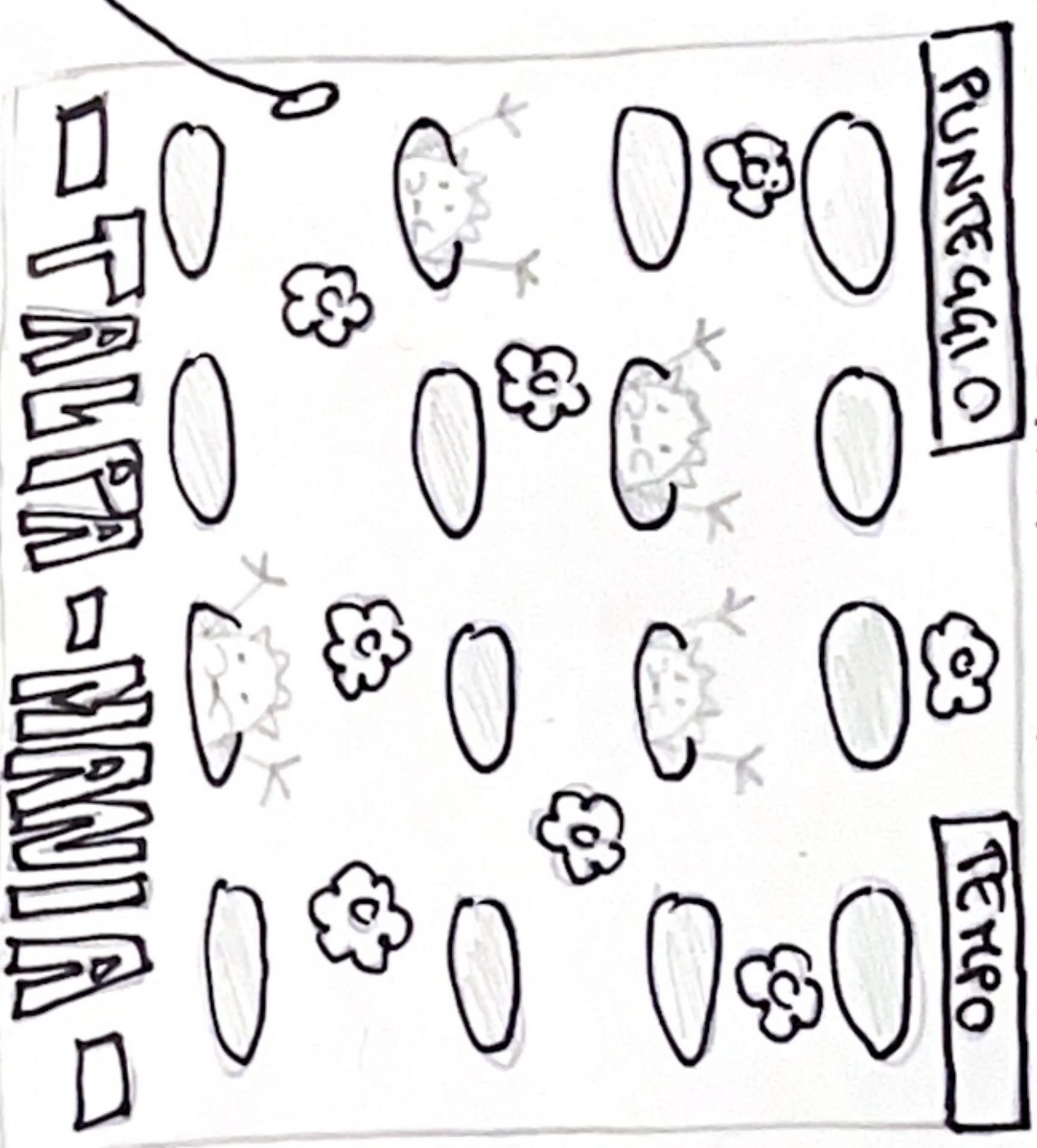


## SITUAZIONE 1



## SITUAZIONE 2



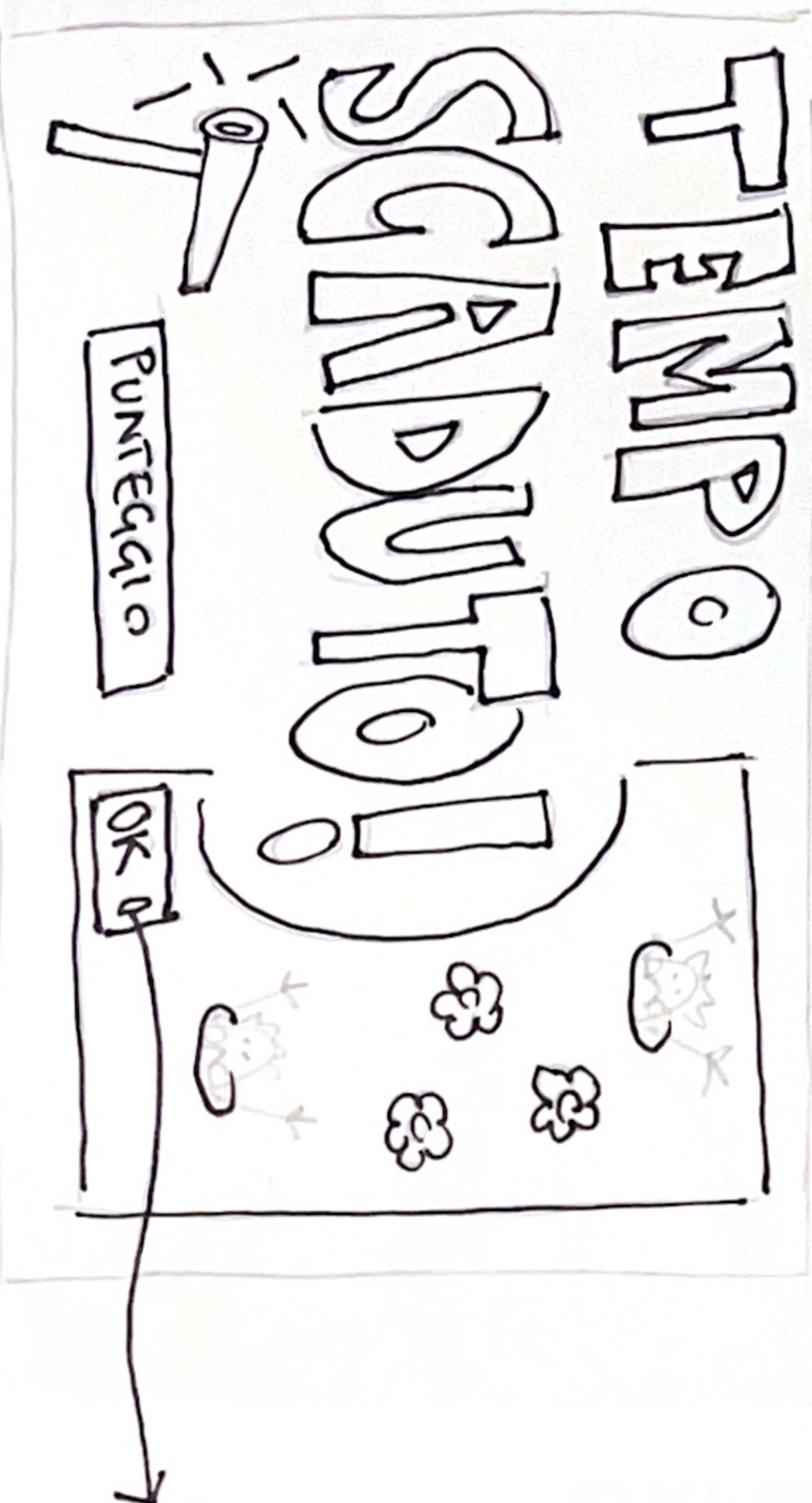
UNA VOLTA AVVIATO IL GIOCO  
SI APRE LA GRIGLIA CON  
LE BUCHE E LE TALPE

## SITUAZIONE 4

PUNTEGGIO

SCHIACCIANDO IL BUTTON **OK**  
SI CHIUDE IL GIOCO

## SITUAZIONE 3



UNA VOLTA SCADUTO IL TEMPO COMPARE  
QUESTA SCHERMA

STORYBOARD DELLE SITUAZIONI DEL GIOCO