Rand Asswad

Étudiant ingénieur en mathématiques appliquées & informatique

Passionné par les mathématiques et par les domaines adjacents, à la recherche d'une thèse de doctorat autour de la théorie de contrôle à partir de septembre 2021.

Éducation

Génie Mathématique @ INSA Rouen Normandie Septembre 2014 – Août 2021

Diplôme d'ingénieur en mathématiques appliquées, spécialisé en IA et aide à la décision.

Informatique Théorique & Applications @ Université de Rouen Septembre 2019 - Août 2020

Master 2, spécialisé en algèbre et en informatique théorique.

Baccalauréat Scientifique Syrien

Juin 2013

Moyenne générale: 92,17%.

Expérience

Stage de recherche @ L2S (Centralesupelec, CNRS) Novembre 2020 - Juin 2021

Étude d'un modèle bio-géométrique pour la reconstruction de son. Le spectre du son dégradé est levé dans le groupe Heisenberg et reconstruit par l'équation différo-intégrale de Wilson-Cowan.

Contribution à l'article soumis à la conférence GSI 2021 et l'amélioration de l'implementation du modèle proposé.

Stage de recherche @ INRIA Nancy Grand-Est

Juin - Août 2019

Contribution à l'algorithme «Mind the Gap!» développé par l'équipe Pixel qui propose un pipeline robuste pour générer des maillages hexaèdriques-dominant à partir d'une paramétrisation globale d'un maillage tétraèdrique. Cela en proposant et implémentant en C++ des améliorations au pipeline permettant d'obtenir des meilleurs maillages avec moins d'irrégularités.

Projets

Analyse de signaux musicaux

Projet de fin d'études - note obtenue 18/20

L'état de l'art des algorithmes d'extraction du *pitch* et de l'*onset* d'un signal sonore monophonique ou polyphonique. Implémentation d'une API Python des algorithmes étudiés.

Modèles des contours actifs (Snakes)

Étude et implémentation des modèles des contours actifs pour les courbes paramétriques et les courbes de niveau, les courbes évoluent en minimisant la courbure moyenne ou la métrique géodésique.

Apprentissage multi-agent par renforcement (MARL)

Étude bibliographique des principes du MARL dans le cadre de la théorie des jeux.

Publications

An auditory cortex model for sound processing

Article soumis en mars 2021 à la conférence GSI 2021

Rand Asswad, Ugo Boscain, Giuseppina Turco, Dario Prandi, Ludovic Sacchelli.



- **(**+33) 6 37 03 88 67
- rand-asswad.xyz
- □ rand.asswad@insa-rouen.fr
- github.com/rand-asswad
- im linkedin.com/in/asswadrand

Compétences

Mathematique & informatique théorique

- ▶ Analyse fonctionnelle
- ▶ Théorie de contrôle
- ▶ Traitement de signal
- ▶ Analyse numérique
- Métaheuristiques
- ▶ Probabilité, statistiques & analyse de données
- Combinatoires
- ▶ Théorie des automates & traitement de langages
- Systèmes multi-agents

Programmation

- ▶ Bonne maîtrise de Fortran, Matlab/Octave, Prolog, Lisp, Mathematica, Javascript, C#, SQL.
- ▶ Maîtrise avancée de bash/shell, C, C++, Python, Julia, Java.
- ▶ Markup: धTFX/TFX, HTML, Markdown.

Libraries & Frameworks

- ▶ **Python:** numpy, scipy, matplotlib.
- Java: RMI, Swing.
- ▶ Analyseurs lexicaux et syntaxiques: Lex/Yacc, GNU Flex/Bison, Antlr4.
- ▶ Developpement web: Django, Jekyll.

Logiciels & Outils

- ▶ **0S:** GNU Linux (Arch et Debian), MS Windows.
- ▶ Gestion de versions: Git, SVN.
- ▶ Traitement d'images: GIMP, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Blender.

Langues

Français
Anglais
Arabe (maternelle)
Allemand

Centre d'Interêt

- ▶ Violon (Conservatoire de St-Etienne du Rouvray)
- ▶ Cinéma et art
- ▶ Camping et randonnée