

```

36
37 int gioca_partita()
38 {
39     int punteggio = 0;
40     char nome[20] = {'\0'};
41     char risposta1, risposta2;
42     printf("Inserisci il tuo nome:\n");
43     scanf ("%s", &nome);
44
45     printf("domanda numero 1:\n");
46     printf("inserire qui la domanda\n");
47     printf("A >>> risposta 1\nB >>> risposta 2\nC >>> risposta 3\n");
48     printf ("Inserire la risposta:");
49     scanf ("%c", &risposta1);
50
51     if (risposta1 = 'B')
52     { punteggio++;
53     }
54     printf("Domanda numero 2:\n");
55     printf ("Inserire qui la domanda:\n");
56     printf ("A >>> risposta1\nB >>> risposta 2\nC risposta 3\n");
57     scanf ("%c", &risposta2);
58
59     if (risposta2 = 'A')
60     {
61         punteggio++;
62     }
63
64     printf ("Partita conclusa, punteggio totalizzato da %s: %d\n", nome, punteggio);
65
66     return 0;
67
68
69     }
70

```

```

1  #include <stdio.h>
2
3  void print_menu ();
4  int gioca_partita();
5
6  int main () {
7      char scelta = {'\0'};
8
9      print_menu ();
10
11     scanf ("%c", &scelta);
12
13     if (scelta == 'B')
14     {printf ("grazie per aver giocato, alla prossima\n");
15      return 0;
16     }
17
18     while (scelta == 'A')
19     {gioca_partita();
20      print_menu();
21      scanf ("%c", &scelta);
22     }
23
24     return 0;
25 }
26
27
28 void print_menu ()
29 {
30     printf ("Start menu:\n");
31     printf ("A >> Iniziare una nuova partita\nB >> Uscire dal gioco\n");
32     printf ("Inserisci la lettera corrispondente alla tua scelta:");
33 }
34
35

```