```
[*] Untitled3.cpp
                 [*] Untitled4 ×
                                Untitled5.cpp ×
    #include <stdio.h>
    #include <string.h> //come prima cosa aggiungo la libreria dedicata alle stringhe
    // Il programma in questione è un assistente virtuale in grado di fare moltiplicazioni; divisioni e insermento stringa
    void menu();
    void moltiplica();
    void dividi();
    void ins string();
    int main()
13 □ {
14
        char scelta = '\0';
        menu();
        scanf(" %c", &scelta); //nella stringa d'ingresso sostituisco la lettera "d" (riferita ai numeri interi con la lettera "c" riferita ai caratteri
16
        switch (scelta)
18
19 🗇
20
        case 'A':
            moltiplica();
            break:
        case 'B':
            dividi();
            break;
        case 'C':
            ins_string();
```

```
break;
        case 'C':
            ins_string();
28
            break;
29
30
        return 0;
33
34
    void menu()
35 □ {
36
        printf("Benvenuto, sono un assistente digitale, posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti\n");
37
        printf("Come posso aiutarti?\n");
38
        printf("A >> Moltiplicare due numeri\nB >> Dividere due numeri\nC >> Inserire una stringa\n");
39
41
    void moltiplica()
                               //nel void della moltiplicazione ho sostituito int con float per consentire il calcolo dei numeri con la virgola
42 □ {
43
        int a, b = 0;
        printf("Inserisci i due numeri da moltiplicare: ");
        scanf("%d %d", &a, &b);
47
        int prodotto = a * b;
        printf("Il prodotto tra %d e %d e': %d\n", a, b, prodotto);
```

```
52 void dividi()
                         //nel void della divisione faccio la stessa sostituzione di int con float a maggior ragione vista la natura dell'operazione
53 □
54
        float a, b = 0;
        printf("Inserisci il numeratore: ");
56
        scanf("%f", &a);
57
        printf("Inserisci il denominatore: ");
58
        scanf("%f", &b);
60
                                          //con un ciclo if-else per poter aggiungere la casistica in cui l'utente provi a dividere per 0
        if (b != 0)
61 □
            float divisione = a / b:
63
            printf("La divisione tra %f e %f e': %f\n", a, b, divisione);
64
65
        else
66 □
67
            printf("Errore: divisione per zero!\n");
```

70			
71	voi	d ins_string()	//nel void ins-string per prima cosa insetisco un numero più plausibile di caratteri
72 = 73 74 75 76	{		
73		<pre>char stringa[50];</pre>	
74		<pre>printf("Inserisci la stringa:</pre>	");
75		scanf("%s", stringa);	
76			
77 L	}		
78			
79			
80	}		