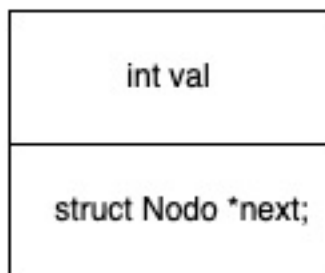


LISTE

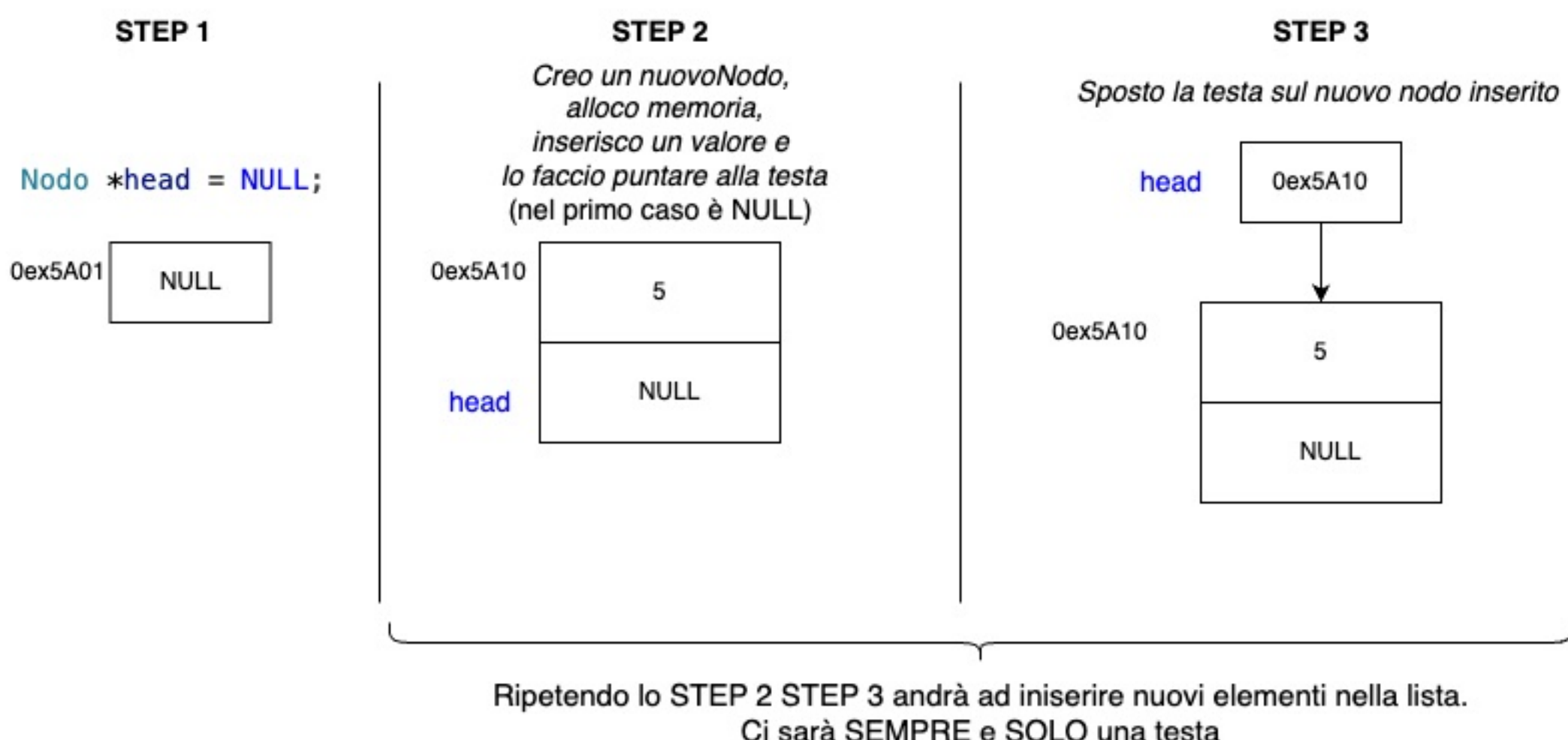
// Definizione della struttura

'Nodo'

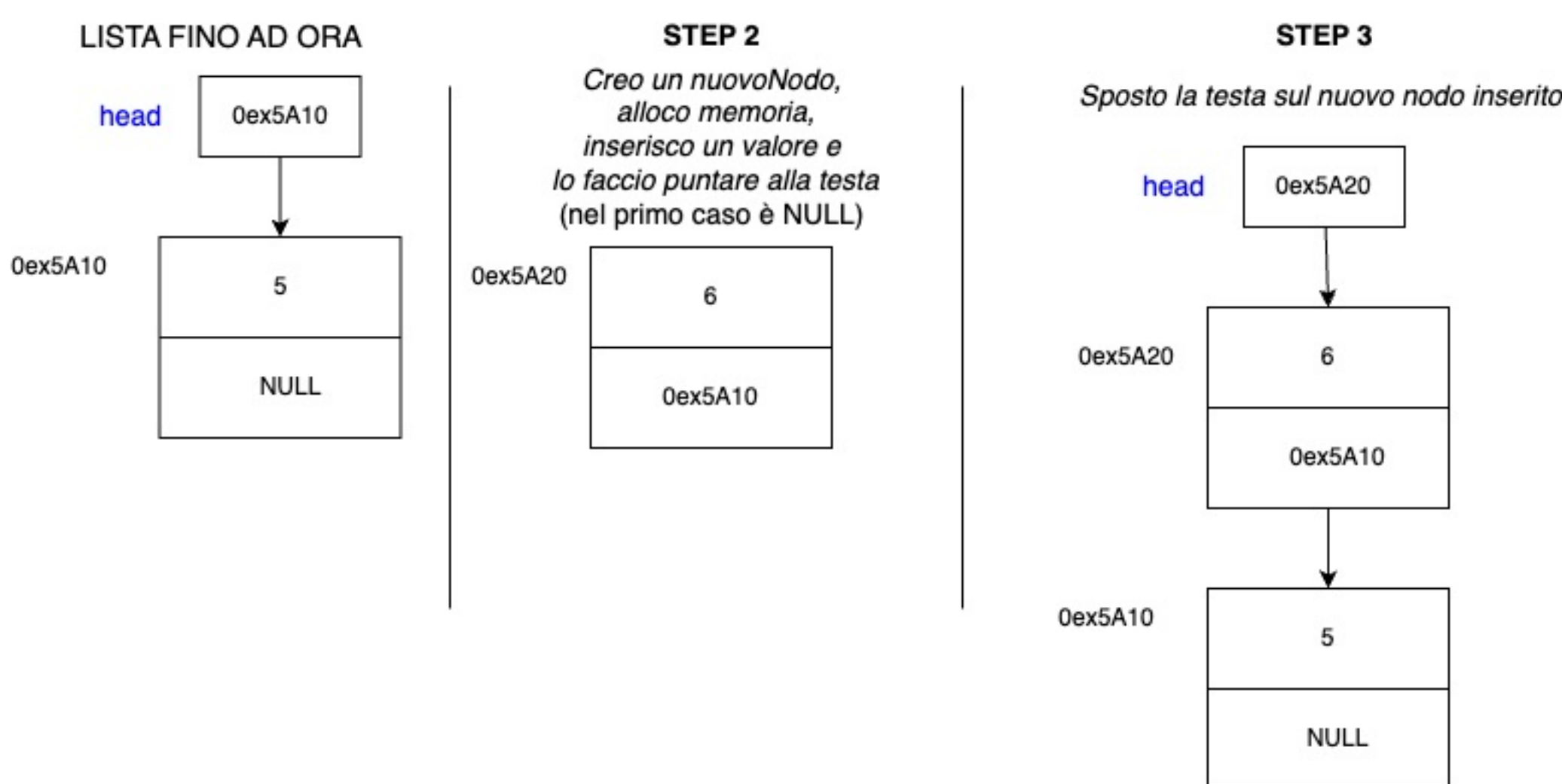
```
typedef struct Nodo {  
    int val;  
    struct Nodo *next;  
} Nodo;
```



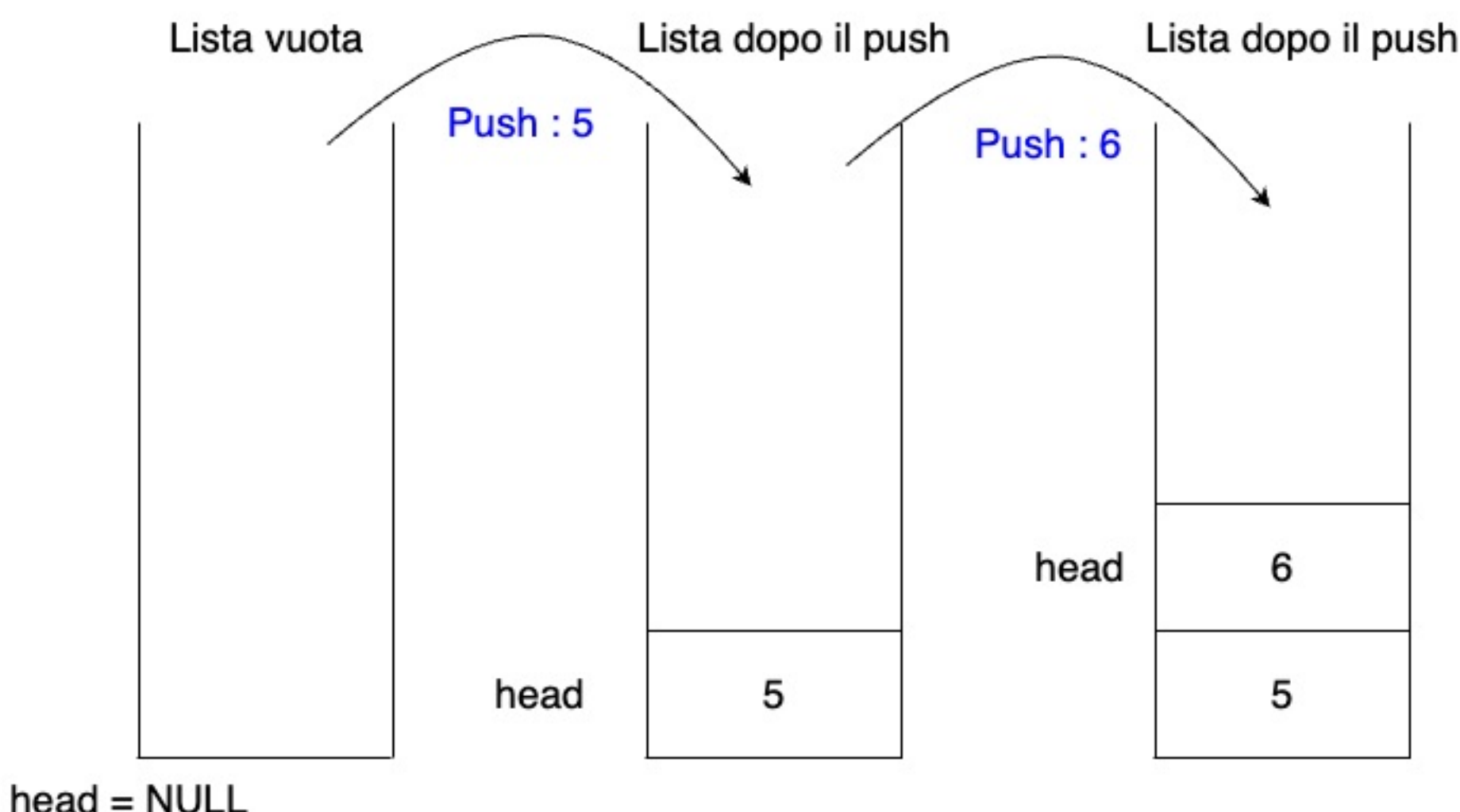
Iniziamo a guardare le strutture dati **LIFO (Last Input, First Out)**, come lo **STACK** appunto



Vogliamo quindi aggiungere un nuovo nodo alla nostra lista. Nodo con valore 6



Visione del punto di vista logico della LIFO (Last Input, First Output), ovvero dello stack



head = NULL

