

# **Il Formato JSON**

STRUTTURA, SINTASSI, ESEMPI ED UTILIZZI

---

Francesco Gobbi

20 febbraio 2026

## Definizione

JSON (**JavaScript Object Notation**) è un formato standard aperto per:

- memorizzare informazioni in modo strutturato
  - scambiare dati tra applicazioni (web e non)
- 
- È semplice da scrivere e da analizzare
  - È indipendente dalla piattaforma e dal linguaggio
  - È ampiamente supportato nelle applicazioni web moderne

## Perché JSON è così diffuso

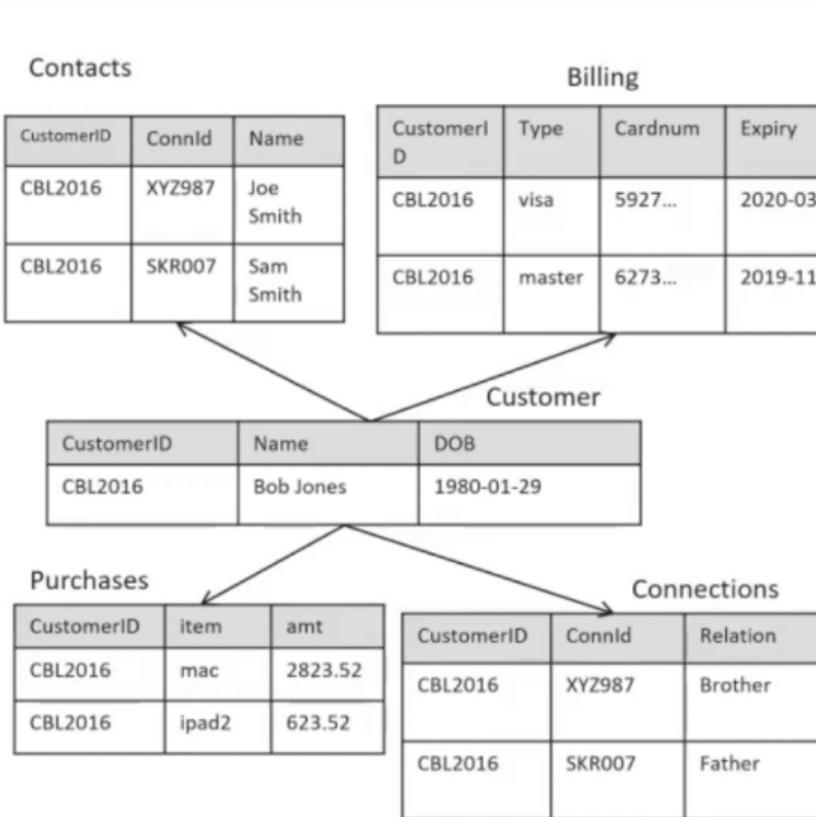
---

- È compatto rispetto a XML (meno struttura ripetuta)
- Si adatta bene allo scambio dati (risposte di servizi web / API)
- Qualsiasi linguaggio che gestisce stringhe può analizzarlo

## Database e JSON

- DB relazionali (es. **MySQL**, **PostgreSQL**) supportano campi JSON
- DB NoSQL (es. **MongoDB**) usano documenti in stile JSON per i record

# JSON nei Database Relazionali



DocumentKey: CBL2016

```
{  
  "Name" : "Bob Jones",  
  "DOB" : "1980-01-29",  
  "Billing" : [  
    {  
      "type" : "visa",  
      "cardnum" : "5927-2842-2847-3909",  
      "expiry" : "2020-03"  
    },  
    {  
      "type" : "master",  
      "cardnum" : "6273-2842-2847-3909",  
      "expiry" : "2019-11"  
    }  
  ],  
  "Connections" : [  
    {  
      "CustId" : "XYZ987",  
      "Relation" : "Brother"  

```

# Differenze tra XML e JSON

## XML

- Molto flessibile: tag personalizzabili
- Verboso: tag aperti/chiusi
- Utile in contesti complessi e documentali

## JSON

- Più compatto e leggibile
- Struttura immediata (oggetti/array)
- Ideale per scambio dati in applicazioni web

## Idea chiave

JSON tende a essere più semplice e immediato da leggere; XML più descrittivo ma spesso più complesso.

# Differenze tra XML e JSON

XML

vs.

JSON

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <endereco>
3   <cep>31270901</cep>
4   <city>Belo Horizonte</city>
5   <neighborhood>Pampulha</neighborhood>
6   <service>correios</service>
7   <state>MG</state>
8   <street>Av. Presidente Antônio Carlos, 6627</street>
9 </endereco>
```

```
1 {
2   "endereco": {
3     "cep": "31270901",
4     "city": "Belo Horizonte",
5     "neighborhood": "Pampulha",
6     "service": "correios",
7     "state": "MG",
8     "street": "Av. Presidente Antônio Carlos, 6627"
9   }
10 }
```

# Formato di JSON

JSON è costituito da **due sole strutture**:

- **insieme di coppie** (nome, valore) = oggetti
- **lista ordinata** di valori = array

## Esempio (oggetto)

```
{  
  "nome": "Andrea",  
  "eta": 18  
}
```

# Oggetti letterali JSON

Un **oggetto** è un insieme di coppie chiave: valore:

- racchiuso tra { e }
- coppie separate da virgole
- le chiavi sono stringhe

## Sintassi

```
{  
    "proprietà1": "valore",  
    "proprietà2": "valore"  
}
```

## Nota importante

JSON ammette solo valori: stringhe, numeri, booleani, array, oggetti, null. Non contiene funzioni.

# Tipi di dato supportati

---

JSON supporta i seguenti tipi:

- **Number** (interi e decimali)
- **String**
- **Boolean** (true/false)
- **Array**
- **Object**
- **null**

## Nota sui numeri

In JSON non sono previsti formati come ottale o esadecimale, e non esistono NaN o Infinity.

# Esempi rapidi di tipi

---

## String e Number

```
{  
  "nome": "Andrea",  
  "eta": 18  
}
```

## Boolean

```
{  
  "promosso": true  
}
```

## Array

```
{  
  "voti": [6, 7, 8]  
}
```

## null

```
{  
  "valore": null  
}
```

## Array e Object

---

Array: lista ordinata di valori

```
{  
  "books": [  
    {"linguaggio": "Java", "edizione": "seconda"},  
    {"linguaggio": "Python", "edizione": "prima"}  
  ]  
}
```

Object: insieme di coppie chiave-valore

```
{ "id": "01669",  
  "linguaggio": "JAVA",  
  "prezzo": 15.50 }
```

## Whitespace (spazi)

---

Gli spazi (whitespace) possono essere inseriti per migliorare la leggibilità:

- non cambiano il significato del JSON
- rendono il documento più facile da leggere

# Creare oggetti JSON in JavaScript

---

In JavaScript possiamo creare oggetti (in stile JSON) in tre modi:

1. Creare un oggetto vuoto
2. Creare un oggetto con il costruttore `Object()`
3. Creare un oggetto assegnando valori direttamente

## Esempi

```
var oggetto1 = {};
var oggetto2 = new Object();
var oggetto3 = { "titolo": "TPSIT vol.3", "prezzo": 23.50 };
```