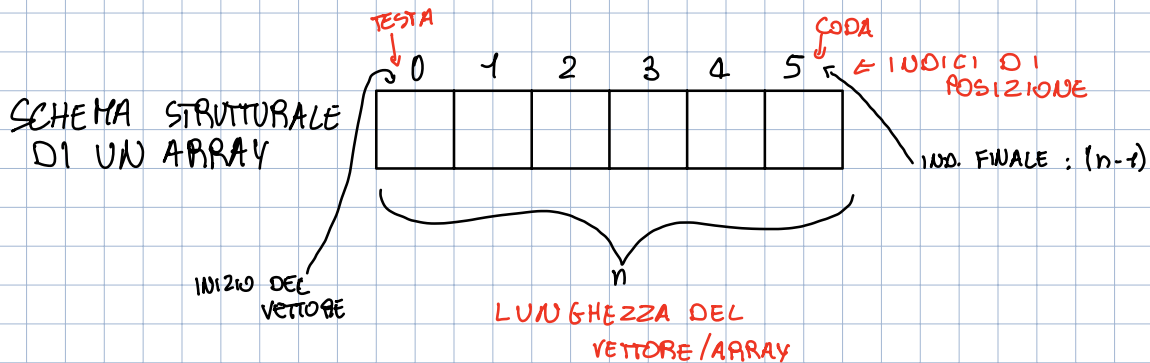


STRUTTURE DATI :

GLI ARRAY IN PYTHON

ARRAY : STRUTTURA DATI (NON INTERNA A PYTHON) PER
(o vettore) ARCHIVIARE TANTI OGGETTI DELLA STESSA TIPOLOGIA.



→ import array → LIBRERIA
oppure
→ import array as arr ← ALIAS UTILIZZATO
↑
RIDENOMINARE LA LIBRERIA

CREARE UN VETTORE VUOTO

array 1 = arr.array('i')
↑ ASSEGNAMENTO ↑ INTERI

ARRAY1 →

array 2 = arr.array('f')
↑ ASSEGNAMENTO ↑ FLOAT

ARRAY2 →

CREARE UN VETTORE CON DEI NUMERI

array 3 = arr.array('i', [1, 2, 3, 4, 5, 6])
↑ TIPOLOGIA ↑ VALORI

ARRAY3 →

0	1	2	3	4	5
1	2	3	4	5	6

AGGIUNGERE ELEMENTI / NUMERI ALL'ARRAY CREATO

array3.append(10)

ARRAY3 →

0	1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6	10

CAMBIARE IL VALORE DI UN OGGETTO ALL'INTERNO DEL VETTORE

`array3[3] = 12`

↑

CONOSCO

L'INDICE DELL'ARRAY

DELL'OGGETTO A CUI CAMBIO VALORE

ARRAY3 →

0	1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6	10

12

`array3[5] = 11`

ARRAY3 →

0	1	2	3	4	5	6
1	2	3	12	5	6	10

11

→ POSSIBILI ERRORI

`array3[10] = 10`

↑

INDICE NON DISPONIBILE NEL VETTORE

`array5[5] = 5`

↑

ETICHETTA ALL'OGGETTO NON DISPONIBILE