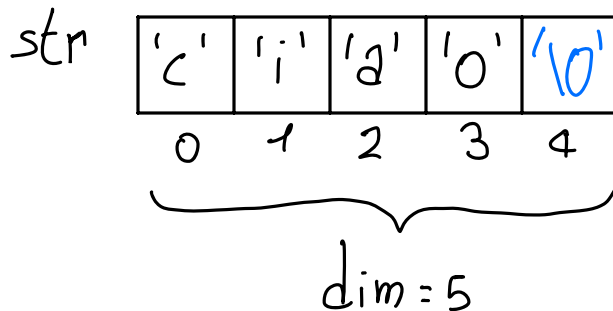


LE STRINGHE

→ STRUTTURA DATI MONO-DIMENSIONALE DI CARATTERI (ARRAY DI CHAR)
TERMINATA DA `'\0'`, OVVERO IL TERMINATORE

es. • `char str[5] = "ciao";`



U.B. OGNI CARATTERE

È UN CHAR,

QUINDI VI È LA

CODIFICA IN BINARIO

DELLA LETTERA

(VEDI TABELLA ASCII)

- `printf("%c", str[0]);` // stampa 'c'
- `printf("%s", str);` // stampa "ciao", QUINDI TUTTA LA STRINGA FINO AL TERMINATORE

• `scanf("%s", str);` // INPUT DI UNA STRINGA

• `int i = 0;`

```
while (str[i] != '\0') {    // PRINT DELLA STRINGA
    printf("%c", str[i]);  // CARATTERE PER CARATTERE
    i++;                  // FINO AL TERMINATORE
}
```

FUNZIONI CON STRINGHE

```
void inputString(char[]);
```

```
const int DIM=20;
```

```
int main() {
```

```
    char str[DIM];
```

```
    int i;
```

```
    for(i=0; i<DIM; i++) {
```

```
        str[i] = '\0';
```

```
    }
```

```
    inputString(str);
```

```
}
```

```
void inputString(char str[]) {
```

```
    scanf("%s", str);
```

```
}
```

INIZIALIZZO LA STRINGA

USO DI UN PUNTATORE
IMPLICITO

ALTERNATIVA

```
void inputString(char * );
```

```
const int DIM=20;
```

```
int main( ) {
```

```
    char str[DIM];
```

```
    int i;
```

```
    for(i=0; i<DIM; i++) {
```

```
        str[i] = '\0';
```

```
    }
```

```
    inputString(str);
```

```
}
```

```
void inputString(char *str) {
```

```
    scanf("%s", str);
```

```
}
```

INIZIALIZZO LA STRINGA

USO DI UN PUNTATORE
ESPLICITO

ALTRE DIFFERENZE

```
int lenghtString(char str[]) {
```

```
    int i=0;
```

```
    while(str[i] != '\0') {
```

```
        i++;
```

```
    }
```

```
    return i;
```

```
}
```

```
int lenghtString(char *str) {
```

```
    int i=0;
```

```
    while(*str != '\0') {
```

```
        str++; // SPOSTO IL  
                PUNTATORE
```

```
        i++;
```

```
    }
```

```
    return i;
```

```
}
```

RICORSIONE CON LE STRINGE