```
              ①   ②   ③   ④   ⑤
         1)   1   2   3   4   5        CICLO (RIGHE)
         2)   -   2   3   4   5           CICLO (SPAZIO)
 n = 5   3)   -   -   3   4   5             L
         4)   -   -   -   4   5          CICLO (NUM)
         5)   -   -   -   -   5             L
```

int spazio = 0;

int RIGHE, num;

int i;   // conto gli spazi

for(RIGHE = 1; RIGHE <= n ; RIGHE++){

   for(i = 0 ; i < spazio; i++){ // CICLO x SPAZI

     printf("   ");

   }

   for (num = RIGA; num <= n ; num++){ // CICLO x num

     printf("%d", num);

   }

   printf("\n");

   spazio++;

}

ALTERNATIVA

```
for( RIGHE =1; RIGHE <=n; RIGHE++){
  for( num= 1 ; num <= n; num++){
    if(num < RIGHE ){
        printF("    ");
    }
    else {
        printF("%d" ,num);
    }
  }
    printF("\n");
}
```

ES

PER GLI SPAZI

CICLO (RIGHE)
  CICLO (SPAZI)
    L

  CICLO (ASTERISCAI)
    L

n
(n>0)

CODICE: PER GLI ASTERISCHI
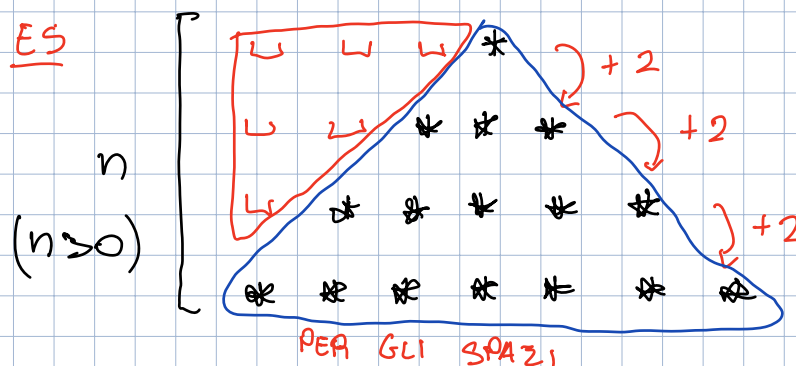
```c
int RIGHE , i , j ;   // VARIABILI DI ITERAZIONE

int n ;   // PRESO DA INPUT

int SPAZI ;

int ASTERISCHI = 1;   // PARTO DA UN ASTERISCO
  :   // PRENDO DA INPUT n

SPAZI = n - 1;   // ALL'INIZIO HO (n-1) SPAZI

for ( RIGHE = 1; RIGHE <= n ; RIGHE ++ ){

    for ( i = 1 ; i <= SPAZI ; i ++ ){
        printf("  ");
    }

    for ( j = 1 ; j <= ASTERISCHI ; j++ ){
        printf("*");
    }

    SPAZI --;   // DECREMENTO GLI SPAZI PER LA RIGA DOPO
    ASTERISCHI = ASTERISCHI + 2;   // ALLA RIGA DOPO SONO 2 IN PIÙ
    printf("\n");   // VADO A CAPO

}
```