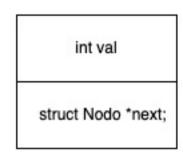
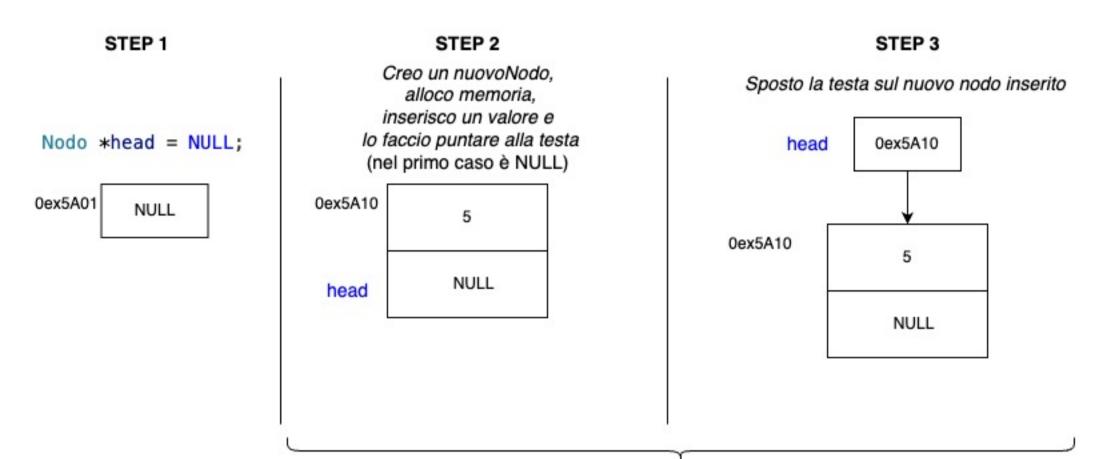
## LISTE

```
// Definizione della struttura
'Nodo'
typedef struct Nodo {
int val;
struct Nodo *next;
} Nodo;
```

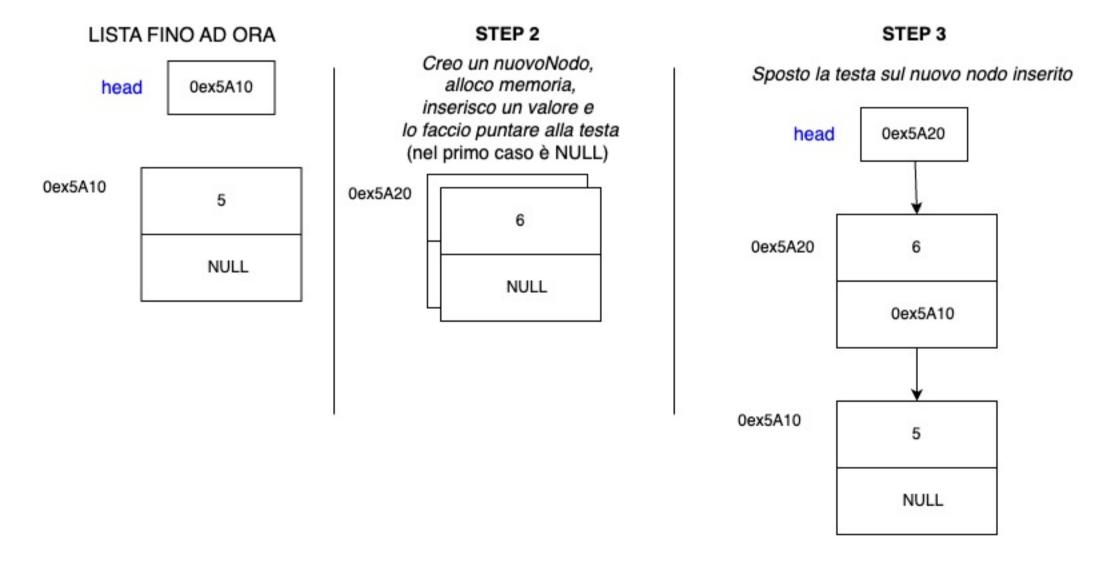


Iniziamo a guardare le strutture dati LIFO (Last Input, First Out), come lo STACK appunto

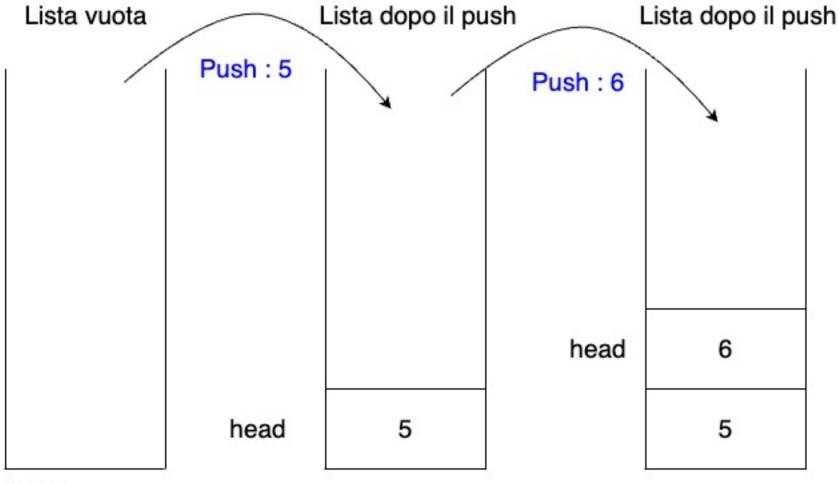


Ripetendo lo STEP 2 STEP 3 andrà ad iniserire nuovi elementi nella lista. Ci sarà SEMPRE e SOLO una testa

Vogliamo quindi aggiungere un nuovo nodo alla nostra lista. Nodo con valore 6



Visione del punto di vista logico della LIFO (Last Input, First Output), ovvero dello stack



head = NULL