



IN C  
#include <stdio.h>  
int main() {  
 // NIENTE  
}

# IN C VARIABILI

SPECIFICATORE  
DI FORMATO



	n° Byte	INPUT	OUTPUT
(Z) → int	4	%d	%d
✓ float	4	%f	%f
(Q) ✓ double	8	%lf	%f
(R) ← char	1	%c	%c
(N) ↓			

$$x = 5$$



x	y
0	0
0	1
1	0
1	1

2<sup>2</sup>

x	y	z
0	0	0
0	0	1
0	1	0
0	1	1
1	0	0
1	0	1
1	1	0
1	1	1

2<sup>3</sup>

2<sup>3-1</sup>

Byte

2<sup>32</sup>

# IL CHAR

char  $\rightarrow$  1 Byte  $[0, 255]$

1      2      100      255      256 COMBINAZIONI  
    ↓      ↓      ↓      ↓  
CODIFICA DELLA TABELLA ASCII