

1 FILE

FILE: ARCHIVIO DI DATI

↳ SEQUENZA DI BYTE (FILE BINARI)

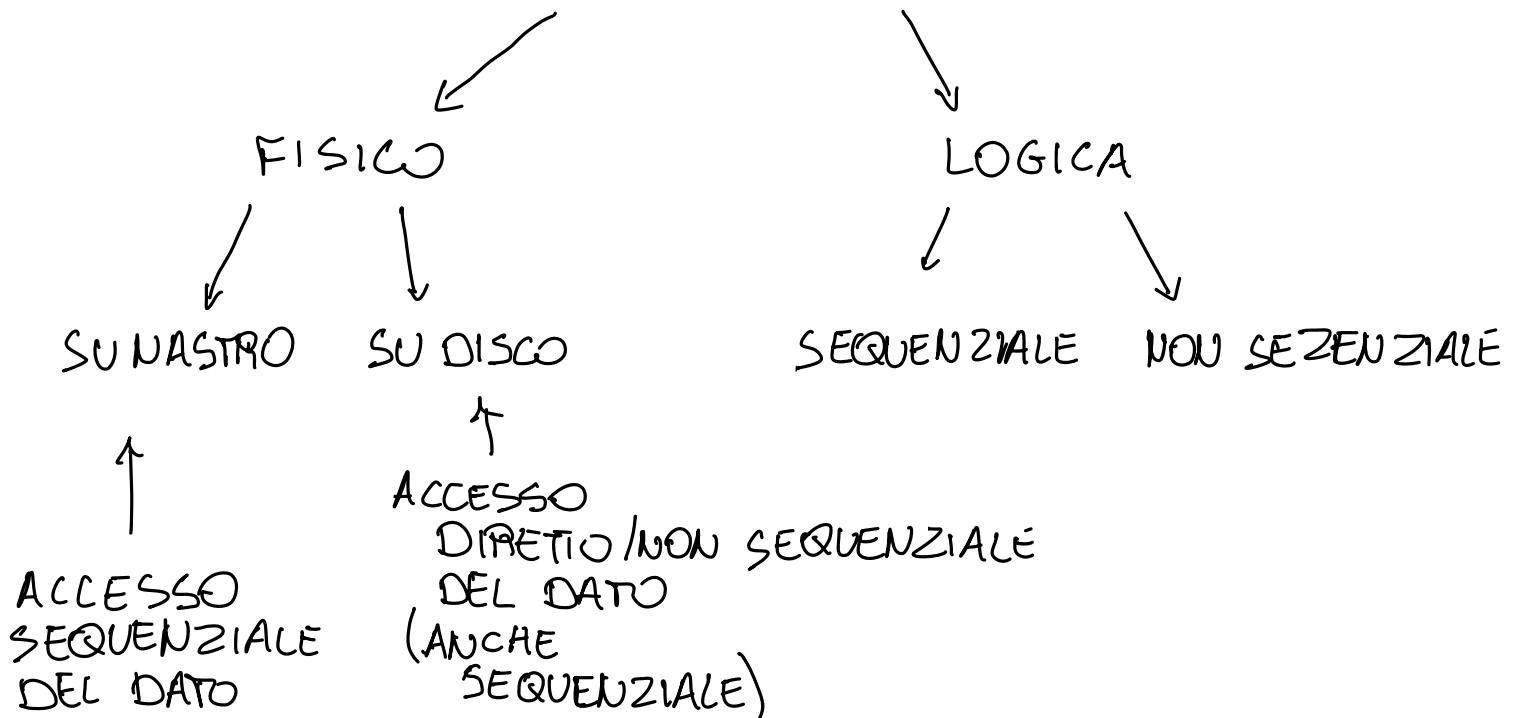
↳ SEQUENZA DI RECORD (FILE DI RECORD)



STRUTTURA DATI

CON CAMPI ETEROGENEI
(STRUCT)

ORGANIZZAZIONE DI UN ARCHIVIO



FILE IN C

I/O → IN C GESTITO → `stdio.h`

STREAM: - INPUT
 - OUTPUT

↓
"CANALE" TRA
SORGENTE E
DESTINAZIONE
DELL'INFORMAZIONE

(^J DRIVER)

↓
GESTISCE SIA LO STREAM
E SIA LA MEMORIA DI
MASSA (ARCHIVIO)

SVILUPPO S.W. ← PER
GESTIRE LE INFO RISPETTO
ALLA PERIFERICA ASSOCIATA.
PROGRAMMA INDIPENDENTE
DALLA PERIFERICA

TIPDI DI STREAM/FLUSSO:

- BINARI (PER OGNI TIPO DI DATO): SEQUENZA DI BYTE
- TESTO: SEQUENZA DI CARATTERI, CON '\n' (NEWLINE)

POSSIAMO DIRE CHE UN FILE È ANCHE CHIAMATO COME
STREAM QUANDO IL FILE È APERTO: FLUSSO DI
DATI DALLA MEMORIA (SORGENTE) AL VIDEO (DESTINAZIONE)
CHIUSURA DI UN FILE CHIUDE LO STREAM

STREAM HA ASSOCIATO UN RECORO (FILE) CON:

- MODALITÀ DI UTILIZZO DEL FILE
(LETTURA (R), SCRITTURA (w) & LETTURA & SCRITTURA (rw))
- POSIZIONE CORRENTE SUL FILE (INDICA LA POSIZIONE,
PUNTATORE, DEL BYTE DA LEGGERE & SCRIVERE)

- UN INDICATORE DI ERRORE DI LETTURA / SCRITTURA
- UN INDICATORE DI EOF (END-OF-FILE) CHE DEFINISCE LA FINE DEL FILE

N.B. FILE È UN TIPO DI RECORD.

→ SI USA UN PUNTATORE DI TIPO FILE

FILE *file;

APERTURA DI UN FILE

fopen (char nomeFile & percorsoAssoluto, char modalita')

- ↓
- RITORNA UN PUNTATORE AD UN FILE DA USARE
- ↑ STRINGHE
- ↑
- ↓ VEDI TABELLA LIBRO
- SE APERTURA FALLITA
- RESTITUISCE NULL ⇒ FAR FINIRE IL PROGRAMMA

CHIUSURA DI UN FILE

`fclose()` `[int fclose(FILE * puntatoreFile)]`

↓

RESTITUISCE: • 0 SE È ANDATO TUTTO BENE
• EOF (-1) SE ERRORE