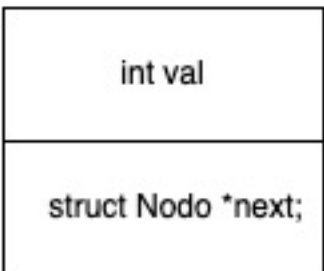
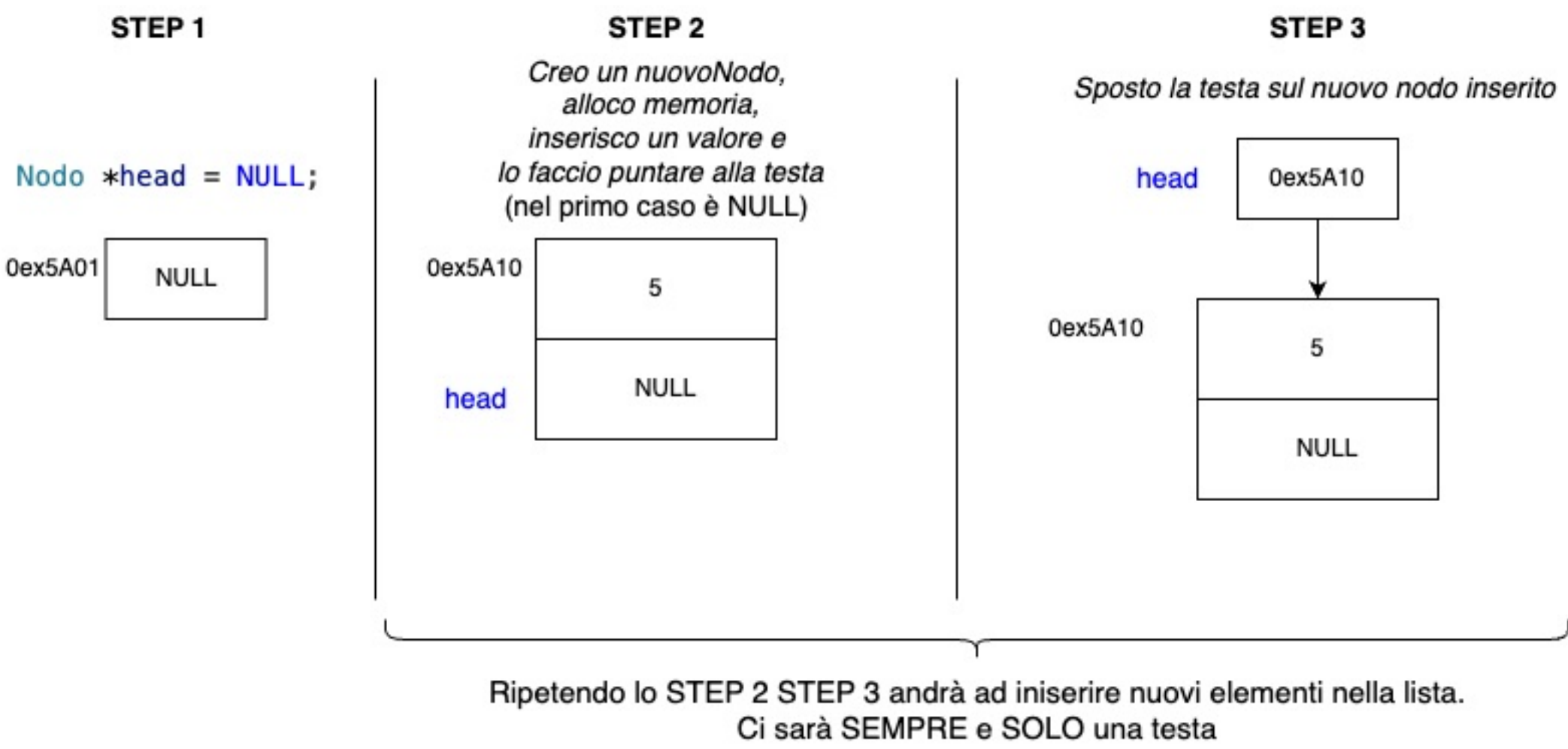


LISTE

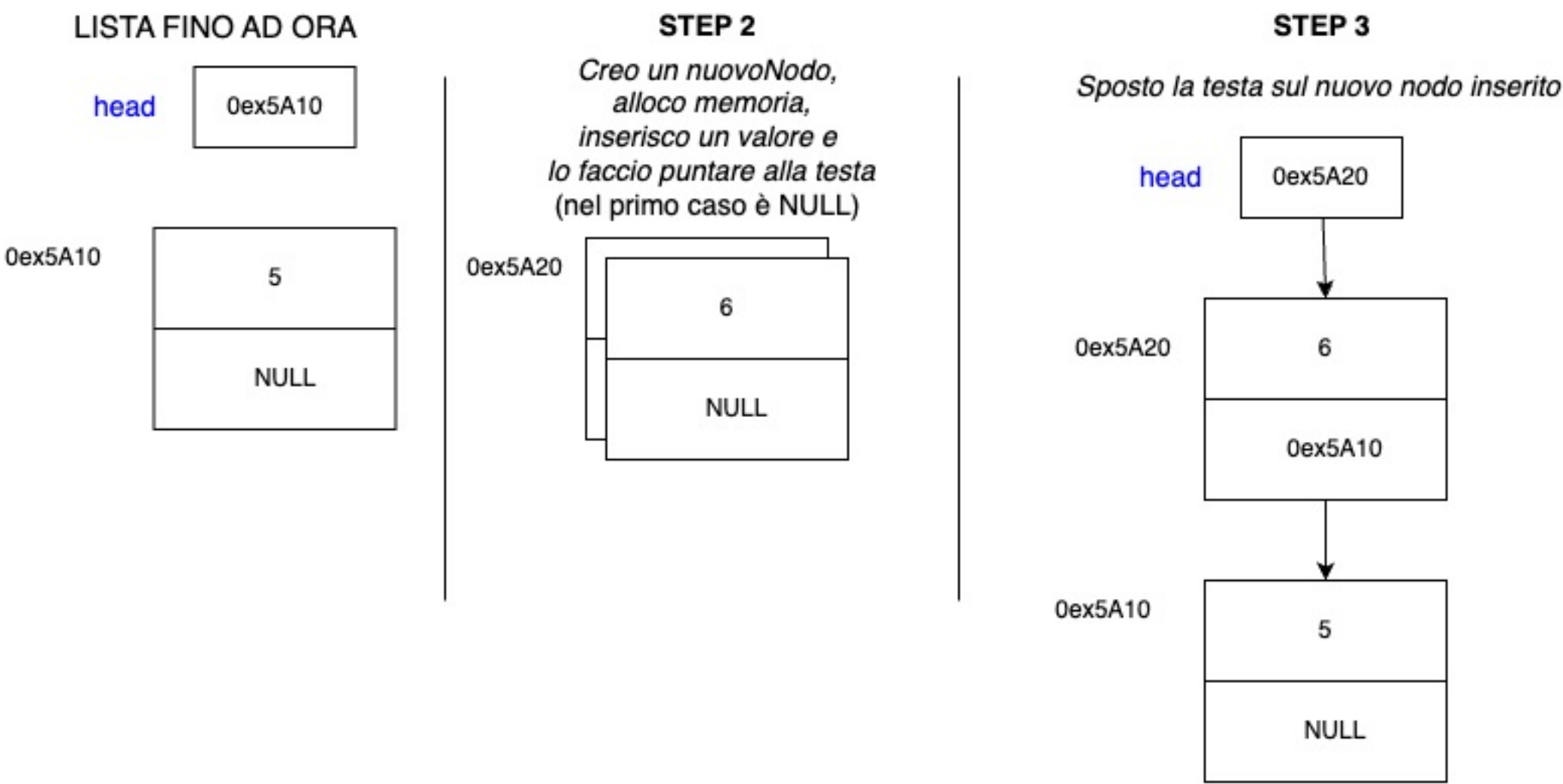
```
// Definizione della struttura
'Nodo'
typedef struct Nodo {
int val;
struct Nodo *next;
} Nodo;
```



Iniziamo a guardare le strutture dati **LIFO (Last Input, First Out)**, come lo STACK appunto



Vogliamo quindi aggiungere un nuovo nodo alla nostra lista. Nodo con valore 6



Visione del punto di vista logico della LIFO (Last Input, First Output), ovvero dello stack

