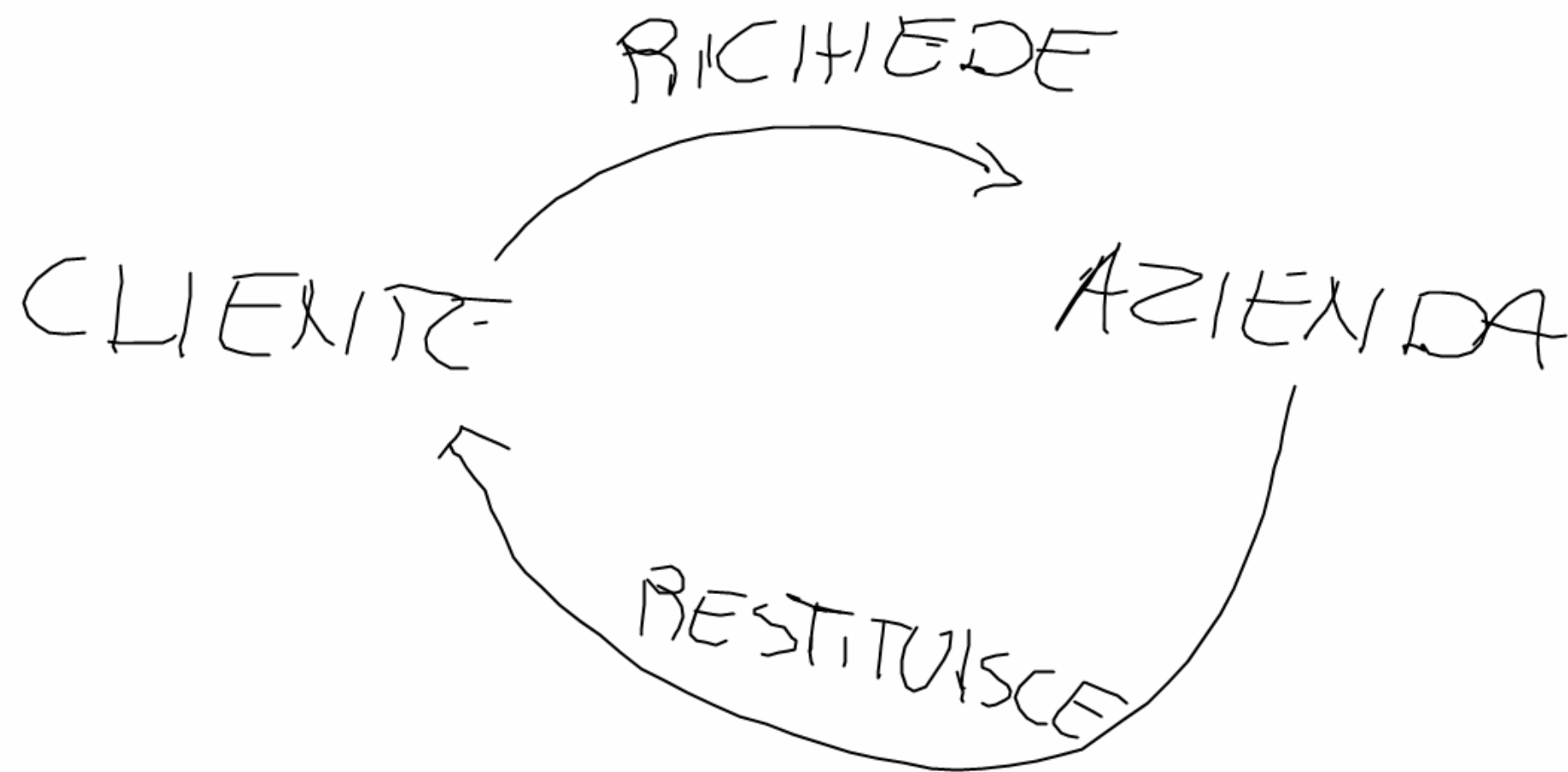


# CAPITOLO 3 CICLO DI VITA DI UN SW

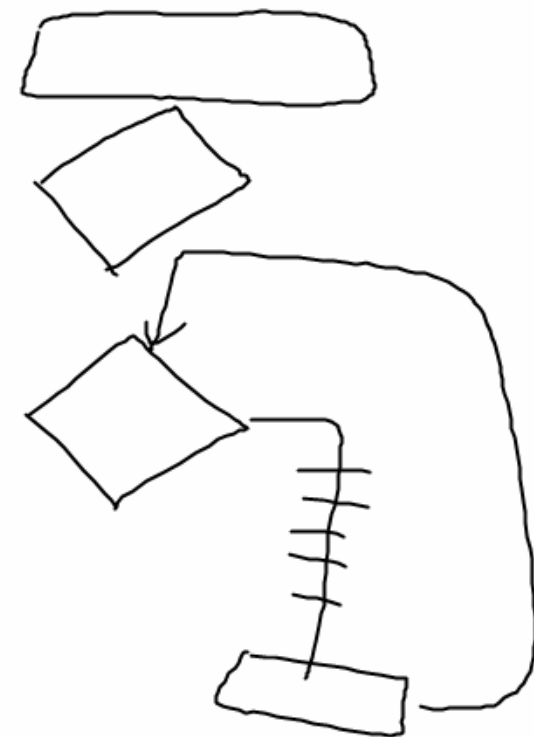
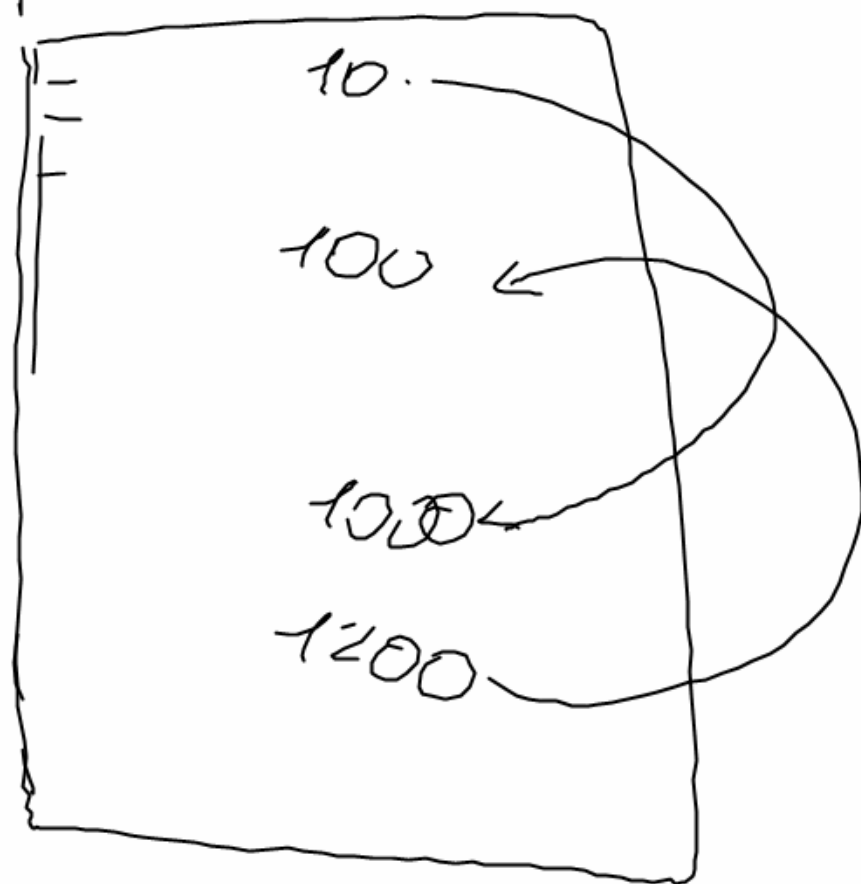


# FASI CREAZIONE SW

- 1) ANALISI DEL PROBLEMA
- 2) STRATEGIA RISOLUTIVA
- 3) ALGORITMO : LINGUAGGIO UMANO
- 4) CREO IL CODICE

ALGO: - SEQUENZA  
- CONDIZIONALE  
- ITERAZIONE

NO



SI

- PROGRAMMARE MEGLIO
- PROGRAMMARE BENTO  
(RIUTILIZZO)
- PROGRAMMARE CON STANDARD

# AMBIENTE DI SVILUPPO

4/5

- IDE (es Visual Studio, Eclipse, ...)
- FRAMEWORK
- SDK

# MODELLO A CASCATA PER SVILUPPO SW

