

```

#include <stdio.h>

void print_if_prime (int n) {
    int i;
    for (i = 2; i < n; i++) {
        if (n % i == 0) {
            printf("%d is not prime", n);
            return;
        }
    }
    printf("%d is prime", n);
    (return;)
}

```

SE $n=8$

$i=2 \rightarrow 8\%2==0$

↓
STAMPO

↓
FINE

```

void nprimo (int n) {
    int i = 1;
    int contadivisori = 0;
    for (i = 1; i <= n; i++) {
        if (n % i == 0) {
            contadivisori++;
        }
    }
    if (contadivisori != 2) {
        printf("non è un numero primo");
    } else {
        printf("è un numero primo");
    }
}

```

```

int i = 2;
int contadivisori = 2;
for (i; i < n; i++) {
    if (.....)
    ...
}

```

Se $n = 8$

$i = 1 \rightarrow$
 $i = 2 \rightarrow$

CONTADIV++
 CONTADIV++

$i = 3 \rightarrow \times$

$i = 4 \rightarrow$ CONTADIV++

es. 6 input 2 valori $\text{return } c = \sqrt{a^2 + b^2}$

~~Float~~ IPOTENUSA (int a, int b) {

float c, A, B, C;

A = pow(a, 2);

B = pow(b, 2);

C = A + B;

C = pow(C, 0.5);

return C;

}



Menu



Esci



Condividi



Elenco



Seleziona



Penna



Gomma



Svuota tutto



Righello



Misura



Tavolo



Post It



Anteprima



Annulla



Rifai



Aggiungi



Precedente

3/4

Numero di pagina



Prossimo

#include <math.h>

FUNZIONE PER LA POTENZA:

pow (BASE, ESPONENTE);

↑
RETURN
DI POW
E' UN FLOAT

↑ ↑
INPUT DI
POW

BASE=2
ESPONENTE=10
 2^{10}