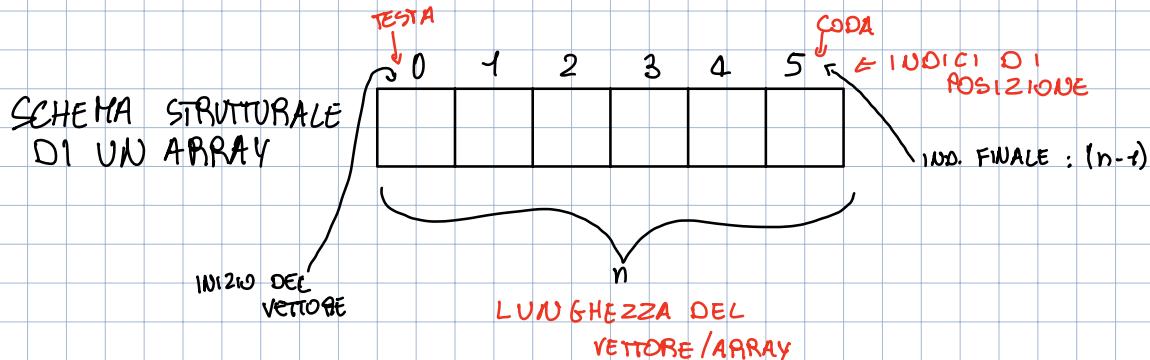


STRUTTURE DATI :

GLI ARRAY IN PYTHON

ARRAY : STRUTTURA DATI (NON INTERNA A PYTHON) PER
(o VETTORE) ARCHIVIARE TUTTI OGGETTI DELLA STESSA TIPOLOGIA.



→ import array → LIBRERIA
OPPURE
→ import array as arr ← ALIAS UTILIZZATO
↑
RIDENOMINARE LA LIBRERIA

CREARE UN VETTORE VUOTO

array 1 = arr.array ('I') ^{ARRAY1} → INT
↑ ASSEGNAZIONE

array 2 = arr.array ('F') ^{ARRAY2} → FLOAT
↑ ASSEGNAZIONE

CREARE UN VETTORE CON DEI NUMERI

array 3 = arr.array ('i', [1, 2, 3, 4, 5, 6]) ^{VALORI}
↑ TIPOLOGIA ^{ARRAY3} → 0 1 2 3 4 5 6
[1 2 3 4 5 6]

AGGIUNGERE ELEMENTI / NUMERI ALL'ARRAY CREATO

array3.append (10) ^{ARRAY3} → 0 1 2 3 4 5 6
[1 2 3 4 5 6 10]

CAMBIARE IL VALORE DI UN OGGETTO ALL'INTERNO DEL VETTORE

array3[3] = 12

+

COSÌ SOLO

L'INDICE DELL'ARRAY

DELL'OGGETTO A CUI CAMBIARE VALORE

array3	→	0	1	2	3	4	5	6
		1	2	3	✓	5	6	10

array3[5] = -11

array3	→	0	1	2	3	4	5	6
		1	2	3	12	5	✓	-10

-11

→ POSSIBILI ERROTI

array3[-10] = 10

INDICE NON DISPONIBILE NEL VETTORE

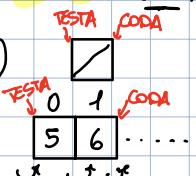
array5[5] = 5

↑

ETICHETTA ALL'OGGETTO NON DISPONIBILE

CREARE UN VETTORE / ARRAY CON 10 NUMERI DA INPUT

arrayA = arr.array ('i')



for i in range (-1, 10+1):

 x = int(input ("..."))

 arrayA.append (x)

ESEGUE L'OPERAZIONE 10 VOLTE

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
5	6	7	-3	2	1	0	10	12	10

LUNGHEZZA f0(n)
POSIZIONI DA 0 a n-1