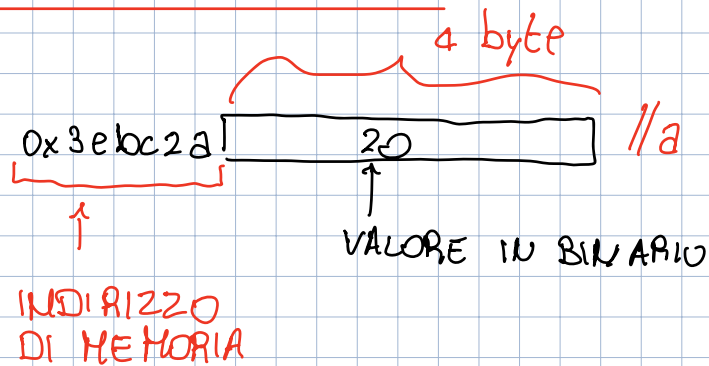


# PUNTATORI IN C

• `int a = 20;`



COSA SUCCEDDE CON LA `scanf()`

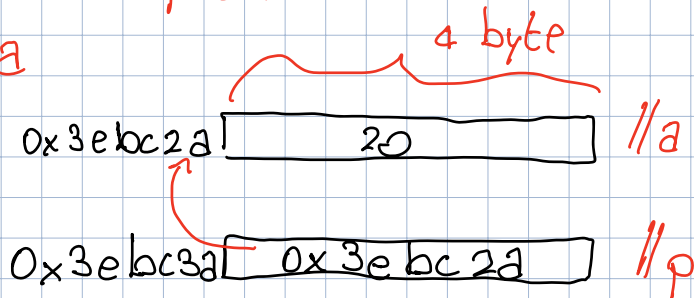
(  
• `scanf("%d", &a);`  
↓  
PRENDE L'INDIRIZZO DI MEMORIA DI `a`.  
)

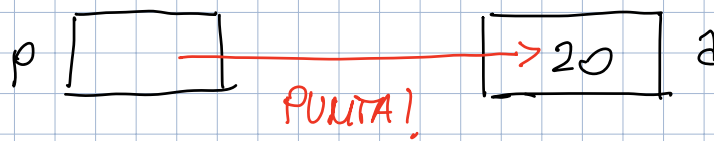
**PUNTATORE:** VARIABLE CHE CONTIENE L'INDIRIZZO DI MEMORIA DI UN'ALTRA VARIABLE

OPERATORE DI DERIVAZIONE

• `int *p;` // CREA UNA VAR. PUNTATORE `p` DI TIPO INTERO

• `p = &a;` // ASSEGNO A `p` L'INDIRIZZO DI MEMORIA DI `a`





### ESEMPIO

```
int a = 20;
```

```
int *p = &a; // CREA LA VARIABILE PUNTATORE  
              CREA IL PUNTATORE ED ASSEGNA L'INDIRIZZO  
              DI a
```

```
int b = *p; // ASSEGNA A b IL VALORE PUNTATO DALLA  
            VARIABILE p, OVVERO IL CONTENUTO DELLA  
            VARIABILE a, OVVERO 20
```

DEFERENZIAZIONE : PUNTO ALLA CELLA DI MEMORIA

### PUNTATORE DI UN PUNTATORE

```
a = 10
```

```
int *b = &a;
```

```
int **c = &b;
```

```
a [ 10 ] 0xe502
```

```
b [ 0xe502 ] 0xe50e
```

```
c [ 0xe50e ]
```