

```
(typedef struct {  
    char nome [30];  
    int tot punti;  
    int nplayers;  
    int gol fatti;  
    int gol subiti;  
} Squadra;
```

```
void CreaFileSquadra (char FileName1/2  
    Squadra * s;  
    s = malloc (sizeof (Squadra));  
    FILE * fput;  
    fput = fopen (FileName, "a+");  
    int cnt = 1;
```

```
while (cnt == 1) {  
    printf("Inserisci una squadra\n");  
    nuovi Input(s);  
    fwrite(s, sizeof(squadra), 1, Fpout);  
    printf("1) INSERIRE NUOVA SQUADRA In  
           0) TERMINARE\n");  
    scanf("%d", &cnt);  
    fclose(Fpout); Free(s);  
}
```