

ES1

PROBLEMA: UTILIZZARE I PUNTATORI PER CREARE
UN ALGO. IN C CHE DATI DUE VAL
A e B (USO DEI PUNTATORI), ENTRAMBI
MAGGIORI DI 0, STAMPI UNA
FIGURA DEL TIPO:

A

	[*	*	*	*]	← B
		V	V	V	V		
		*	*	*	*		
		V	V	V	V		
		*	*	*	*		

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
```

```
    int A, B;
```

```
    int *pA = &A;
```

```
    int *pB = &B;
```

```
    int i, j;
```

```
    do {  
        printf("inserisci un valore A: ");
```

```
        scanf("%d", pA);
```

```
    } while (*pA < 0);
```

```
    do {  
        printf("inserisci un valore B: ");
```

```
        scanf("%d", pB);
```

```
    } while (*pB < 0);
```

```
    for (i = 1; i <= *pA; i++) { // RIGHE  
        if (i % 2 == 0) { // RIGA PARI
```

```
            for (j = 1; j <= *pB; j++) {
```

```
                printf("v");
```

```
            }
```

```
        }
```

```
    } else { // RIGA DISPARI
```

```
        for (j = 1; j <= *pB; j++) {
```

```
            printf("*");
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    printf("\n");
```

```
}
```

```
}
```