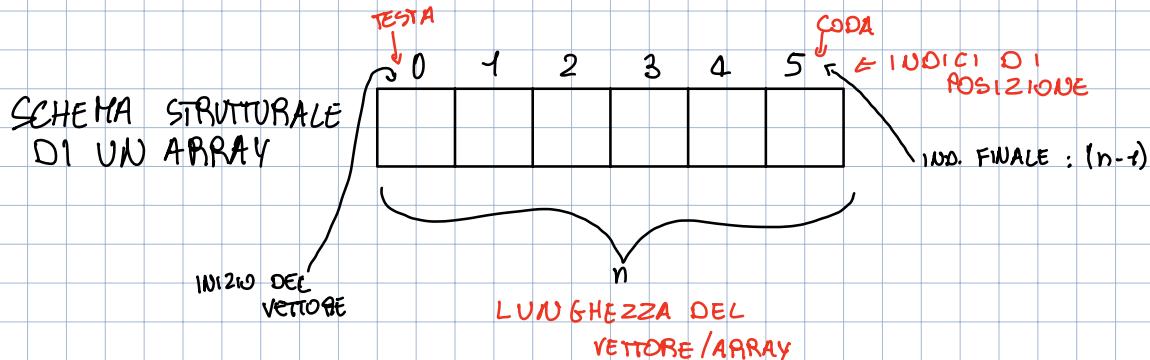


STRUTTURE DATI :

GLI ARRAY IN PYTHON

ARRAY : STRUTTURA DATI (NON INTERNA A PYTHON) PER
(o VETTORE) ARCHIVIARE TUTTI OGGETTI DELLA STESSA TIPOLOGIA.



→ import array → LIBRERIA
OPPURE
→ import array as arr ← ALIAS UTILIZZATO
↑ RIDENOMINARE LA LIBRERIA

CREARE UN VETTORE VUOTO

array 1 = arr.array ('I') ← ARRAY 1
↑ ASSEGNAZIONE ↑ INTERNI

array 2 = arr.array ('F') ← ARRAY 2
↑ ASSEGNAZIONE ↑ FLOAT

CREARE UN VETTORE CON DEI NUMERI

array 3 = arr.array ('i', [1, 2, 3, 4, 5, 6]) ← ARRAY 3
↑ TIPOLOGIA ↑ VALORI

AGGIUNGERE ELEMENTI / NUMERI ALL'ARRAY CREATO

arrays.append (10)

ARRAY3 ← 0 1 2 3 4 5 6
 | 1 2 3 4 5 6 10

CAMBIARE IL VALORE DI UN OGGETTO ALL'INTERNO DEL VETTORE

array₃[3] = 12

↑

INDOSCO

L'INDICE DELL'ARRAY

DELL'OGGETTO A CUI CAMBIAR VALORE

0	1	2	3	4	5	6
1	2	3	4	5	6	10

12

array₃[5] = 11

↑

0	1	2	3	4	5	6
1	2	3	12	5	6	10

12

→ POSSIBILI ERROTI

array₃[-10] = 10

↑

INDICE NON DISPONIBILE NEL VETTORE

array₅[5] = 5

↑

ETICHETTA ALL'OGGETTO NON DISPONIBILE