

# FUNZIONI CON PASSAGGIO DI RIFERIMENTO

```
#include <stdio.h>
```

```
int incrementor(int x); // FUNZIONE CON PASSAGGIO DI VALORE
```

```
void incremento2(int *x); // FUNZIONE CON PASSAGGIO DI RIFERIMENTO  
N.B.
```

```
int main() {
```

```
    int x = 5;
```

```
    x = incrementor(x); // PASSAGGIO DEL VALORE DI x ALLA FUNZIONE INCREMENTOR()
```

```
    incremento2(&x); // PASSO IL RIFERIMENTO DI x ALLA FUNZIONE INCREMENTO2()
```

```
    printf("%d\n", x); // COSA STAMPERÀ?
```

```
}
```

```
int incrementor(int x) { // x È UNA VARIABILE LOCALE DELLA FUNZIONE INCREMENTOR()
```

```
    x++; // INCREMENTO IL VALORE DELLA x DI INCREMENTOR()
```

```
    return x; // RESTITUISCO IL VALORE DI x DI INCREMENTOR() AL MAIN()
```

```
}
```

```
void incremento2(int *x) { // *x È IL PUNTATORE DELLA INCREMENTO2() ALLA x DEL MAIN()
```

```
}
```

$(*x)++$  // INCREMENTO DIRETTAMENTE LA x DEL MAIN()

UTILIZZO IL PUNTATORE  
ALLA x DEL MAIN()

|             |                    |                    |             |             |                  |                  |             |             |
|-------------|--------------------|--------------------|-------------|-------------|------------------|------------------|-------------|-------------|
| MAIN<br>x=5 | INCREMENTOR<br>x=5 | INCREMENTOR<br>x=6 | MAIN<br>x=6 | MAIN<br>x=6 | INCREMENTO2<br>x | INCREMENTO2<br>x | MAIN<br>x=7 | MAIN<br>x=7 |
| Q1          | (*)x++             | POP                | POP         | MAIN<br>x=6 | (*)x++           | POP              | POP         | MAIN<br>x=7 |