

Verifica di Informatica

A.S. 2024/2025

3TRED 8 Ottobre 2024 Nome: _____

Per favore scivere su un foglio protocollo in alto: nome, cognome, classe e data.

Prima di rispondere ad una domanda scrivere il numero della domanda che si sta rispondendo.

N.B. Prima della fine dell'ora consegnare in digitale (formato .pdf) il compito allegandolo alla consegna di Classroom. Per cortesia rinominare con "nome_cognome.pdf" il file della scansione.

- N.B. Prima della risoluzione di ogni esercizo scrivere il numero dell'esercizio che si desidera svolgere.
- N.B. Gli esempi sono significativi per la comprensione dell'esercizio. L'algoritmo deve risolvere il problema per ogni tipologia di input dell'utente.
 - 1. (2 punti) Crea un programma in C che prenda in input un valore intero A ed un valore intero B. Entrambi i valori devono essere strattamente maggiori di 0.

Il programma deve creare un figura di dimensioni A x B, come nel seguente esempio.

ESEMPIO: Se A = 4 e B = 6:

2. (2 punti) Crea un programma in C che utilizzi esclusivamente i puntatori e che prenda in input un valore intero A ed un valore intero B, in cui A > B.

Il programma deve eseguire la divisione di A/B, senza utilizzare l'operazione di divisione, ma la differenza ripetuta.

Il programma deve poi stampare il valore del risultato della divisione, sempre utilizzando i puntatori.

ESEMPIO: Se A = 5 e B = 2, il risultato deve essere 2, in quanto 5/2 da come risultato appunto 2. **N.B.** L'intero esercizio deve essere fatto con i puntatori.

3. (3 punti) Crea un programma in C che utilizzi esclusivamente i puntatori e che prenda in input un valore intero A ed un valore intero B, entrambi maggiori di 0.

Il programma deve far in modo che le variaibili A e B siano ordinate, quindi in modo indipendente dai valori che l'utente ha inserito in input nella variabile A deve esserci il valore più piccolo e nella variabile B deve esserci il valore più grande.

Successivamente il programma deve stampare una figura composta dall'alternarsi di righe con solo la lettera 'A' e di righe con solo la lettera 'U'.

ESEMPIO: Se A = 5 e B = 3, si deve prima eseguire lo scambio del contenuto delle variaibli e successivamente stampare la figura:

AAAAA

UUUUU

AAAAA

N.B. L'intero esercizio deve essere fatto con i puntatori.