

LINGUAGGIO C

1/3

PROBLEMA → ALGO. → SOLUZIONE

COMPILATORE

EDITING → FILE
(DEV C++)
(IDE)

→ SOURCE
(.C)

→ FILE
EXE
(.exe)

→ ESECUZIONE

VARIABILI C

FILE
ISTRUZIONE

a

// DEFINIZIONE
o DICHIARAZIONE
DI VARIABILE

int a;

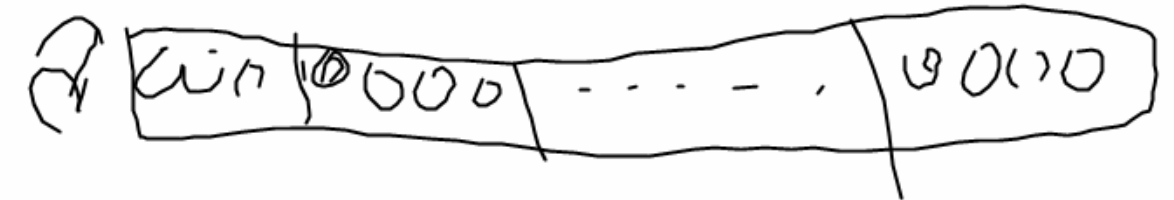
TIPO DI
VARIABILE

NONE
VARIABILE



1 byte = 8 bit

int a = 0;



a = 0

// INIZIALIZZAZIONE

$b = 2$ $a = b$

```
int b = 2;
int a = b;
```

