

# LINGUAGGIO C

1/9

PROBLEMA → ALGO. → SOLUZIONE

COMPILATORE

EDITING → FILE  
(DEV C++)  
(IDE)

→ SOURCE  
(.C)

→ FILE  
EXE  
(.exe)

→ ESECUZIONE

# VARIABILI C

FILE  
ISTRUZIONE

a

// DEFINIZIONE  
o DICHIARAZIONE  
DI VARIABILE

int a;

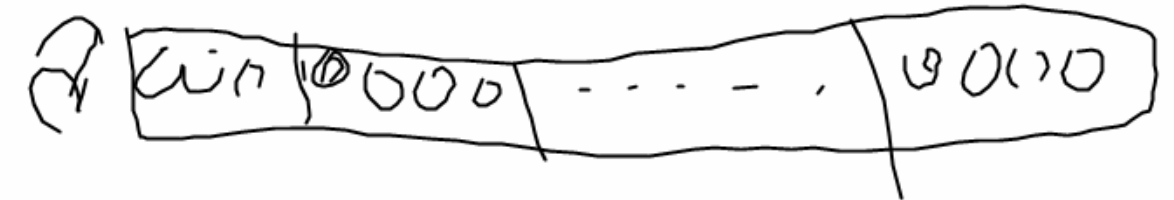
TIPO DI  
VARIABILE

NOME  
VARIABILE



1 byte = 8 bit

int a = 0;

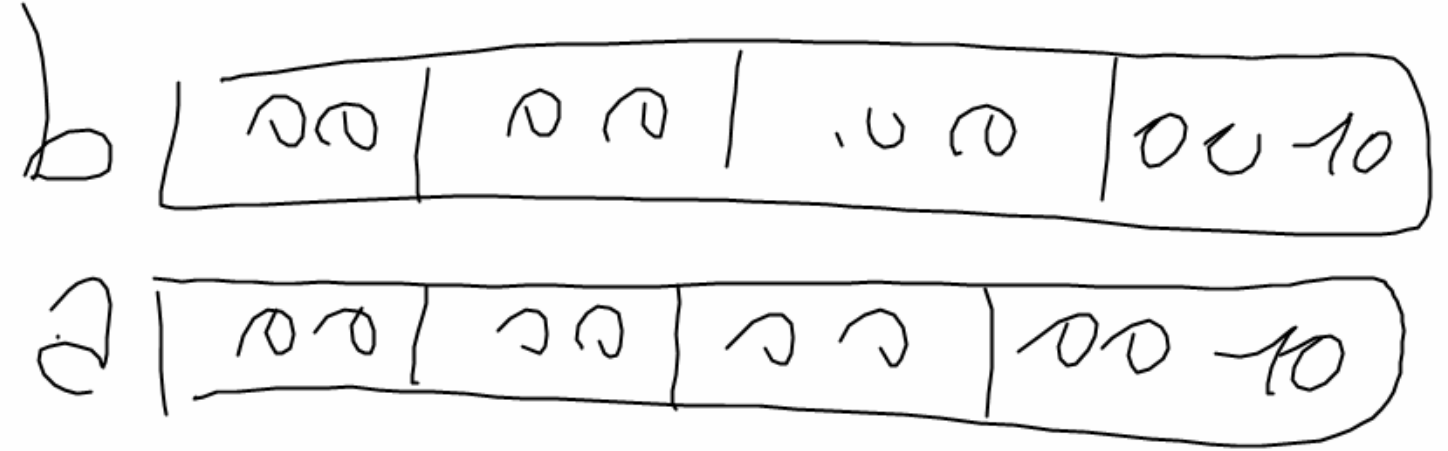


a = 0

// INIZIALIZZAZIONE

$b = 2$ $a = b$
--------------------

```
int b = 2;
int a = b;
```



# TIP1 VARIABILI

TIP1

n° BYTE

SPECIFICATORE  
DI FORMATO

int

4

%d

float

4

%f

double

8

%f

char

1

%c

VAR INT

int  
↓  
TIPO  
VARIABLE

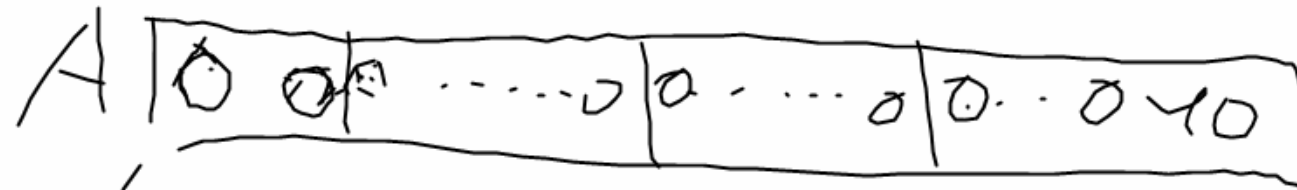
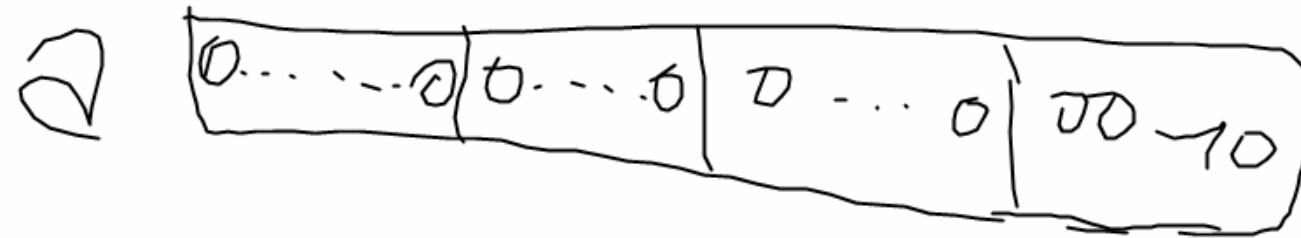
a = 2 ;

TERMINATORE  
DELL'ISTRUZIONE

ASSEGNAMENTO  
AD a DI 2

NOME  
VARIABLE

int A = 2;



## TIPO FLOAT (DOUBLE)

6/9

float x = 3.5;  $\longrightarrow$  3,5000000

float x = 6;  $\longrightarrow$  6,0000000

[int a = 2,  
float b = a;

[float a = 3.5;  $\longrightarrow$  3,5000000  
int b = a;  $\longrightarrow$  3

## TIP @ CHAR

char x = 'a';

x | 01100001 = 97  
= 'a'

1 byte

char y = '2';  
int z = 2; X

CODICE

COMMENTI

```

{ // A RIGA
  /*
   :
  */

```

AD AREA

LIBRERIE

```

> #include <_____>

```

// CODICE

```

int main ( ) {

```

// CODICE

```

ES. #include <stdio.h>
      NONE
      LIBRERIA

```



**FUNZIONE printf (STAMPA)**  
 ↓  
**OUTPUT**

```
#include <stdio.h>
int main() {
```

```
    int a = 2;
```

```
    printf("%d", a);
```

```
    printf("numero: %d", a);
```

```
}
```

$$\begin{array}{l}
 x = 3 \\
 f(x) = x^2 \\
 f(3) = 3^2 \\
 \quad \quad \quad \downarrow \\
 \quad \quad \quad 9
 \end{array}$$