

LISTE

// Definizione della struttura

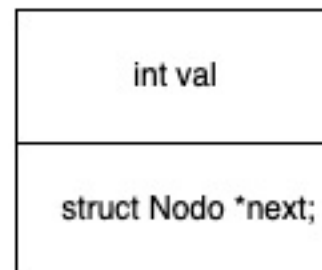
'Nodo'

```
typedef struct Nodo {
```

```
int val;
```

```
struct Nodo *next;
```

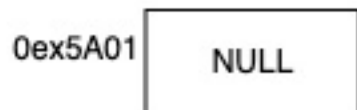
```
} Nodo;
```



Iniziamo a guardare le strutture dati **LIFO (Last Input, First Out)**, come lo STACK appunto

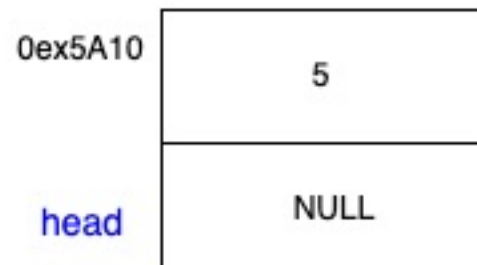
STEP 1

```
Nodo *head = NULL;
```



STEP 2

Creo un nuovo nodo,
alloco memoria,
inserisco un valore e
lo faccio puntare alla testa
(nel primo caso è NULL)



STEP 3

Sposto la testa sul nuovo nodo inserito

