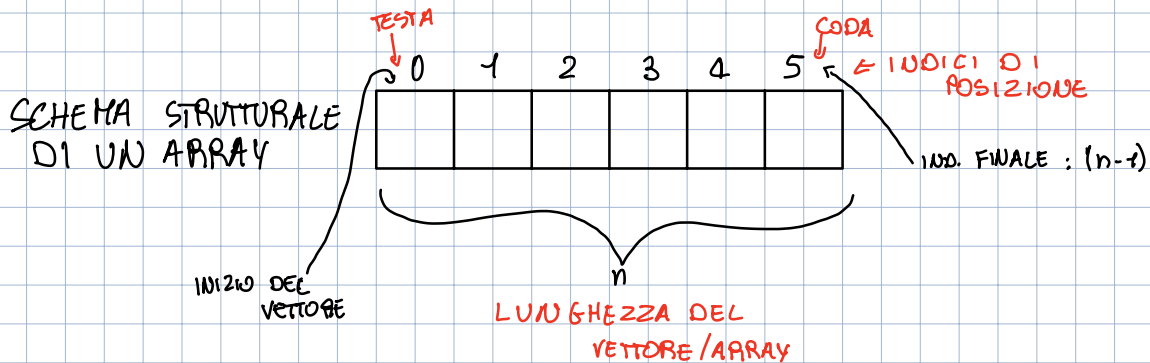


# STRUTTURE DATI : GLI ARRAY IN PYTHON

ARRAY : STRUTTURA DATI (NON INTERNA A PYTHON) PER  
(o vettore) ARCHIVIARE TANTI OGGETTI DELLA STESSA TIPOLOGIA.



→ import array → LIBRERIA  
oppure  
→ import array as arr ← ALIAS UTILIZZATO  
↑  
RIDENOMINARE LA LIBRERIA

# CREARE UN VETTORE VUOTO

array 1 = arr.array('i')  
↑ ASSEGNAMENTO      ↑ INTERI

ARRAY1 →

array 2 = arr.array('f')  
↑ ASSEGNAMENTO      ↑ FLOAT

ARRAY2 →

# CREARE UN VETTORE CON DEI NUMERI

array 3 = arr.array('i', [1, 2, 3, 4, 5, 6])  
↑ TIPOLOGIA      ↑ VALORI

ARRAY3 →

# AGGIUNGERE ELEMENTI / NUMERI ALL'ARRAY CREATO

array3.append(10)

ARRAY3 →

## # CAMBIARE IL VALORE DI UN OGGETTO ALL'INTERNO DEL VETTORE

`array3[3] = 12`

↑  
CONOSCO

L'INDICE DELL'ARRAY

DELL'OGGETTO A CUI CAMBIO VALORE

ARRAY3 →

0	1	2	3	4	5	6
1	2	3	<del>4</del>	5	6	10

12

`array3[5] = 11`

ARRAY3 →

0	1	2	3	4	5	6
1	2	3	12	5	<del>6</del>	10

11

## → POSSIBILI ERRORI

`array3[10] = 10`

↑

INDICE NON DISPONIBILE NEL VETTORE

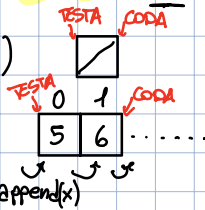
`array5[5] = 5`

↑

ETICHETTA ALL'OGGETTO NON DISPONIBILE

## # CREARE UN VETTORE/ARRAY CON 10 NUMERI IN INPUT

`arrayA = arr.array('i')`



for i in range(1, 10+1):  
    x = int(input("..."))  
    arrayA.append(x)

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
5	6	7	-3	2	1	0	10	12	20

LUNGHEZZA 10 (n)

POSIZIONI DA 0 a n-1

→ ESEGUO L'OPERAZIONE 10 VOLTE