



- `x` // INTENDIAMO LA VARIABILE (QUINDI 5)
- `px` // INTENDIAMO LA VAR. `px` (QUINDI L'INDIRIZZO DI `x`)
- ~~`px`~~ // INTENDIAMO LA VARIABILE `x` (QUINDI 5)

`else {`

`printf("%d", *P_FAT);`

`}`
`}`

PRENDERE IN INPUT 2 VALORI: X e Y. CALCOLARE FATTORIALE
DI X e DI Y, CONFRONTARLI e STAMPARE IL MAGGIORE.
UTILIZZANDO PUNTERI

```
#include <stdio.h>
```

```
int main( )
```

```
int i;
```

```
int X, Y, FATX=1, FATY=1;
```

```
int *Px = &X;
```

```
int *Py = &Y;
```

```
int *PFATX = &FATX;
```

```
int *PFATY = &FATY;
```

```
PRINT("inserisci valore di x: ");
```

```
SCANF("%d", Px);
```

```
PRINT("inserisci y: ");  
SCANF("%d", Py);
```

```
for( i=1; i<=*Px; i++)  
{  
    (*PFATX) = (*PFATX) * i;  
}
```

```
for( i=1; i<=*Py; i++)  
{  
    (*PFATY) = (*PFATY) * i;  
}
```

```
if(*PFATX > *PFATY)  
    PRINT("%d", *PFATX);  
else
```