

ES1

CREARE LA FUNZIONE CHE PRENDA UN
VALORE INT (x) E RESTITUISCA IL
VALORE INCREMENTATO (+1).

```
int INCREMENTO (int x) {  
    int y;  
    y = x + 1; // INCREMENTO  
    return y;  
}
```

ESEMPIO

SE $x=5$

↓
OUT → $x=6$

```
int incremento (int x) {
```

```
    x++;
```

```
    return x;
```

```
}
```

```
.....  
return (++x);  
}
```

ES2

CREA UNA FUNZIONE CHE PREnda
IN INPUT DUE VARIABILI INTERE
E RESTITUISCA IL MASSIMO TRA
LE DUE

```
int massimo(int a, int b) {  
    int max; // VAR. DI RITORNO  
  
    if (a > b) {  
        max = a;  
    } else {  
        max = b;  
    }  
    return max;  
}
```

```
int massimo(int a, int b) {  
    if (a > b) {  
        return a;  
    } else {  
        return b;  
    }  
}
```

E 4 media di 3 interi:

```
float media-tre (int a, int b, int c) {
```

```
    int float somma = a + b + c;
```

```
    int float media = somma / 3;
```

```
    return media;
```

```
    }  
    ..... {  
    return (float)(a+b+c)/3;
```

```
}
```

$$\frac{20}{3}$$

$$\frac{20,0}{3} \rightarrow 6,6\bar{6}$$