



CORSO JUNIOR
.NET DEVELOPER



Attributi e Metodi STATICI



Metodi statici nella classi

Ci potrà capitare di voler dichiarare dei metodi che non hanno bisogno per forza che un oggetto venga istanziato per essere usati, ma in qualche modo sono dei metodi che operano in maniera generica e che riguardano cose di quella classe.

I metodi e gli attributi statici si riconoscono perché hanno la keyword **static**!

I metodi statici sono molto simili al concetto di funzione procedurale, proprio perché operano senza un oggetto di invocazione!



Metodi statici

Per definire un metodo statico è sufficiente aggiungere la parola chiave static nella firma del metodo, prima del tipo di ritorno.

```
1 public class ConvertitoreDiTemperatura {
2
3     // ...
4
5     public static double DaCelsiusAFahrenheit(double celsius) {
6         double fahrenheit = (celsius * 9 / 5) + 32;
7         return fahrenheit;
8     }
9
10    public static double DaFahrenheitACelsius(string fahrenheit) {
11        double celsius = (fahrenheit - 32) * 5 / 9;
12        return celsius;
13    }
14 }
```



Attributi statici nella classi

Gli attributi possono essere statici e spesso rappresentano un'informazione che deve essere comune a tutti gli oggetti che vengono creati.

```
1 public class Auto {
2     // L'attributo ultimoIdInserito tiene traccia dell'ultimo ID utilizzato per un'istanza di Auto
3     public static int ultimoIdInserito = 0;
4
5     public int id;
6     public string marca;
7     public string modello;
8
9     public Auto(string marca, string modello){
10         ultimoIdInserito += 1;
11         this.id = ultimoIdInserito;
12         this.marca = marca;
13         this.modello = modello;
14     }
15 }
```

LIVE CODING

ESERCITAZIONE

