LAPORAN TUGAS KECIL I

IF2211 STRATEGI ALGORITMA

Penyelesaian Cyberpunk 2077 Breach Protocol dengan Algoritma Brute Force



Disusun oleh

Francesco Michael Kusuma

13522038

Program Studi Teknik Informatika

Sekolah Teknik Elektro dan Informatika

Institut Teknologi Bandung

2023/2024

BAGIAN I

ANALISI DAN IMPLEMENTASI

BAGIAN II

SOURCE CODE

BAGIAN III

HASIL UJI COBA

BAGIAN IV

ANALISI PERBANDINGAN

BAGIAN V

IMPLEMENTASI GUI(*GRAPHICAL USER INTERFACE*)

BAGIAN VII

REPOSITORY GITHUB

<https://github.com/FrancescoMichael/Tucil1_13522038.git>

BAGIAN V

CHECKLIST

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Poin | Ya | Tidak |
| 1. Program berhasil dijalankan. | ✓ |  |
| 1. Program dapat menemukan rangkaian kata dari start word ke end word sesuai aturan permainan dengan algoritma UCS | ✓ |  |
| 1. Solusi yang diberikan pada algoritma UCS optimal | ✓ |  |
| 1. Program dapat menemukan rangkaian kata dari start word ke end word sesuai aturan permainan dengan algoritma Greedy Best First Search | ✓ |  |
| 1. Program dapat menemukan rangkaian kata dari start word ke end word sesuai aturan permainan dengan algoritma A\* | ✓ |  |
| 1. Solusi yang diberikan pada algoritma A\* optimal | ✓ |  |
| 1. [Bonus]: Program memiliki tampilan GUI | ✓ |  |