

Documento specifica requisiti progetto applicazione “ToDoList” :

In questo documento si vogliono identificare le funzionalità che la nostra applicazione dovrà avere. Per prima cosa bisogna definire le user story le quali aiutano a far capire al cliente l'utilità della funzione stessa e la sua priorità.

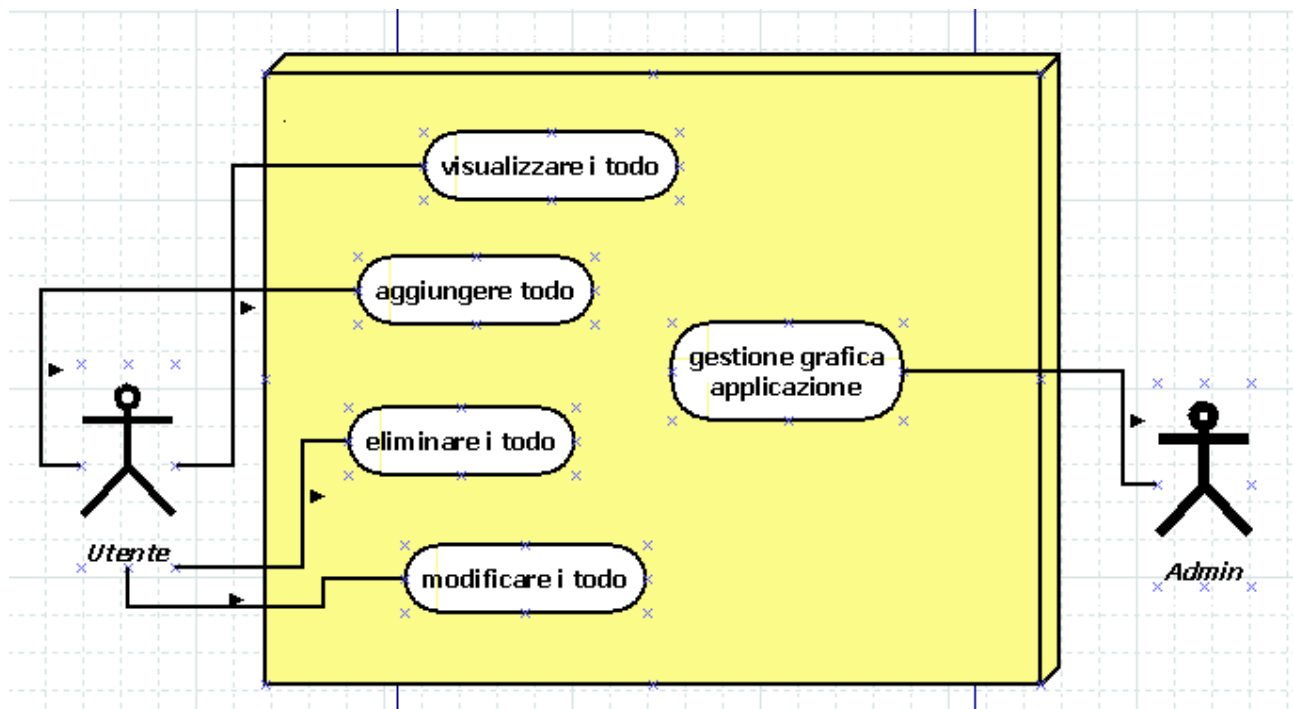
Successivamente potremo passare alla realizzazione del use case diagram che ci permetterà di:

- 1- Modellare sequenze di azioni del sistema che forniscono un risultato osservabile all'esterno;
- 2- Fornire una base per definire l'interazione uomo/macchina del sistema;
- 3- Dare una notazione visuale adatta agli utenti finali;
- 4- Dare una base per le specifiche dei test.

User story:

- Come utente voglio visualizzare i todo
- Come utente voglio aggiungere nuovi todo
- Come utente voglio eliminare i todo
- Come utente modificare i todo
- Come administrator voglio poter gestire l'interfaccia grafica dell'applicazione

Use case diagram:



Class diagram:

Il digramma delle classi ci consentirà di rappresentare una vista del sistema software che pone l'accento sulla struttura degli oggetti (classi di appartenenza, relazioni, attributi, operazioni) e descrive il tipo degli oggetti che compongono il sistema e le relazioni statiche esistenti tra lo.

