

Università degli Studi di Firenze  
Scuola di Scienze Matematiche, Fisiche e Naturali  
Corso di Laurea in Informatica  
Anno Accademico 2014/2015 - Tesi di Laurea

## Teoria dei Giochi e Multi-Party Computation ERRATA CORRIGE

Laureando: *Mucci Francesco* (francesco.mucci@stud.unifi.it)

Relatore: *Boreale Michele* (michele.boreale@unifi.it)

### Capitolo 3, Multi-Party Computation

- *Sottosezione 3.4.1, pagina 38, Definizione 3.14, riga 32*, sostituire "...di dimensione al più  $t$ ..." con "...di dimensione al più  $k$ ..."
- *Sottosezione 3.4.1, pagina 38, Definizione 3.14, riga 34*, sostituire "...di dimensione al più  $t + 1$ ..." con "...di dimensione al più  $k + 1$ ..."
- *Sottosezione 3.4.2, pagina 42, dopo il Protocollo 3.3, riga 26*, sostituire " $s_1, \dots, s_n$ " con " $s_1, \dots, s_n$ ".
- *Sottosezione 3.4.2, pagina 42, dopo il Protocollo 3.3, riga 28*, sostituire " $\bar{s}_1^{(i)}, \dots, \bar{s}_n^{(i)}$ " con " $\bar{s}_1^{(j)}, \dots, \bar{s}_n^{(j)}$ ".
- *Sottosezione 3.4.2, pagina 42, dopo il Protocollo 3.3, riga 29*, sostituire " $u_1, \dots, u_m$ " con " $u_1, \dots, u_n$ ".
- *Sottosezione 3.4.2, pagina 43, Protocollo 3.4, riga 17*, sostituire "Se  $G_c$  è un nodo di moltiplicazione: ogni giocatore calcola localmente la porzione della somma..." con "Se  $G_c$  è un nodo di moltiplicazione: ogni giocatore calcola localmente la porzione del prodotto..."