# MODERAZIONE CONTENUTI INAPPROPRIATI

CENSURA MESSAGGI IN UNA CHAT

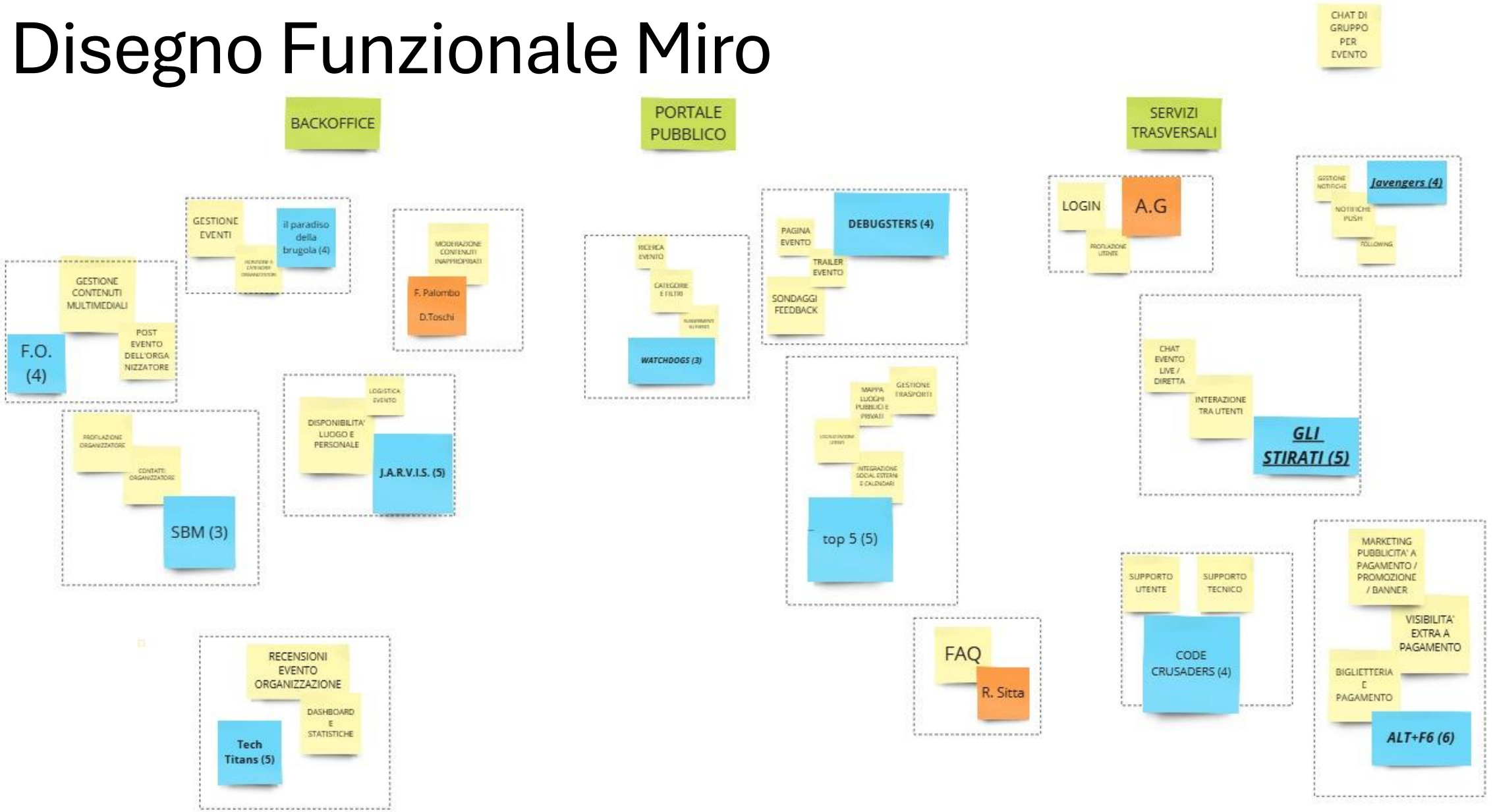
# Sistema di Moderazione Chat

- Sviluppo di un sistema backend (e frontend a scopo dimostrativo) per una chat moderata.
- Elaborazione messaggi inviati
- Censura di eventuali parole inadeguate
- Utilizzo di un dataset modulabile di parole bannate

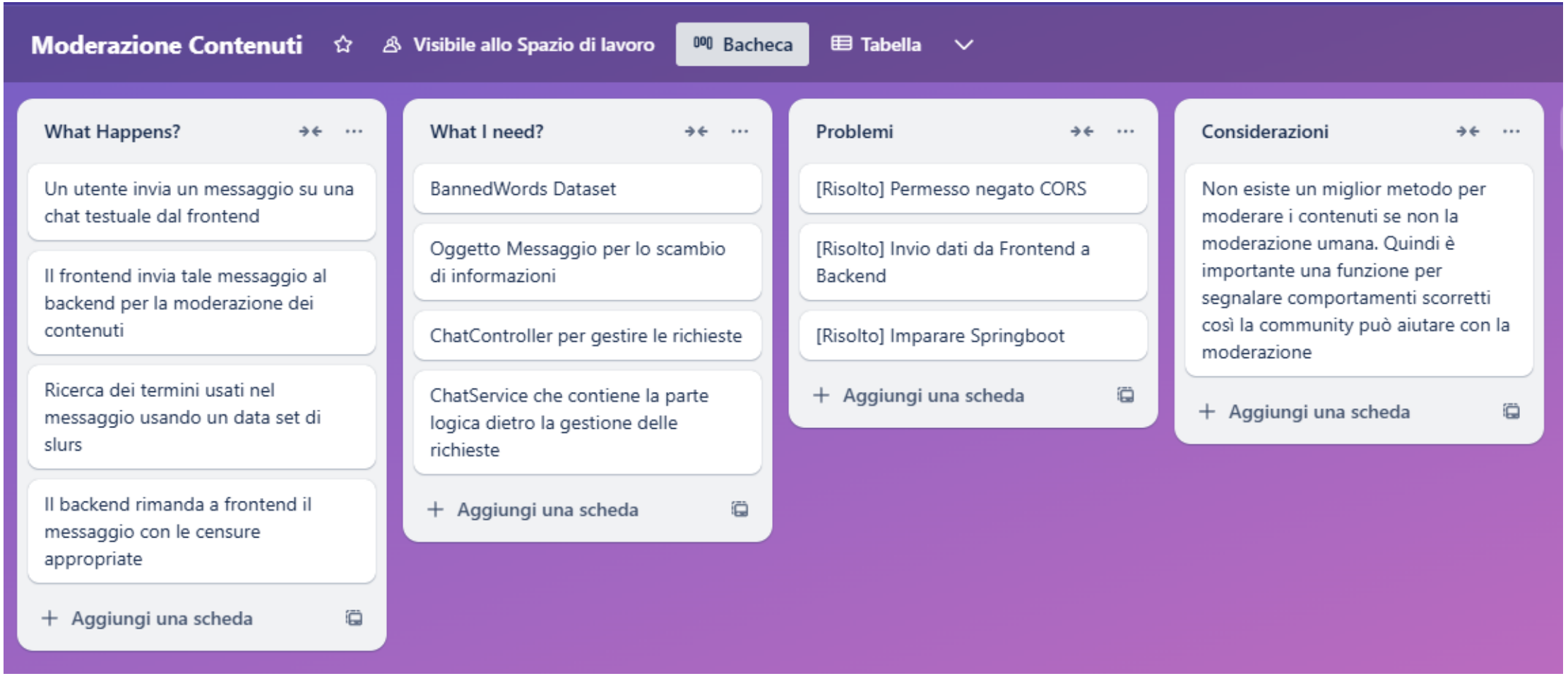
# Distribuzione del Team

- Backend Developer: Palombo Francesco
- Frontend Developer: Palombo Francesco
- Tester: Palombo Francesco

# Disegno Funzionale Miro



# Organizzazione su Trello

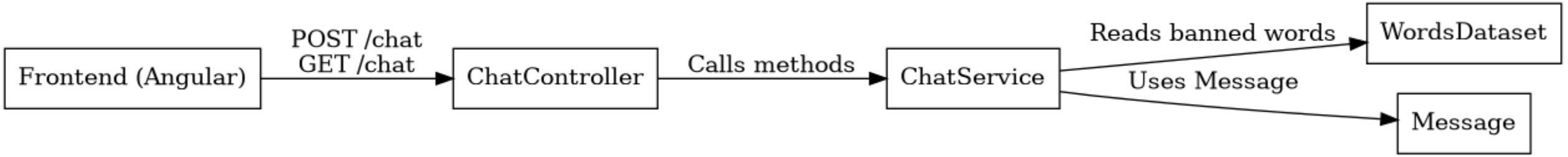


# Test cases

| ID | Titolo | Dati di Input | Risultato Atteso | Esito |
|---|---|---|---|---|
| TC001 | Verifica messaggio senza parole bannate | «Hello world» | «Hello world» | Pass |
| TC002 | Verifica moderazione parola bannata | «Hello bannedWord world» | «Hello *** world» | Pass |
| TC003 | Verifica invio messaggio nullo | null | Nessun messaggio aggiunto, gestione errore con output di log errore su console. | Pass |

# Architettura del Progetto

- Pattern MVC: Model-View-Control:
  - **Controller (ChatController)**: Gestisce le richieste HTTP e le mappa sui servizi.
  - **Service (ChatService)**: Logica applicativa per moderare i messaggi e gestire i dati.
  - **Model (Message, WordsDataset)**: Definizione delle entità utilizzate.
- Frontend: Angular per la gestione dell'interfaccia utente
- Comunicazione: API REST tra Angular e Springboot



# Funzionalità Implementate

1. Invio di messaggi:
   - Endpoint POST /chat per aggiungere un messaggio
2. Recupero di messaggi:
   - Endpoint GET /chat per ottenere tutti i messaggi inviati
3. Moderazione dei messaggi:
   - Censura delle parole contenute nel dataset

# Funzionalità: Censura delle parole bannate

- Richiesta di moderazione (.setMessage) del messaggio ricevuto nell'endpoint POST
- Il Service invocato richiede una Ricerca Binaria sul Dataset
- Ad ogni riscontro positivo: sostituzione parola bannata con '***'
- Salvataggio del messaggio moderato in una lista di cronologia.
- Richiesta di GET da parte del Frontend per mostrare i messaggi inviati

# Considerazioni

- Non esiste un metodo ottimale di moderazione dei contenuti se non il controllo umano.
- Non dobbiamo dimenticare la vicenda di **«The Untold History of Toontown's SpeedChat»**

(Dove Disney nel 1996 volle creare un gioco sicuro per i bambini con un filtro di chat testuale: "**No kid will be harassed, even if they don't know they are being harassed**.".
"We thought it was the perfect solution, until we set our first 14-year old boy down in front of it. Within minutes he'd created the following sentence: "

**I want to stick my long-necked Giraffe up your fluffy white bunny."** )

http://habitatchronicles.com/2007/03/the-untold-history-of-toontowns-speedchat-or-blockchattm-from-disney-finally-arrives/