

Classe Programma

- Riceve due stringhe di caratteri da linea di comando (nel parametro `String[] args`) e le copia nelle stringhe `espressione` (la prima) e `valori` (la seconda)
- la prima stringa è un'espressione tipo "A+2-B", di sole lettere A-E o cifre 0-9, separati da operatori + e -;
- passa `espressione` al metodo `checkEspr()`: se ritorna `false` uscire dal programma;
- passa `valori` al metodo `checkValori()`: se ritorna `false` uscire dal programma;
- crea un array `tabella` di 5 interi e lo inizializza con valori tutti a 0;
- in `tabella` andranno i valori da dare alle lettere A-E dell'espressione, posizionati negli elementi di `tabella` da [0] a [4];
- esegue l'invocazione `estraiValori(valori,tabella)`;
- esegue l'invocazione `sostituisci(espressione,tabella)` e memorizza il risultato nella stringa `daCalc`;
- Stampa a video il risultato dell'invocazione del metodo `calcola(daCalc)`.

Classe Metodi, definire I seguenti metodi:

- `boolean checkEspr()`, che riceve una stringa e ritorna `true` solo se la stringa è una sequenza che alterna correttamente lettera A-E o cifra 0-9 ed un operatore + o - ("A-C+2"->`true`, "AB-2"->`false`);
- `boolean checkValori()`, che riceve una stringa e ritorna `true` solo se la stringa è una sequenza che alterna correttamente lettera A-E e cifra 0-9 separati da : ("A:2B:9"->`true`, "A1B-2"->`false`);
- `void estraiValori()`, che riceve una stringa come primo argomento e un array di 5 interi come secondo, e estrae dalla stringa i valori da dare alle lettere e li mette nelle corrette caselle dell'array: "A:2E:1"->2/0/0/0/1;
- `String sostituisci()`, che riceve una stringa come primo argomento e un array di 5 interi come secondo, e restituisce una stringa ottenuta dalla prima sostituendo le lettere con I giusti valori presi dall'array di interi: "A+B" con array visto sopra → "2+0";
- `int calcola()`, che riceve una stringa prodotta da `sostituisci()` e restituisce l'intero ottenuto calcolando il valore di tale espressione: "2+0"->2.