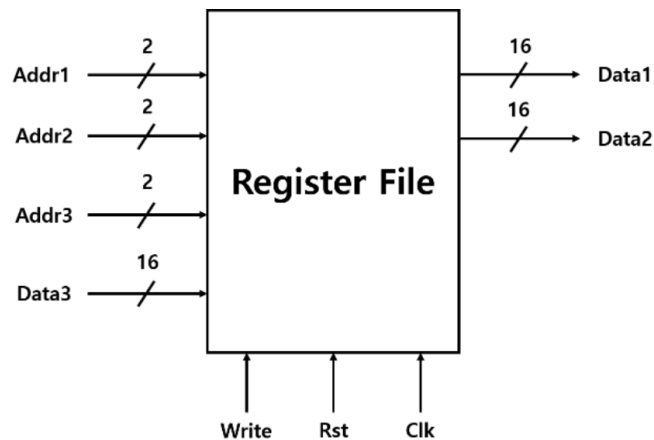




# DataPath e Register File



Il register file riceve in ingresso un dato da memorizzare e restituisce una coppia di registri. Si tratta di un circuito temporizzato che funziona mediante il clock.

## Lettura del register file

Tramite due segnali in input il register file conosce quei registri dovrà leggere, tramite un MUX a 32bit ed un segnale di controllo a 5bit è in grado di fornire l'output corretto.

## Scrittura del register file

Per la scrittura nel register file sono necessari tre input, uno di controllo chiamato *write* che abilita la scrittura, uno contenente i dati da scrivere ed in fine uno che contiene le informazioni inerenti al registro in cui scrivere,