

## **Prestazioni**

## **Banda passante**



Per banda passante si intende la quantità di dati trasmessi per unità di tempo.

## Latenza



Per latenza si intende il tempo che intercorre tra quando la periferica è pronta a trasmettere.

# Prestazioni delle motodologie per la gestione delle periferiche.

## I/O gestita da programma

#### Banda passante:

**Alta** in quanto il trasferimento è gestito dalla CPU che è molto rapida nel trasferire i dati.

#### Latenza:

**Minima** in quanto la CPU capirà subito quadno ci saranno dei dati da trasmettere e avvierà subito il trasferimento.

## I/O gestita da interrupt

### Banda passante:

Minore rispetto a quello di I/O gestito dal programma

Prestazioni 1

#### Latenza:

Maggiore a causa del maggior numero di operazioni da eseguire tra la disponibilità dei dati ed il,loro trasferimento

## **DMA**

## Banda passante:

Massima dato che la CPU non deve svolgere alcuna operazione.

#### Latenza:

Minima dato che nessuna istruzione è eseguita dalla CPU

Prestazioni 2