

Francesco Santagati

ANDROID DEVELOPER · FULLSTACK DEVELOPER

via Caraglio, 98/8 C, 10141, Torino, TO, Italy

☎ (+39) 3319973978 | ✉ francesco@santagati.it | 🌐 www.santagati.it | 📱 FrancescoSantagati | 📺 francescosantagati

"Different isn't always better, but better is always different."

Istruzione

Università di Torino

LAUREA TRIENNALE IN INFORMATICA

Torino, Italia

Set. 2012 - IN CORSO (part-time)

Abilità

Programmazione	Java, Kotlin, PHP, Javascript, SQL, C# (Unity3D)
Frameworks	Android, Gradle, Yii, Laravel, AngularJS, JQuery, Spring, Phonegap/Cordova, Java RMI
IDE & Tools	Android Studio, IntelliJ IDEA, GIT, Jenkins, Unix shell, AWS
CG / Game Dev	Blender, Unity3D
Lingue	Italiano, Inglese

Esperienza lavorativa

Synesthesia srl

PROGRAMMATORE ANDROID

Torino, Italia

Gen. 2016 - ATTUALE

- Sviluppo di applicazioni Android native con l'utilizzo di RxJava2 e Dagger2.
- Responsabile dell'architettura del progetto starter utilizzato per l'avvio di ogni app Android.

Ennova srl

SVILUPPATORE PHP

Torino, Italia

Giu. 2014 - Dic. 2015

- Responsabile dell'analisi e sviluppo del progetto di Vodafone Logistics B2C che integra i sistemi di Vodafone SAP con quelli di Poste Italiane / SDA per la gestione di tutte le spedizioni di materiale ai nuovi abbonati Vodafone.
- Sviluppo di una piattaforma CRM in PHP con Yii framework, formata da sistemi multipli, in un team di circa 15 persone composto da analisti funzionali e programmatori.

Ennova srl

SVILUPPATORE JUNIOR ANDROID AND WEB

Torino, Italia

Giu. 2013 - Giu. 2014

- Sviluppo di applicazioni cross-platform in Javascript tramite Phonegap/Cordova.

Conferenze

Droidcon Italy 2017

SPEAKER: <ANDROID: ADAPTABLE ARCHITECTURE FOR AGENCIES

Torino, Italia

Apr. 2017

- Abbiamo condiviso la nostra esperienza nella progettazione e sviluppo di un architettura che possa essere adattabile a diversi tipi di soluzioni e complessità, sia dal punto di vista tecnico che di facilità di apprendimento e utilizzo.

Attività Extra

Global Game Jam

DESIGNER & MODELLATORE 3D

Catania, Italia

29-30 Gen. 2011

- Modellazione di oggetti 3d con Blender.
- Partecipazione al game design di un gioco di tipo infinity run.

Autorizzo il trattamento dei dati personali in conformità a quanto previsto dal D. Lgs. N. 196/2003.