# Francesco Santagati

via Madonna degli Ammalati 238, 95045, Misterbianco (CT), Italia

📳 (+39) 3319973978 | 💌 f.santagati@gmail.com | 🧥 www.francescosantagati.t | 🖸 FrancescoSantagati | 🛅 francescosantagati

"Different isn't always better, but better is always different."

# **Abilità**

Programmazione Java, Kotlin, PHP, Javascript, SQL, C# (Unity3D) **Frameworks** Android, Gradle, Laravel, AngularJS, Vue.js, JQuery

**IDE & Tools** Android Studio, IntelliJ IDEA, GIT, Jenkins, Unix shell, AWS

CG / Game Dev Blender, Unity3D Lingue Italiano, Inglese

# Esperienza lavorativa

Synesthesia srl Full Remote (Torino, Italia)

PROGRAMMATORE ANDROID SENIOR

Gen. 2016 - ATTUALE

- Sviluppo di applicazioni Android native (RxJava, Coroutines, Dagger).
- Gestione del progetto skeleton utilizzato per lo scaffolding di nuove app.

Ennova srl Torino, Italia

SVILUPPATORE PHP Giu. 2014 - Dic. 2015

- Responsabile dello sviluppo del progetto Vodafone Logistics B2C che integra i sistemi di Vodafone SAP con quelli di Poste Italiane / SDA per la gestione di tutte le spedizioni di materiale ai nuovi abbonati Vodafone.
- Sviluppo di una piattaforma CRM in PHP con Yii framework, formata da sistemi multipli, in un team di circa 15 persone composto da analisti funzionali e programmatori.

Ennova srl Torino, Italia

SVILUPPATORE JUNIOR ANDROID AND WEB

Giu. 2013 - Giu. 2014

• Sviluppo di applicazioni cross-platform in Javascript tramite Phonegap/Cordova.

# Conferenze

**Droidcon Italy 2017** 

Torino, Italia

SPEAKER: <ANDROID: ADAPTABLE ARCHITECTURE FOR AGENCIES>

Apr. 2017

· Abbiamo condiviso la nostra esperienza nella progettazione e sviluppo di un architettura che possa essere adattabile a diversi tipi di soluzioni e complessità, sia dal punto di vista tecnico che di facilità di apprendimento e utilizzo.

## Istruzione

## Università di Torino

LAUREA TRIENNALE IN INFORMATICA

Torino, Italia

Set. 2012 - Apr. 2019

- Percorso: Sistemi per il Trattamento dell'Informazione
- Votazione: 94/110

# Attività Extra

**DESIGNER & MODELLATORE 3D** 

### **Global Game Jam**

Catania, Italia

29-30 Gen. 2011

- Modellazione di oggetti 3d con Blender.
- Partecipazione al game design di un gioco di tipo infinity run.