Francesco Santagati

via Madonna degli Ammalati 238, 95045, Misterbianco, CT, Italia

🛘 (+39) 3319973978 | 🗷 f.santagati@gmail.com | 🏕 www.francescosantagati.it | 🖫 FrancescoSantagati | 📠 francescosantagati

"Different isn't always better, but better is always different."

Abilità

Programmazione Java, Kotlin, PHP, Javascript, SQL, C# (Unity3D) **Frameworks** Android, Gradle, Laravel, AngularJS, Vue.js, JQuery

IDE & Tools Android Studio, IntelliJ IDEA, GIT, Jenkins, Unix shell, AWS CG / Game Dev Blender, Unity3D Italiano, Inglese

Esperienza lavorativa

Lingue

Synesthesia srl Full Remote (Torino, Italia)

PROGRAMMATORE ANDROID SENIOR

Gen. 2016 - ATTUALE

• Sviluppo di applicazioni Android native (RxJava, Coroutines, Dagger). • Gestione del progetto skeleton utilizzato per lo scaffolding di nuove app.

Ennova srl Torino, Italia

SVILUPPATORE PHP Giu. 2014 - Dic. 2015

• Responsabile dello sviluppo del progetto Vodafone Logistics B2C che integra i sistemi di Vodafone SAP con quelli di Poste Italiane / SDA per la gestione di tutte le spedizioni di materiale ai nuovi abbonati Vodafone.

· Sviluppo di una piattaforma CRM in PHP con Yii framework, formata da sistemi multipli, in un team di circa 15 persone composto da analisti funzionali e programmatori.

Ennova srl Torino, Italia

SVILUPPATORE JUNIOR ANDROID AND WEB

Giu. 2013 - Giu. 2014

• Sviluppo di applicazioni cross-platform in Javascript tramite Phonegap/Cordova.

Conferenze

Droidcon Italy 2017 Torino Italia

SPEAKER: <ANDROID: ADAPTABLE ARCHITECTURE FOR AGENCIES>

Apr. 2017

· Abbiamo condiviso la nostra esperienza nella progettazione e sviluppo di un architettura che possa essere adattabile a diversi tipi di soluzioni e complessità, sia dal punto di vista tecnico che di facilità di apprendimento e utilizzo.

Istruzione

Università di Torino Torino, Italia

LAUREA TRIENNALE IN INFORMATICA Set. 2012 - 2019

• Percorso: Sistemi per il Trattamento dell'Informazione

• Votazione: 94/110

Attività Extra

Global Game Jam Catania, Italia

DESIGNER & MODELLATORE 3D

29-30 Gen. 2011

- Modellazione di oggetti 3d con Blender.
- Partecipazione al game design di un gioco di tipo infinity run.

Autorizzo il trattamento dei dati personali in conformità a quanto previsto dal D. Lgs. N. 196/2003.