

Si scriva un programma python che legge da file csv la matrice di adiacenza di un grafo e:

- 1) determina se il grafo corrispondente è orientato o non orientato
- 2) applica sul grafo un algoritmo compatibile non banale scelto fra quelli presentati a lezione (BFS, DFS, Kruskal, Prim, Dijkstra, Bellman-Ford, ... )
- 3) scrive in output un risultato significativo (predecessori, tempi visita, communi minimi, ... ) calcolato dall'algoritmo