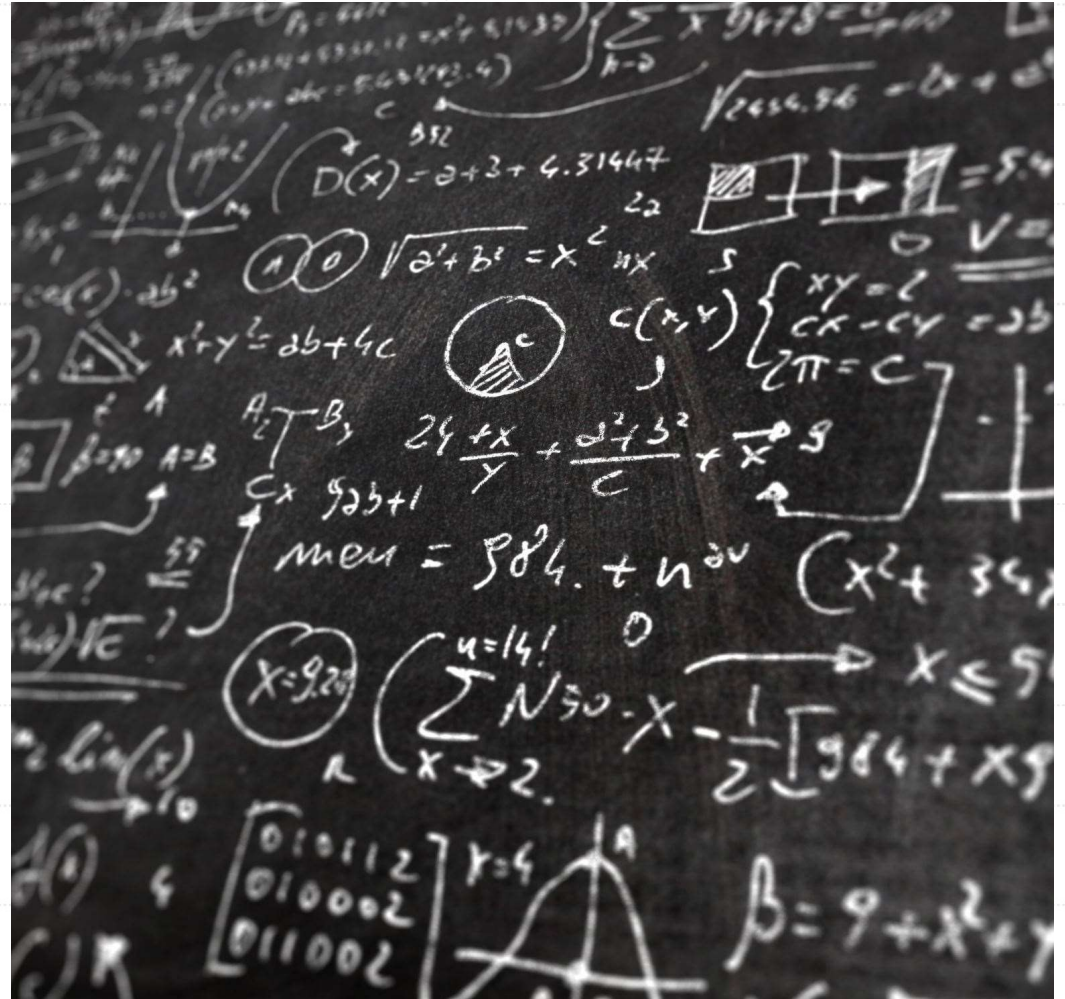


Come è strutturata la lezione

Informatica/SER/TEPI



Lezione

1. Ripasso della Lezione Precedente (10 minuti)
2. Lezione Principale (30 minuti)
3. Duello (15 minuti)



Ripasso della Lezione Precedente (10 min)



La lezione inizia con un breve ripasso effettuato dallo studente* che ha perso il duello della precedente lezione



Lo studente deve usare i suoi appunti digitali per esporre la lezione



* se non presente, viene estratto a caso.

Lezione del giorno (30)



Spiegazione della nuova
lezione



Studenti sono **incoraggiati a
prendere appunti**

Sfida (15)

- A fine lezione ogni studente scrive sul suo quaderno **una domanda e la sua risposta** (5 min)
- Vengono **estratti due studenti che devono «sfidarsi»**. **Studente 1** Vs **Studente 2**
- **Studente 1** legge la domanda che ha scritto sul foglio. **Studente 2** risponde nel modo più completo possibile. **Studente 2** **NON** può leggere i propri appunti.
- Da un terzo compagno viene letta la risposta che lo **Studente 1** aveva scritto sul foglio.
- Vengono scambiati i ruoli.
- La classe, tramite votazione sceglie il vincitore. Ogni studente partecipa. Chi riceve più voti vince la sfida.

ESEMPIO

Viene svolta la lezione sulla CPU (classe prima)

- Lo studente 1 scrive la sua domanda: "*Come faccio a velocizzare la velocità di elaborazione della CPU?*".
Risposta: "Uso la cache che è una memoria velocissima
...."
"
- Lo studente 2 scrive la sua domanda: "*Quali sono le 3 operazioni che la CPU effettua?*" Risposta: «sono la fetch dove la CPU recupera l'istruzione da eseguire ...»

VOTO





Votazioni anonime: gli studenti chiudono gli occhi mentre alzano la mano in modo da mantenere l'anonimato anche di fronte ai loro compagni.

- Lo studente deve votare il compagno che è stato più convincente e più preciso nelle risposte
- Ricordarsi che è solo un gioco

VINCITORE

- Prende 3 punti nel torneo
- <https://francobelloni85.github.io/francobelloni85/>
- Fine anno ricchi premi

Classifica

ID	Avatar	Nome	Partite Fatte	Vittorie	Sconfitte	Pareggi	Punti
1		Paolino Paperino	1	1	0	0	3
4		879-716 Bassotti	1	1	0	0	3
2		Donal Duck	2	0	2	0	0
3		Banda Bassotti	0	0	0	0	0

SCONFITTO

- Raccoglie tutte le domande fatte dai compagni di classe (saranno le domande della verifica) e me le manda via mail.
- Deve scrivere in formato digitale gli appunti sulla lezione appena svolta sul diario della classe.
- 1°- 2° word => Manda una mail
- 3°- 4°- 5° git => Push direttamente sul sito

APPUNTI

Sarà valutato il prendere appunti.

Nell'interrogazione orale gli appunti saranno il 25% del voto. Al momento dell'interrogazione verrà richiesto:

- il quaderno degli appunti presi a mano

LAVORO A CASA

Tutti devono convertire gli appunti presi a lezione in formato digitale entro una settimana.

Gli appunti sono convertiti digitalmente tramite:

- SITO (su github.com)
- WORD (word se ci sono problemi)

Se ci sono problemi su github:

- Mail / teams
- Pc in classe
- Documentazione online: <https://www.tankerino.com/it/corsi/3/diario-delle-lezioni>
- In modo random a fine di ogni quadrimestre verranno estratti e valutati n lavori.

VOTI

- **Lombardia:** 8 giugno fine scuola 8 maggio fine voti
- Se dovete recuperare ... no ultimo mese

Bagno

- 1 alunno per volta
- Non c'è bisogno di chiedere il permesso
- C'è un segnaposto per il bagno da girare.
(LIBERO / OCCUPATO)

