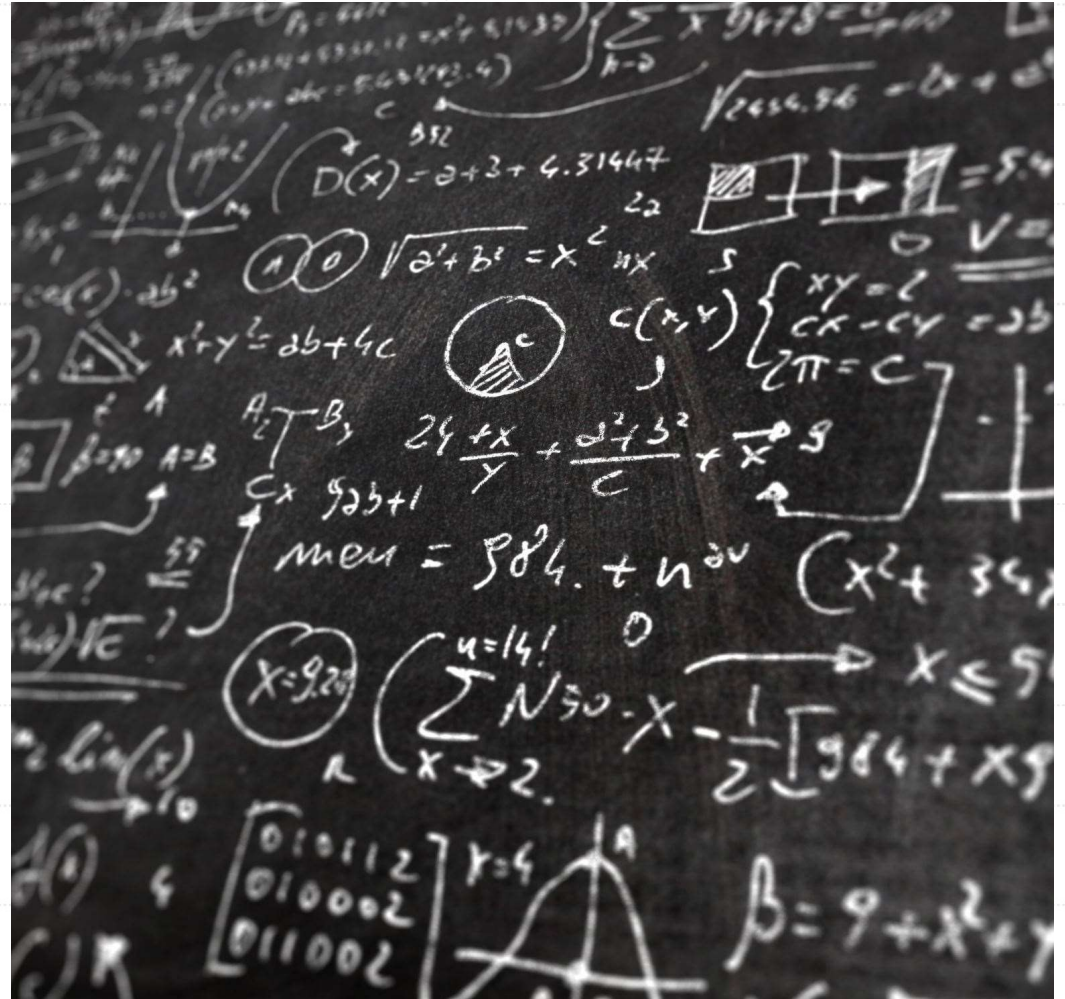


# Come è strutturata la lezione

Informatica/SER/TEPI



# Lezione

1. Ripasso della Lezione Precedente (10 minuti)
2. Lezione Principale (30 minuti)
3. Duello (15 minuti)



## Ripasso della Lezione Precedente (10 min)



La lezione inizia con un breve ripasso effettuato dallo studente\* che ha perso il duello della precedente lezione



Lo studente deve usare i suoi appunti digitali per esporre la lezione



\* se non presente, viene estratto a caso.

## Lezione del giorno (30)



Spiegazione della nuova  
lezione



Studenti sono **incoraggiati a  
prendere appunti**

# Sfida (15)

- A fine lezione ogni studente scrive sul suo quaderno **una domanda e la sua risposta** (5 min)
- Vengono **estratti due studenti che devono «sfidarsi»**. **Studente 1** Vs **Studente 2**
- **Studente 1** legge la domanda che ha scritto sul foglio. **Studente 2** risponde nel modo più completo possibile. **Studente 2** **NON** può leggere i propri appunti.
- Da un terzo compagno viene letta la risposta che lo **Studente 1** aveva scritto sul foglio.
- Vengono scambiati i ruoli.
- La classe, tramite votazione sceglie il vincitore. Ogni studente partecipa. Chi riceve più voti vince la sfida.

# ESEMPIO

Viene svolta la lezione sulla CPU (classe prima)

- Lo studente 1 scrive la sua domanda: "*Come faccio a velocizzare la velocità di elaborazione della CPU?*". Risposta: "Uso la cache che è una memoria velocissima ...."  
....
- Lo studente 2 scrive la sua domanda: "*Quali sono le 3 operazioni che la CPU effettua?*" Risposta: «sono la fetch dove la CPU recupera l'istruzione da eseguire ...»



# VOTO





**Votazioni anonime:** gli studenti chiudono gli occhi mentre alzano la mano in modo da mantenere l'anonimato anche di fronte ai loro compagni.

- Lo studente deve votare il compagno che è stato più convincente e più preciso nelle risposte
- Ricordarsi che è solo un gioco

# VINCITORE

- Prende 3 punti nel torneo
- <https://francobelloni85.github.io/francobelloni85/>
- Fine anno ricchi premi

## Classifica

ID	Avatar	Nome	Partite Fatte	Vittorie	Sconfitte	Pareggi	Punti
1		Paolino Paperino	1	1	0	0	3
4		879-716 Bassotti	1	1	0	0	3
2		Donal Duck	2	0	2	0	0
3		Banda Bassotti	0	0	0	0	0



# SCONFITTO

- Raccoglie tutte le domande fatte dai compagni di classe (saranno le domande della verifica) e me le manda via mail.
- Deve scrivere in formato digitale gli appunti sulla lezione appena svota sul diario della classe.
- 1°- 2° word           => Manda una mail
- 3°- 4°- 5° git       => Push direttamente sul sito

# APPUNTI

**Sarà valutato il prendere appunti.**

Nell'interrogazione orale gli appunti saranno il 25% del voto. Al momento dell'interrogazione verrà richiesto:

- il quaderno degli appunti presi a mano

# LAVORO A CASA

**Tutti devono convertire gli appunti presi a lezione in formato digitale entro una settimana.**

Gli appunti sono convertiti digitalmente tramite:

- SITO (su github.com)
- WORD (word se ci sono problemi)

Se ci sono problemi su github:

- Mail / teams
- Pc in classe
- Documentazione online: <https://www.tankerino.com/it/corsi/3/diario-delle-lezioni>
- In modo random a fine di ogni quadrimestre verranno estratti e valutati n lavori.

# VOTI

- **Lombardia:** 8 giugno fine scuola .... 8 maggio fine voti
- Se dovete recuperare ... no ultimo mese