

Progetto Ingegneria del Software 2023/2024

Obiettivo:

- Sviluppo di un sistema di login e di profilazione utente lato frontend e backend.

Distribuzione dei ruoli

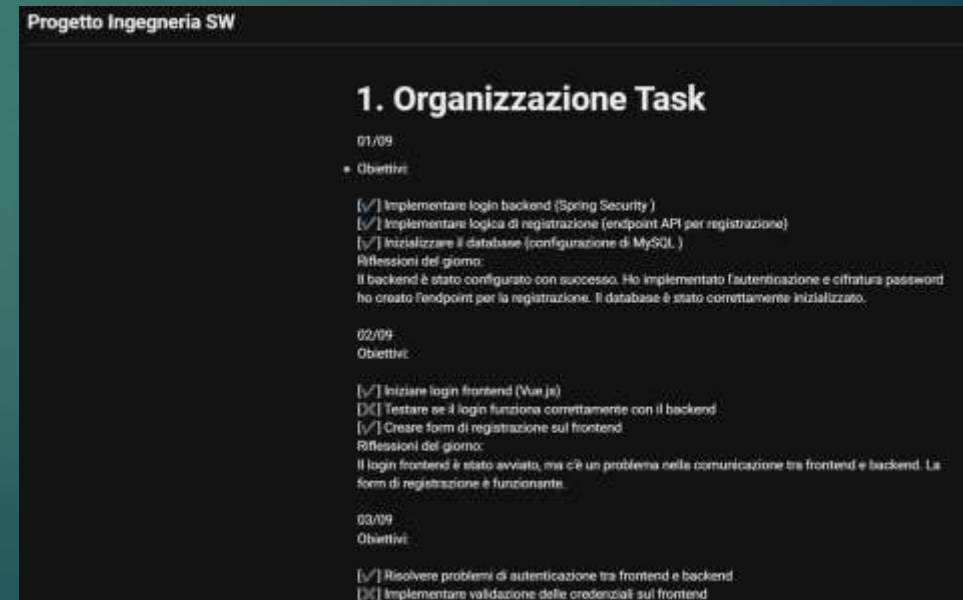
2

- ▶ Lavoro svolto individualmente;
- ▶ Sviluppo completo lato frontend e backend;
- ▶ Mi sono anche occupato della fase di testing.

Evidenza delle cerimonie

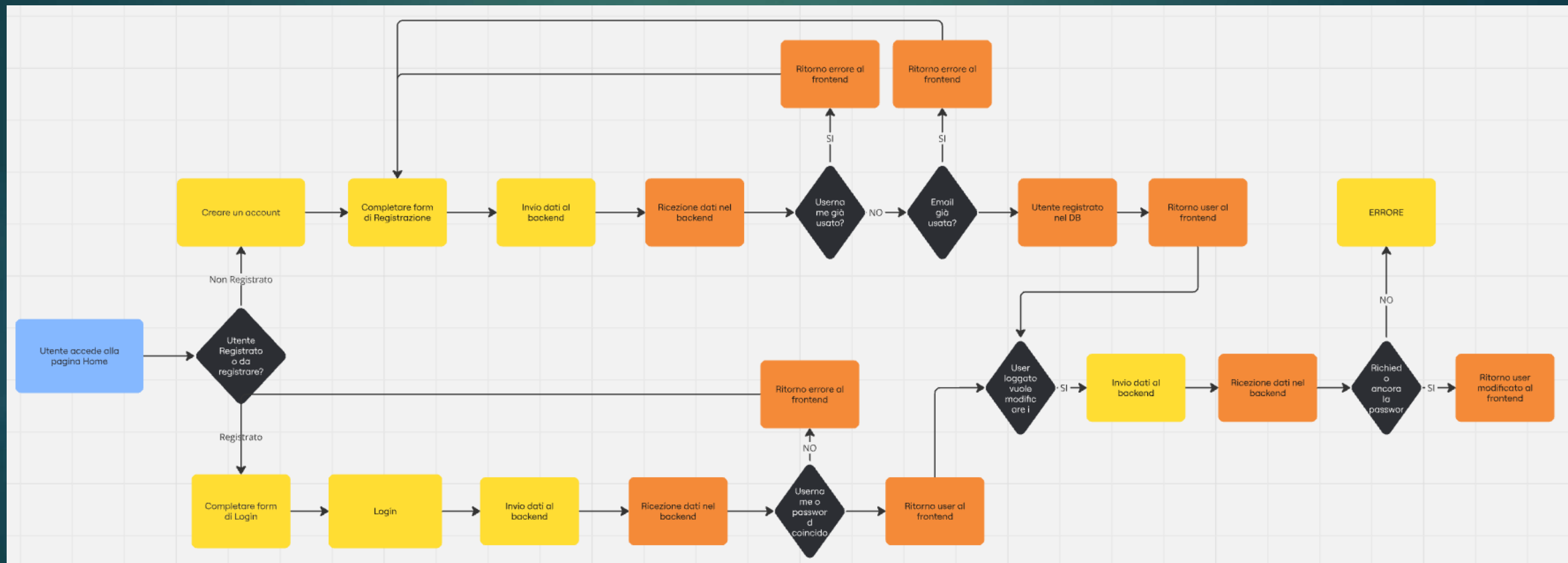
3

- ▶ Lavorando da solo non ho avuto modo di avere grandi confronti se non con me stesso;
- ▶ Ogni mattina ho fatto quindi un briefing sulle cose da fare.
- ▶ Per fare ciò ho usato Hypernotes, un'alternativa a notion.



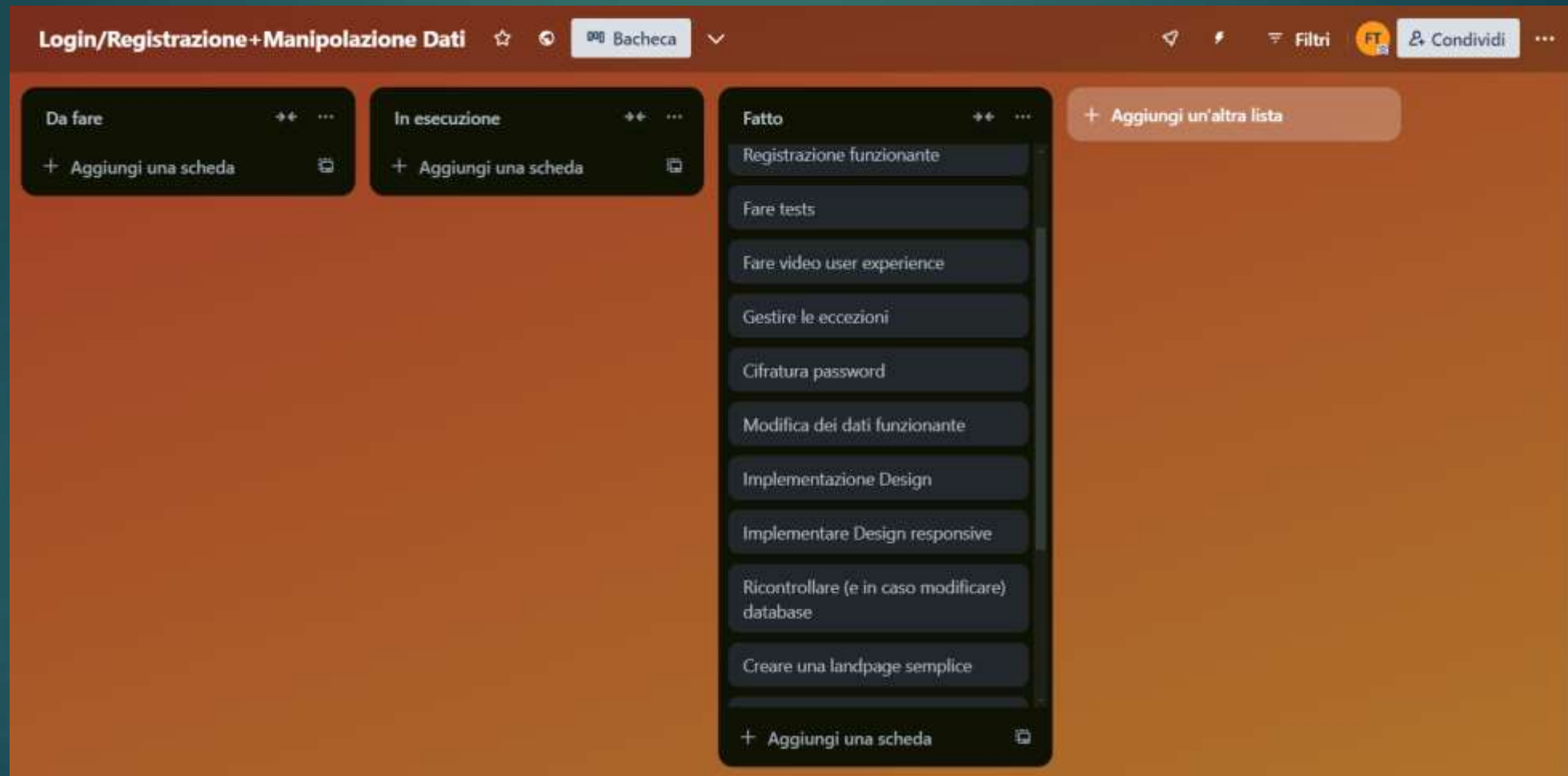
Estrazione disegno funzionale

4



Screenshot di Trello

5



Test Cases

6

- ▶ Sono stati fatti diversi test cases, ad esempio:
 - ▶ Login con credenziali errate;
 - ▶ Registrazione account utente;
 - ▶ Logout;
 - ▶ Cambiare sia username sia la password mettendo un username già in uso;
 - ▶ Inserire una mail già usata in fase di registrazione;
 - ▶ Provare ad accedere a pagine senza autorizzazione necessaria.

Disegno architetturale scelto

7

- ▶ Ho preferito usare una struttura separata:
 - ▶ Per il frontend: Vuejs;
 - ▶ Per il backend: Springboot.
- ▶ Ho scelto questo approccio perché:
 - ▶ Più flessibile e scalabile rispetto ad una architettura monolitica;
 - ▶ Trovo giusto separare backend da frontend per una questione di ordine e manutenzione.

Funzionalità implementata

8

- ▶ L'implementazione più complicata è stata quella della modifica dei dati dell'utente.
- ▶ Infatti l'utente manda i dati all'endpoint `/api/user-update`.
- ▶ Il backend dopo aver effettuato vari controlli (se username è già usato ad esempio), modifica i dati nel database e ritorna al frontend l'utente modificato.

Feedback dell'esperienza

9

- ▶ Sicuramente questo progetto mi ha insegnato l'importanza di fare una documentazione del codice massiccia, sia per facilitare la manutenzione sia per la fase di testing.
- ▶ Inoltre ho imparato «sul campo» che il testing è fondamentale e che si deve prima progettare di lanciarsi a capofitto sul codice.
- ▶ Penso anche che mi abbia insegnato tanto anche sull'importanza di github e di avere sempre un prototipo funzionante in remoto.