Elementi del linguaggio introdotti

Sino ad ora in Python abbiamo visto:

- 1. Dati numerici (3, 4, 1.41)
- 2. Operatori aritmetici, in notazione prefix (add, sub, mul, truediv) o post-fix (+, -, *, /)
- 3. Operatori di confronto (>, >=, <, <=, ==)
- 4. Operatori logici (and, or, not)
- 5. La definizione di procedure, eventualmente ricorsive, tramite le parole chiavi def e return
- 6. Espressioni condizionali:

7. La procedura print () e il comando who

Concetti di Programmazione

- 1. Valutazione di espressioni semplici e composte tramite il ciclo *read-evaluate-print*
 - a) Metodo di sostituzione: prima valuta gli argomenti e poi sostituisci, chiamato "applicative-order evaluation"
 - b) Prima sostituisci le procedure e poi riduci, chiamato "normal-order evaluation"
- 2. Ricerca di un valore per (e.g., radice quadrata di x):
 - a) Enumerazione esaustiva
 - b) Per bisezione
 - c) Per approssimazioni successive (e.g., Newton)
- 3. Processi di calcolo di tipo:
 - a) Processo ricorsivo lineare (e.g. Fattoriale)
 - b) Processo iterative lineare (e.g. Fattoriale)
 - c) Processo con ricorsione ad albero (e.g. Fibonacci)

Errori Comuni 1/2

• Errori di sintassi:

• Errori di mancata definizione di variabili:

Errori Comuni 2/2

• Errori di chiamate ricorsive senza terminazione:

```
In [7]: def P():
     return P()
 P()
 RecursionError
                                          Traceback (most recent call last)
 <ipython-input-7-a392e54bf72a> in <module>()
       1 def P():
       2 return P()
 ----> 3 P()
 <ipython-input-7-a392e54bf72a> in P()
       1 def P():
 ---> 2 return P()
       3 P()
... last 1 frames repeated, from the frame below ...
 <ipython-input-7-a392e54bf72a> in P()
       1 def P():
 ----> 2 return P()
       3 P()
 RecursionError: maximum recursion depth exceeded
```