

5) QUINTA LEZIONE

Un campo è un'insieme, K in cui sono definite due operazioni interne (somma e prodotto) che godono delle seguenti proprietà:

1. $\forall x, y, z \in K \quad (x + y) + z = x + (y + z)$ (Proprietà Associativa)
2. $\forall x, y \in K : \quad x + y = y + x$ (Proprietà Commutativa)
3. $\exists 0 \in K : \quad x + 0 = 0 + x = x$ (Esistenza dell'elemento neutro)
4. $\forall x \in K \exists y \in K : \quad x + y = 0$ (Esistenza dell'opposto)
5. $\forall x, y, z \in K \quad (x * y) * z = x * (y * z)$ (Proprietà associativa del prodotto)
6. $\forall x, y \in K \quad x * y = y * x$ (Proprietà commutativa del prodotto)
7. $\exists 1 \in K : \quad x * 1 = 1 * x = x$ (Esistenza dell'elemento neutro del prodotto)
8. $\forall x \in K - \{0\} \exists y \in K : \quad x * y = 1$ (Esistenza dell'inverso)
9. $\forall x, y, z \in K \quad x(y + z) = x * y + x * z$ (Proprietà distributiva del prodotto rispetto alla somma)

Uno spazio vettoriale su un campo K è un insieme V in cui sono definite:

- Un'operazione interna tra elementi di V , detta somma;
- Un'operazione di prodotto che associa ad ogni coppia formata da un elemento di V (vettore) e da un elemento di K (scalare) un (unico) elemento di V

che deve rispettare le proprietà precedenti.

Esempio:

1. L'insieme $R^n = \{(x_1, x_2, \dots, x_n) : x_i \in R\}$ di tutte le n-uple ordinate di numeri reali con le due operazioni di somma e moltiplicazione per uno scalare così definite:

$$(x_1, x_2, \dots, x_n) + (y_1, y_2, \dots, y_n) = (x_1 + y_1, x_2 + y_2, \dots, x_n + y_n)$$

$$\lambda(x_1, x_2, \dots, x_n) = (\lambda x_1, \lambda x_2, \dots, \lambda x_n)$$

E' uno **spazio vettoriale**.

In particolare:

- Il vettore nullo è $0 = (0, 0, \dots, 0)$
- L'opposto di $v = (x_1, x_2, \dots)$ è $-v = (-x_1, -x_2, \dots)$
- L'insieme dei vettori nel piano e dei vettori nello spazio possono essere identificati come

R^2 e R^3

2. L'insieme $M_{m \times m}$ delle matrici $m \times m$ a coefficienti in R con le due operazioni di somma tra matrici e moltiplicazione di un numero reale per una matrice è uno spazio su R in particolare:
 - Lo 0 di cui si parla è la matrice nulla
 - L'opposto di cui si parla è la matrice con tutti i valori cambiati di segno
3. L'insieme $R[x] = [a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_nx^n : n \in N, a_i \in R]$ dei polinomi a coefficienti reali con le due operazioni di somma tra polinomi e moltiplicazione di un numero reale (scalare) per un polinomio è un spazio vettoriale su R , in particolare:
 - Lo 0 è il polinomio nullo $p(x) = 0$ con coefficienti nulli
 - l'opposto è il polinomio avente tutti i coefficienti cambiati di segno