## 15) QUINDICESIMA LEZIONE

Uno **spazio vettoriale** è un insieme X provvisto di due operazioni:

- Somma:  $x, y \in X \rightarrow x + y \in X$
- Moltiplicazione per scalari:  $x \in X, \lambda \in R^2 \to x * \lambda \in X$

Sia la Somma che la Moltiplicazione hanno le classiche proprietà di:

- Commutatività
- Associativà
- Esistenza di un elemento neutro
- Esistenza di un elemento nullo

Di conseguenza un sottoinsieme Y di X si dice un sottospazio vettoriale di X se valgono le seguenti condizioni:

- Per ogni  $y, z \in Y$ , si ha  $y + z \in Y$ ;
- Per ogni  $y \in Y \ e \ \lambda \in R$ , si ha  $\lambda * y \in Y$ ;

Quindi è un sottoinsieme in cui possiamo eseguire le stesse operazioni dell'insieme originale.

Consideriamo un spazio vettoriale X e consideriamo due elementi  $x_1$  e  $x_2$ , e dati gli scalari  $\alpha_1$  e  $\alpha_2$  si dice che:

$$\alpha_1 x_1 + \alpha_2 x_2$$

è una combinazione lineare dei due vettori dati.

Un vettore y si dice linearmente indipendente se non si può scrivere nella forma  $y = \alpha * x$ , dove  $\alpha$  è uno scalare e x un vettore, altrimenti è linearmente dipendente se x è un multiplo di y o viceversa.

Questo concetto è uguale anche quando abbiamo più vettori e non solo due.

Infatti se consideriamo n vettori  $x_1, \ldots, x_n$  di uno spazio vettoriale X, essi sono linearmente indipendenti se non esiste una combinazione lineare, a coefficienti non tutti nulli, tale che la loro somma sia il vettore nullo 0x. Quindi sono linearmente indipendenti se:

$$\lambda_1 x_1 + \ldots + \lambda_n x_n = 0$$
  $x \to \lambda_1 = \ldots = \lambda_n = 0$