## **CONSEGNA W9D2**

L'obiettivo dell'esercitazione è quello di eseguire tre tipi diversi di scansioni utilizzando il prompt "nmap" nei confronti della metasploitable ovvero:

- La scansione SYN
- La scansione TCP
- La scansione switch -A

Facoltativo: evidenziare la differenza tra la scansione completa TCP e la scansione SYN intercettando le richieste inviate dalla macchina sorgente con Wireshark.

## Svolgimento

Con un ambiente preparato in precedenza, con la kali configurata con ip 192.168.50.100 che tramite rete interna comunicava con una metasploitable con ip 192.168.50.101. Facciamo dunque un ping per vedere se le due macchine comunicano. Dopo esserci accertati che le macchine comunicano tra di loro iniziamo a completare le richieste fatte la traccia. Partiamo con il primo comando:

sudo nmap -sS 192.168.50.101 -p 1-1024

Questo comando ci permette di effettuare una scansione inviando pacchetti SYN per rilevare le porte aperte senza però completare il three-way handshake (è una sequenza di 3 messaggi tra client e server per stabilire una connessione TCP). Questa è una scansione molto veloce e tra le tre che ci chiede l'esercizio è la meno rilevabile.

sudo nmap -sT 192.168.50.101 -p 1-1024

Questo comando ci permette di effettuare una scansione completa con ogni porta, a differenza della precedente è un po' più lenta e anch'essa è facilmente rilevabile da sistemi di difesa

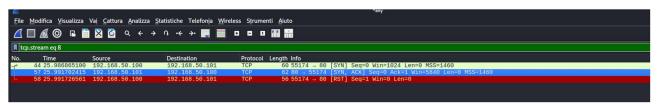
- sudo nmap -A 192.168.50.101 -p 1-1024

Questo comando permette di fare una scansione completa, rilevando ad esempio il sistema operativo, le varie versioni dei servizi presenti all'interno della macchina nella quale siamo entrati. Questa scansione è molto lenta.

Di seguito come richiesto dalla traccia una tabella che confronta le tre scansioni mettendo in evidenza il modo e il risultato ottenuto da ognuna.

Fonte	Target	Tipol	Metodo	Risultati ottenuti
dello scan	dello scan	ogia di	logia	
		scan		
Kali (192.168.	Metasploi table	-sS	Stealth,	12 Porte aperte PORT STATE SERVICE
50.100)	(192.168. 50.101)		complet a la conness ione TCP.	PORT STATE SERVICE 21/tcp open ftp 22/tcp open ssh 23/tcp open telnet 25/tcp open smtp 53/tcp open domain 80/tcp open http 111/tcp open rpcbind 139/tcp open netbios-ssn 445/tcp open microsoft-ds 512/tcp open login 514/tcp open shell
Kali	Metasploi	-sT	Conness	12 Porte aperte
(192.168. 50.100)	table (192.168. 50.101)	31	ione complet a con ogni porta.	PORT STATE SERVICE 21/tcp open ftp 22/tcp open ssh 23/tcp open telnet 25/tcp open smtp 53/tcp open domain 80/tcp open http 111/tcp open rpcbind 139/tcp open netbios-ssn 445/tcp open microsoft-ds 512/tcp open login 514/tcp open shell
Kali	Metasploi	-A	Scansio	Oltre alle porte, rilevate le varie versioni, il sistema
(192.168. 50.100)	table (192.168. 50.101)		ne aggressi va ma che genera molto traffico quindi facilme nte rintracci abile.	Operativo  PORT STATE SERVICE VERSION  21/tcp open ftp vsftpd 2.3.4  22/tcp open ssh OpenSSH 4.7p1 Debian 3  23/tcp open telnet Linux telnetd  25/tcp open smtp Postfix smtpd   _smtp-commands: Couldn't establish connection 3  53/tcp open domain ISC BIND 9.4.2  80/tcp open http Apache httpd 2.2.8 ((1)  111/tcp open rpcbind  139/tcp open netbios-ssn Samba smbd 3.X - 4.X (1)  445/tcp open netbios-ssn Samba smbd 3.X - 4.X (1)  512/tcp open exec netkit-rsh rexecd  513/tcp open login?  514/tcp open shell Netkit rshd

Nella figura sottostante possiamo vedere la comunicazione forzata che avviene tramite il primo prompt e leggendo i pacchetti tramite Wireshark ci possiamo rendere conto come la connessione TCP non venga completata per far si che sia meno facile da intercettare, e lo notiamo perché invece del classico SYN-SYN,ACK-ACK troviamo SYN-SYN,ACK-RST che dimostra come la sequenza del tree-way handshake sia incompleta.



Nella figura sottostante vediamo la comunicazione forzata che avviene tramite il secondo prompt e tramite lettura possiamo vedere come la connessione TCP anche in questo caso viene forzata la chiusura in quanto nell'ultimo scambio è presente il RST. Questa è una precauzione da parte di chi effettua lo scan per cercare di lasciare meno quanto meno tracce è possibile in quanto prima stabilisce una connessione finita come possiamo vedere dallo scambio SYS, SYS/ACK, SYS per poi non comunicare nulla forzando il RST.

