

## 1. Panoramica

Questo esercizio è stato pensato per mettere in pratica concetti fondamentali di Python, come la gestione delle liste e la creazione di funzioni personalizzate. È diviso in due sezioni: una per analizzare parole, l'altra per generare password.

## 2. Sezione 1 – Analisi delle parole

### 2.1 Scopo

Partendo da una lista di parole, si vuole ottenere una nuova lista che contenga il numero di lettere di ciascuna parola.

### 2.2 Implementazione

Nel file Python è stata creata la lista: `a = [ "Ciao!", "mi", "chiamo", "Francesco" ]`  
Poi, ho generato la lista delle lunghezze: `b = [ len(x) for x in a ]`

Infine, ho mostrato il risultato con `print`

```
esercizioW7D1.py X
documents > esercizioW7D1.py
1 # Scrivi una funzione che data in ingresso una lista A contenente n parole
2 # restituisca in output una lista B di interi che rappresentano la lunghezza delle parole contenute in A
3 a = [ "Ciao!", "mi", "chiamo", "Francesco" ]
4 b = [ len(x) for x in a ]
5
6 print(b)
```

### 2.3 Output

Il terminale ha restituito: `[5, 2, 6, 9]`  
che rappresenta la lunghezza di ogni parola.

```
(kali@kali)-[~/Documents/gioco/Documents]
$ python3 esercizioW7D1.py
[5, 2, 6, 9]
```

## 3. Sezione 2 – Creazione di password

### 3.1 Scopo

Realizzare una funzione che produca password casuali, con due livelli di complessità: base e avanzata.

### 3.2 Codice

Sono state definite due stringhe di caratteri:

ALFANUMERICI = string.ascii\_letters + string.digits

TUTTI\_ASCII = ALFANUMERICI + string.punctuation

La funzione “generate\_password” costruisce la password scegliendo caratteri casuali

```
8  # Scrivi una funzione generatrice di password.
9  # La funzione deve generare una stringa alfanumerica di 8 caratteri qualora l'utente voglia una password semplice
10 # o di 20 caratteri ascii qualora desideri una password più complicata.
11
12 import string
13 import random
14
15 ALFANUMERICI = string.ascii_letters + string.digits
16 TUTTI_ASCII = ALFANUMERICI + string.punctuation
17
18 def generate_password(length: int, charset: str) -> str:
19     password = []
20     for i in range(0, length):
21         letter = random.choice(charset)
22         password.append(letter)
23     return ''.join(password)
24
25 scelta = input("Complessa o semplice? C/S: ")
26 if scelta.lower() == "c":
27     password = generate_password(20, TUTTI_ASCII)
28 elif scelta.lower() == "s":
29     password = generate_password(8, ALFANUMERICI)
30 else:
31     password = generate_password(2000, TUTTI_ASCII)
32
33 print(password)
```

### 3.3 Input dell'utente

L'utente inserisce la preferenza: scelta = input("Complessa o semplice? C/S: ")

A seconda della risposta:

genera una password di 8 caratteri

ne genera una di 20

qualsiasi altra scelta produce una password lunghissima da 2000 caratteri

### 3.4 Esecuzione

Il file è stato lanciato da terminale e la password è stata stampata a schermo a seconda della scelta

```
(kali㉿kali) - [~/Documents/gioco/Documents]
$ python3 esercizioW7D1.py
[5, 2, 6, 9]
Complessa o semplice? C/S: c
l@"6*gt(qL+oAj%LHe6m

(kali㉿kali) - [~/Documents/gioco/Documents]
$ python3 esercizioW7D1.py
[5, 2, 6, 9]
Complessa o semplice? C/S: s
QX0bL6iq
```

#### 4. Riflessione finale

Questo esercizio ha aiutato a comprendere meglio come usare le funzioni, come gestire input e output, e come sfruttare librerie Python per creare strumenti utili come un generatore di password.