**Analisi tecnica**

**PROGRAMMA GESTIONALE DEL FANTACALCIO**

**Premessa**

Il programma ha un’interfaccia grafica CLI (Command Line Interface), realizzata con .NET Framework 4.7.2, attraverso l’uso del linguaggio di programmazione C#.  
Le principali direttive using che verranno utilizzate saranno le seguenti:

* using System, direttiva che permette l’uso dei metodi più comuni;
* using System.Threading.Tasks, utilizzata per l’uso di metodi che posticipano le istruzioni;
* using System.Linq, che permette l’uso di specifici metodi per il confronto di stringhe;
* using System.IO, fondamentale per le operazioni sui file.

Per realizzare il programma si userà Microsoft Visual Studio 2019.

Classi